

GEISTERJAGD

SPIELANLEITUNG

**„MEIN NAME IST JOHNNY SKELETTI UND ICH SEHE GEISTER!“
IN DER DUNKLEN WELT VON JOHNNY SKELETTI TREIBEN GEISTER
IHR UNWESSEN! HILF JOHNNY DABEI, SIE ZU VERTREIBEN!**

SPIELZIEL

Vertreibe so viele Geister wie möglich, bevor die Zeit abläuft!

SPIELVORBEREITUNG

Stecke die Füße links und rechts in Johnny Skelettis Körper. Lass dir dabei von einem Erwachsenen helfen. Stelle dann Johnny in die Mitte des Raumes auf einen Tisch oder auf den Boden.

Stelle dann den Schalter auf ON.

Der Raum sollte möglichst dunkel sein, damit du die Geister auf den Wänden und der Decke siehst!

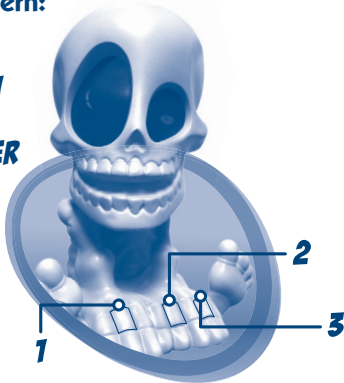


FÜßE ANBRINGEN

SCHWIERIGKEITSGRAD

Wähle den Schwierigkeitsgrad durch das Drücken von Johnny Skelettis Fingern:

**I EINFACH
II MITTEL
III SCHWER**



VERBINDUNG HERSTELLEN

Um sicherzugehen, dass deine Pistole mit Johnny verbunden ist, musst du EINMAL den Feuerknopf drücken, sobald die Batterien eingelegt sind. Wähle dann den Schwierigkeitsgrad (wie oben beschrieben), während du mit der Pistole auf Johnnys linkes Auge zielst. Das musst du zu Beginn jedes Spiels machen!



Wenn du alles richtig gemacht hast, piept die Pistole fünfmal und dann bist du bereit, um Johnny zu helfen!

SIEHST DU GEISTER?

Sobald du Johnny verbunden hast, dreht er seinen Kopf und zeigt Geister auf den Wänden und der Decke. Du wirst dabei einige gruuuuuselige Geräusche hören!



GEISTER VERTREIBEN

Ziele mit der Pistole auf die Geister und drücke den Feuerknopf. Sei schnell, denn sie werden - je nach Schwierigkeitsgrad - nur für eine kurze Zeit zu sehen sein. Denk daran, nicht weiter als 2,5 Meter von den Geistern entfernt zu stehen, sonst kann deine Pistole sie nicht erreichen!



PUNKTE ZÄHLEN

WIE VIELE GEISTER HAST DU VERTRIEBEN?

Wenn **JOHNNY SICH NICHT MEHR BEWEGT**, zählt die Pistole automatisch alle Geister, die du vertrieben hast. **SIE SAGT DIR DEINE PUNKTE** und den aktuellen **HIGHSCORE**, so dass du immer weißt, welche Zahl es zu schlagen gilt. Wechselt euch ab, um herauszufinden, wer am besten Geister vertreibt!

HABT SPAB UND KEINE ANGST: ECHE GEISTER GIBT ES NICHT!

MÖGLICHE PROBLEME

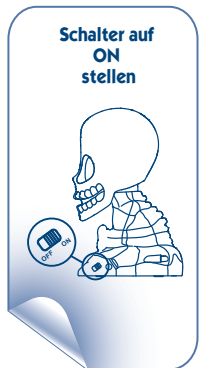
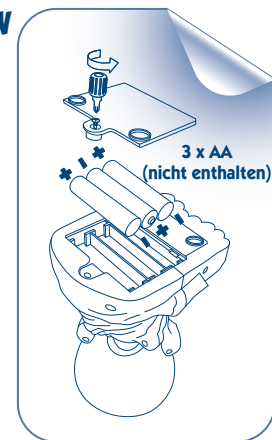
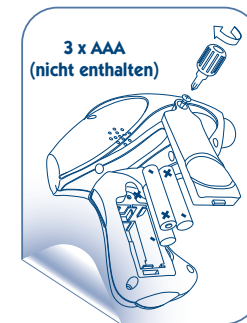
PROBLEM	Ursache	Lösung
Johnny Skeletti bewegt sich langsam oder gar nicht	- ON / OFF-Schalter ist OFF - Schwache Batterien	- Schalter auf AN stellen - Batterien austauschen
Helligkeit der Geister ist zu gering	- Schwache Batterien - Raum ist zu hell	- Batterien austauschen - Raum wechseln
Pistole ist schlecht zu hören	- Schwache Batterien	- Batterien austauschen
Pistole trifft die Geister nicht	- Abstand zwischen Johnny und der Wand/Decke ist höher als 2,5 Meter - Sonne scheint durch die Fenster - Wand/Decke hat dunkle Farbe wie schwarz oder blau	- Johnny Skeletti näher an die Wand / Decke stellen - Fenster abdunkeln - In Raum mit hellerer Wand / Decke wechseln

Sicherheits- und Gebrauchshinweise für Batterien!

- Testen, Wechseln, Entfernen, Einlegen oder Wiederaufladen von Batterien darf immer nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen immer aus dem Gerät entfernt werden, bevor sie geladen werden.
- Laden Sie nur wiederaufladbare Batterien auf. Andere Batterietypen dürfen nicht aufgeladen werden.
- Schließen Sie das Gerät nie kurz. Versuchen Sie nie, die Elektronik des Geräts selbst zu reparieren oder zu modifizieren.
- Verwenden Sie nie gleichzeitig bereits verwendete oder wieder aufgeladene Batterien mit neuen Batterien. Mischen Sie nie Alkalin-, Standard-(Karbon-Zink) oder wiederaufladbare (Nickel-Metallhydrid) Batterien miteinander.
- Schließen Sie das Gerät nie an die Stromversorgung an. Das Gerät darf ausschließlich mit dafür vorgesehenen Batterien verwendet werden.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, sollten Sie die Batterien entfernen.
- Entfernen Sie leere Batterien umgehend aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie leere Batterien ausschließlich an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen.
- Werfen Sie leere Batterien nicht in den Hausmüll.
- Halten Sie Batterien von großer Hitze und offenem Feuer fern.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht, wenn das Gerät oder Teile davon beschädigt sind.

BATTERIEN EINSETZEN

Nur von Erwachsenen durchführen lassen!



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten



Item : Johnny the Skull
Item Number : 3125



Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erststichungsgefahr.
Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments.

Dangers de suffocation.

Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten.

Bitte Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält.

Nous vous conseillons de conserver ces instructions pour référence ultérieure.
Si prega di conservare le istruzioni perché contengono informazioni importanti.

Vertrieb:
HUTTER TRADE GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

