

MONSTERPACK

- KING KONG -

Das Monsterpack King Kong ist kompatibel mit King of Tokyo und King of New York, sowie mit deren Erweiterungen.

Das Monsterpack King Kong bringt neue Elemente ins Spiel: den **Tokyo Tower** für *King of Tokyo* und das **Empire State Building** für *King of New York*! Wenn ihr mit einem dieser beiden Gebäude spielen wollt, müsst ihr es zusammenbauen. Stelle alle Ebenen eines Gebäudes neben den Spielplan; die Gebäude sehen zwar verschieden aus, funktionieren aber gleich.

- Wenn ein Monster eine Ebene erobert, nimmt es sich die unterste Ebene. Falls es die unterste Ebene bereits besitzt, nimmt es sich die mittlere. Und wenn es bereits beide Ebenen besitzt und die dritte Ebene erobert, gewinnt es das Spiel sofort!

- Wenn ein anderes Monster eine Ebene besitzt, die du gerade erobert hast, nimmst du diese dem Monster weg. Wenn du die unteren beiden Ebenen besitzt und ein anderes Monster die untere Ebene erobert, **behältst du die mittleren Ebene**.

- **Monster, die 1 oder 2 Ebenen besitzen**, erhalten diese Boni zu Beginn ihres Zugs: 1♥ für die unterste Ebene, 1♥ und 1⚡ für die mittlere Ebene (die Boni addieren sich).

TOKYO TOWER

Um eine Ebene des Tokyo Tower zu erobern, muss das Monster in *Tokyo* sein und mindestens **1 1 1 1** erzielen. Es nimmt sich die Ebene und wendet das Würfelergebnis wie üblich an.



EMPIRE STATE BUILDING

Um eine Ebene des Empire State Building zu erobern, muss das Monster in *Manhattan* sein und mindestens **🌿 🌿 🌿 🌿** erzielen. Es nimmt sich die Ebene und wendet das Würfelergebnis wie üblich an.



EVOLUTIONEN

Dank der Evolutionskarten kannst du *King of Tokyo* und *King of New York* mit turbostarken Monstern spielen! King Kongs Evolutionen funktionieren genau wie die Evolutionen bei *King of Tokyo: Power-Up!* und *King of New York: Power-Up!*

Um mit King Kongs Evolutionen zu spielen, benötigst du die Erweiterung *Power-Up!* für dein jeweiliges Grundspiel.

KARTE DIE SCHÖNE

Eine der Evolutionen von King Kong erwähnt die doppelseitige Karte *Die Schöne*, die unterschiedliche Effekte hat, je nachdem, welches Monster sie besitzt. Legt die Karte beiseite, bis die Evolutionskarte *Die Schöne* hat die *Bestie getötet* gespielt wird. Wenn das Monster mit der Karte *Die Schöne* ausscheidet, bekommt King Kong die Karte mit der Seite *King Kong* nach oben. Wenn King Kong ausscheidet, kommt die Karte *Die Schöne* aus dem Spiel.



©2018 IELLO. Alle Rechte vorbehalten.

INHALT

- 1 Monstertafel King Kong
- 1 Aufstellfigur mit Fuß
- 1 Figur *Empire State Building* + 1 Figur *Tokyo Tower*
- 1 Karte *Die Schöne*
- 8 Evolutionskarten für King of Tokyo
- 8 Evolutionskarten für King of New York
- 1 Spielregel

CREDITS

Spielautor: Richard Garfield

Spielentwicklung: Skaff Elias

Projektleitung: Timothée Simonot

Verpackung: ORIGAMES

Koordination: Guillaume Gille-Naves

Künstlerische Leitung: Igor Polouchine

Illustration: Régis Torres (King Kong, Karten, Gebäude)

Übersetzung: Michael Kröhnert



Distributor: Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5, 89312 Günzburg, GERMANY

Hergestellt in Shanghai, China durch Whatz Games.

ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile.

ATTENTION ! Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.

AVVERTENZE! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Contiene piccole.

