

# SPIELHILFE



## VARIANTEN

Nach eurem ersten Spiel wollt ihr sicherlich mit anderen Plättchen als denen spielen, die wir euch zum Einstieg empfohlen haben. Anstatt die Plättchen zufällig auszuwählen, könnt ihr deren Zusammenstellung **etwas genauer steuern**.

Hier schlagen wir **2 Varianten** vor, die mehr Abwechslung und etwas mehr Strategie in eure Partien bringen. Ihr könnt euch natürlich auch andere Regeln ausdenken, wie ihr die Plättchen auswählen wollt!

Ignoriert **den 2. Schritt** der Vorbereitung.

**Nach dem 9. Schritt** wendet ihr eine dieser beiden Varianten an:

### Bauwerke auswählen

Stapelt die 5 Getreideplättchen und legt sie in den Marktbereich des Spielplans. **Mischt alle** anderen 24 Bauwerkplättchen und teilt sie (verdeckt) gleichmäßig an alle Spieler aus.

Danach führt ihr diese Schritte nacheinander aus:

- 1 Jeder Spieler **wählt geheim 1 Bauwerkplättchen** aus seinem „Vorrat“ an Plättchen aus.
- 2 Diese Plättchen werden alle gleichzeitig **aufgedeckt** und auf leere Marktfelder des Spielplans gelegt.
- 3 **Jeder Spieler** gibt dann seine übrigen Plättchen verdeckt an den Spieler zu seiner Linken weiter.
- 4 Alle Spieler **nehmen die ihnen gegebenen Plättchen** und beginnen wieder mit Schritt 1. Wiederholt diesen Ablauf, bis sich 12 Bauwerkplättchen auf dem Spielplan befinden (zusätzlich zu den Getreideplättchen).

### 1 aus 2

Stapelt die 5 Getreideplättchen und legt sie in den Marktbereich des Spielplans.

**Mischt alle** anderen 24 Bauwerkplättchen.

Danach führt ihr diese Schritte nacheinander aus:

- 1 Gebt **2 Bauwerkplättchen** an jeden Spieler.
- 2 Alle Spieler wählen gleichzeitig **1 ihrer beiden Plättchen** aus. Das andere kommt zurück in die Schachtel.
- 3 **Zeigt** die gewählten Plättchen und legt sie auf leere Felder im Markt des Spielplans.
- 4 **Beginnt erneut mit Schritt 1.** Wiederholt diesen Ablauf, bis sich 12 Bauwerkplättchen auf dem Spielplan befinden (zusätzlich zu den Getreideplättchen).





**WERKSTATT**

**KNEIPE**

**BÄCKEREI**

**KATHEDRALE**

Am Ende jeder Runde **erhältst du 1★ pro Arbeiter** (egal, von welchem Spieler) auf den 8 hier angrenzenden Feldern.

**BRAUEREI**

**STEINBRUCH**

**GETREIDEFELD**

**ANWESEN**

Am Ende jeder Runde **darfst du die Effekte** der bis zu 8 hier angrenzenden Bauwerke nutzen (zahle 10, um ein Plättchen zu aktivieren, das einem anderen Spieler gehört).

**SCHREINER**

**LADEN**

**LAGERHAUS**

**KIRCHE**

**WOCHENMARKT**

**BRUNNEN**

**SCHEUNE**

**SCHREIBER**

**GOLDMINE**

**BURG**

Am Ende des Spiels **erhältst du 4★ für jedes DEINER Bauwerkplättchen** auf den 8 hier angrenzenden Feldern.

**FISCHHÄNDLER**

**ANLEGEPLATZ**

**PFANDHAUS**

**ZIEHBRUNNEN**

**RESTAURANT**

**STATUE**

**WACHTURM**

Am Ende des Spiels **erhältst du 2★ für jedes leere Feld** der 8 hier angrenzenden Felder.