

Scharade PARADE

Scharade Parade ist ein schnelles Pantomime-Spiel, bei dem du Punkte sammelst, indem du Begriffe darstellst und die der anderen errätst. Und das macht ihr alle gleichzeitig!



8-99



4-10



15'

Autoren: Aaron Smith & Ryan Hennings

Grafikdesign: Ajša Zdravković

MATERIAL



70 Begriffskarten



40 Aufgabenkarten



10 Zielkarten



10 Spielsteine



ZIEL DES SPIELS

Zieht mit eurem Spielstein eine vollständige Runde um das Spielfeld. Wer die eigene Zielkarte zuerst wieder erreicht, gewinnt.

SO MACHT IHR EUCH STARTKLAR:

1. Spielt an einem großen Tisch und räumt alle potenziellen Stolperfallen in eurer Umgebung weg. Entfernt auch die Stühle und andere Gegenstände, sodass ihr hindernisfrei spielen könnt.
2. Stellt euch gleichmäßig um den Tisch herum auf.
3. Verteilt an alle je eine Begriffskarte, eine Zielkarte und den farblich passenden Spielstein. Legt eure Zielkarte zunächst mit einer beliebigen Seite vor euch ab und stellt euren Spielstein darauf.

4. Legt zwischen eure Zielkarten Aufgabenkarten, sodass ihr ein um den Tisch verlaufendes Spielfeld aus 30 Karten (Aufgaben- und Zielkarten) habt. Ihr könnt aber auch mehr oder weniger Aufgabenkarten verwenden und so die Spieldauer verändern. Die Aufgabenkarten sind doppelseitig bedruckt und bringen Abwechslung in jede Partie.
5. Nehmt die Begriffskarten und legt sie als Stapel in die Tischmitte.
6. Wählt zufällig aus, wer beginnt. Entscheide dich für eine Spielrichtung, mit der du dich um den Tisch bewegst (z. B. „im Uhrzeigersinn“). Drehe deine Zielkarte auf die entsprechende Seite. Die Person links von dir spielt in die entgegengesetzte Richtung („gegen den Uhrzeigersinn“). So geht ihr abwechselnd Person für Person durch.

SPIELABLAUF

Ihr spielt alle gleichzeitig. Sucht euch einen Begriff von eurer Begriffskarte aus und stellt ihn dar. Versucht gleichzeitig, die Begriffe der anderen Personen zu erraten. Ihr dürft dabei zwischen Darstellen und Raten hin- und herwechseln, falls eure Spielfigur auf einer Zielkarte oder einer Herausforderungskarte steht, die nichts anderes vorgibt (siehe unten).

Hast du einen Begriff richtig erraten? Dann schaut, welche Zahl vor diesem Begriff steht (zwischen 1 und 4). Ihr beide (ratende und darstellende Person) zieht anschließend eure Spielsteine entsprechend viele Karten in der für euch vorgesehenen Spielrichtung weiter (im Uhrzeigersinn oder gegen den Uhrzeigersinn).

Habt ihr euren Spielstein gezogen? Dann dürft ihr eure Begriffskarten entweder behalten oder sie abwerfen und eine neue vom Stapel ziehen.

Zielkarten

Landet dein Spielstein auf einer anderen Zielkarte als deine, spiele einfach wie gewohnt weiter.

Aufgabenkarten

Landet dein Spielstein auf einer Aufgabenkarte, musst du die Anweisung darauf befolgen. Sie gilt, solange dein Spielstein darauf steht (oder es die Aufgabenkarte vorgibt).



- A. Steht dein Spielstein auf einer Aufgabenkarte mit dem Wort „**Darstellen**“, musst du Begriffe deiner Begriffskarte darstellen. Du darfst währenddessen nicht raten.



- B. Steht dein Spielstein auf einer Aufgabenkarte mit dem Wort „**Raten**“, musst du die Begriffe deiner Mitspielenden raten. Du darfst währenddessen keine Begriffe darstellen.



- C. Steht auf einer Aufgabenkarte weder „Darstellen“ noch „Raten“? Dann befolge die Anweisungen, sobald du darauf landest oder solange dein Spielstein dort steht. Der Text gibt dir die Dauer und Anzahl an Wiederholungen genau vor. Sobald du die Anweisung erfüllt hast, darfst du danach wieder darstellen und raten.

SACKASSE?

Stehen eure Spielfiguren entweder alle auf „Darstellen“ oder alle auf „Raten“? Dann ruft „Sackgasse“. Danach rückt ihr alle euren Spielstein eine Karte weiter und zwar entsprechend eurer jeweiligen Spielrichtung.

ENDE DER PARTIE

Bist du als Erstes mit deinem Spielstein einmal ums Spielfeld gezogen und bei deiner Zielkarte angekommen? Dann klopfe auf den Tisch und rufe „Scharade Parade“. Glückwunsch, du hast gewonnen!

SCHARADE-REGELN

- Ihr dürft nicht sprechen und keine Geräusche machen. Du darfst aber sagen, ob du einen Begriff darstellst, rätst oder die Anweisung einer Aufgabenkarte befolgst.
- Du darfst Requisiten und Gegenstände verwenden oder auf etwas zeigen.
- Treibt es bei euren Darstellungen und euren Aufgaben nicht zu bunt. Achtet stets auf einen respektvollen Umgang.
- Wie im klassischen Scharade-Spiel ist es erlaubt, Handzeichen zu geben: z. B. können 2 erhobene Finger anzeigen, dass es sich um 2 Begriffe handelt. Oder du kannst dein Ohr berühren, um zu signalisieren, dass es ums Hören oder um Klänge geht.

