

SPIELHILFE



VARIANTEN

Nach eurem ersten Spiel wollt ihr sicherlich mit anderen Plättchen als denen spielen, die wir euch zum Einstieg empfohlen haben. Anstatt die Plättchen zufällig auszuwählen, könnt ihr deren Zusammenstellung **etwas genauer steuern**.

Hier schlagen wir **2 Varianten** vor, die mehr Abwechslung und etwas mehr Strategie in eure Partien bringen. Ihr könnt euch natürlich auch andere Regeln ausdenken, wie ihr die Plättchen auswählen wollt!

Ignoriert **den 2. Schritt** der Vorbereitung.

Nach dem 9. Schritt wendet ihr eine dieser beiden Varianten an:

Bauwerke auswählen

Stapelt die 5 Getreideplättchen und legt sie in den Marktbereich des Spielplans. **Mischt alle** anderen 24 Bauwerkplättchen und teilt sie (verdeckt) gleichmäßig an alle Spieler aus.

Danach führt ihr diese Schritte nacheinander aus:

- 1 Jeder Spieler **wählt geheim 1 Bauwerkplättchen** aus seinem „Vorrat“ an Plättchen aus.
- 2 Diese Plättchen werden alle gleichzeitig **aufgedeckt** und auf leere Marktfelder des Spielplans gelegt.
- 3 **Jeder Spieler** gibt dann seine übrigen Plättchen verdeckt an den Spieler zu seiner Linken weiter.
- 4 Alle Spieler **nehmen die ihnen gegebenen Plättchen** und beginnen wieder mit Schritt 1. Wiederholt diesen Ablauf, bis sich 12 Bauwerkplättchen auf dem Spielplan befinden (zusätzlich zu den Getreideplättchen).

1 aus 2

Stapelt die 5 Getreideplättchen und legt sie in den Marktbereich des Spielplans.

Mischt alle anderen 24 Bauwerkplättchen.

Danach führt ihr diese Schritte nacheinander aus:

- 1 Gebt **2 Bauwerkplättchen** an jeden Spieler.
- 2 Alle Spieler wählen gleichzeitig **1 ihrer beiden Plättchen** aus. Das andere kommt zurück in die Schachtel.
- 3 **Zeigt** die gewählten Plättchen und legt sie auf leere Felder im Markt des Spielplans.
- 4 **Beginnt erneut mit Schritt 1.** Wiederholt diesen Ablauf, bis sich 12 Bauwerkplättchen auf dem Spielplan befinden (zusätzlich zu den Getreideplättchen).





WERKSTATT

KNEIPE

BÄCKEREI

KATHEDRALE

BRAUEREI

STEINBRUCH

GETREIDEFELD

SCHREINER

LADEN

LAGERHAUS

ANWESEN

KIRCHE

WOCHENMARKT

BRUNNEN

SCHEUNE

SCHREIBER

GOLDMINE

BURG

FISCHHÄNDLER

ANLEGEPLATZ

PFANDHAUS

ZIEHBRUNNEN

RESTAURANT

STATUE

WACHTURM

Am Ende jeder Runde **erhältst du 1★ pro Arbeiter** (egal, von welchem Spieler) auf den 8 hier angrenzenden Feldern.

Am Ende jeder Runde **darfst du die Effekte** der bis zu 8 hier angrenzenden Bauwerke nutzen (zahle 10, um ein Plättchen zu aktivieren, das einem anderen Spieler gehört).

Am Ende des Spiels **erhältst du 4★ für jedes DEINER Bauwerkplättchen** auf den 8 hier angrenzenden Feldern.

Am Ende des Spiels **erhältst du 2★ für jedes leere Feld** der 8 hier angrenzenden Felder.