

DE



2-4



15'



7-99

ELIOS

ANLEITUNG

MATERIAL

- 40 Sonnenstrahlen aus Holz (in 8 Farben)
- 4 Jokerstrahlen aus Holz
- 9 Scheiben aus Holz
- 1 Stoffbeutel

Philippe Proux



Katie Burk & Ajša Zdravković



Ziel des Spiels

Lege am schnellsten alle deine Sonnenstrahlen!

Vorbereitung

Legt 2 **Scheiben** übereinander in eure Mitte.



Legt um diese beiden Scheiben 1 **Sonnenstrahl** jeder Farbe und formt eine „Sonne“. Die Reihenfolge der Sonnenstrahlen ist nicht wichtig, aber **legt keine Jokerstrahlen** (weiß). Diese legt ihr später. Legt die verbleibenden Sonnenstrahlen in den **Stoffbeutel**, schüttelt ihn und zieht von eurer Anzahl abhängig eine bestimmte Anzahl an Sonnenstrahlen aus dem Beutel.

Eure Anzahl	Anzahl der Sonnenstrahlen pro Person	Anzahl der Jokerstrahlen pro Person
2	16	2
3	10	1
4	8	1

Lege deine gezogenen Sonnenstrahlen vor dir ab. Bilde **Gruppen** aus 1 bis 3 Sonnenstrahlen.

Wichtig: Eine Gruppe kann nicht 2 Sonnenstrahlen derselben Farbe enthalten.

Sobald du deine Gruppen gebildet hast, teile es den anderen mit.

Zugablauf

Hast du zuletzt deine Gruppen gebildet, beginnst du die Partie. In deinem **1. Zug** musst du eine Gruppe mit einem Jokerstrahl spielen.

Anschließend spielt ihr im Uhrzeigersinn weiter.

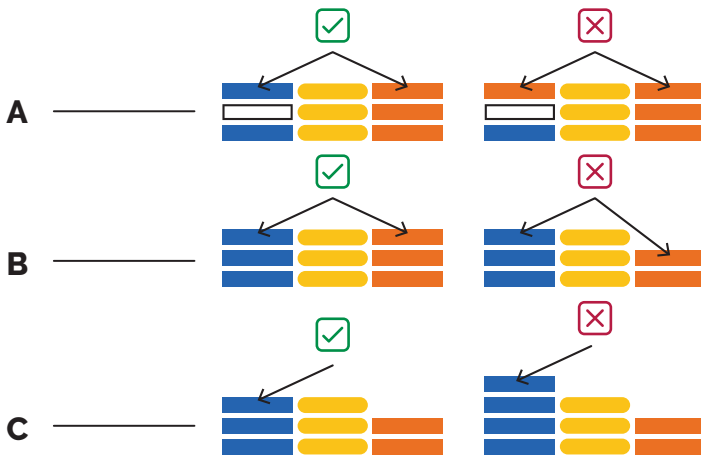
In deinem Zug musst du 1 von 3 Aktionen ausführen:

1. Lege eine Gruppe

Lege 1 deiner Gruppen auf die Sonnenstrahlen in eurer Mitte. Beachte dabei folgende Einschränkungen:

- Ein Sonnenstrahl muss entweder auf einem Sonnenstrahl derselben Farbe oder auf einem Jokerstrahl liegen (*siehe Abbildung A*). Jokerstrahlen darfst du auf alle Farben legen.
- Alle Sonnenstrahlen der Gruppe, die du legst, müssen auf derselben Ebene liegen (*siehe Abbildung B*).
- Kein Sonnenstrahl kann auf einer höheren Ebene liegen, als die gelben Scheiben in der Mitte der Sonne (*siehe Abbildung C*).

Auf der nächsten Seite findest du einige Beispielbilder.



2. Lege eine Scheibe

Lege 1 gelbe Scheibe auf den Stapel an Scheiben in der Mitte der Sonne.

3. Teile eine Gruppe

Teile 1 deiner Gruppen in 2 kleinere Gruppen.

Beachtet: Spielt ihr zu viert, spielt ihr in Teams. Die Teams wechseln ihre Züge ab (A, B, A, B). Hast du keine Sonnenstrahlen mehr, überspringt ihr deine Züge. Das Team, das zuerst alle seine Sonnenstrahlen legt, gewinnt die Partie.

Ende der Partie

Wer zuerst alle eigenen Sonnenstrahlen los wird, gewinnt die Partie.