



MIEZE KATZE

SPIELANLEITUNG



EDITION
SPIELWIESE

SPIELMATERIAL



48 Aktions-Karten



2 Blanko-Aktions-Karten
(für eure eigenen Ideen)



1 Tutorial-Karte



9 Challenge-Karten



2 MZKZ-Token*



1 Abschlussmove-Token



9 Katzenleben-Token



3 Challenge-Token



1 Katzenquietsche



6 Plüschmäuse



6 beidseitig bedruckte
Katzenklo-Chips



12 Kratzbaum-Würfel



1 Übersicht
(Aktions-Karten und
Challenge-Karten)



4 Sortierschachteln
(für das Spielmaterial)

Vielen Dank, dass du ein Spiel der Edition Spielwiese erworben hast. Wir haben viel Liebe in die Entwicklung und Produktion gesteckt. Falls es dennoch Grund zur Beanstandung gibt oder du ein Ersatzteil benötigst, schreibe gerne eine Mail an unseren Vertriebspartner: info@hutter-trade.com

Wir wünschen eine verspielte Zeit!

* MZKZ ist die geschriebene Kurzform für „Miezekatze“!

SPIELIDEE

Miau! Eine besondere Erfahrung steht euch mit Miezekatze (das kürzen wir gerne mal mit MZKZ ab!) bevor.

Ihr absolviert gemeinsam Miezekatze-Performances am Tisch. Dazu braucht ihr einen Rhythmus, der aber nicht aus einer Musikbox kommt – nein, ihr selbst seid der Rhythmus. Ihr „beatboxt“ alle zusammen den **MIEZEKATZE-Beat** und wollt fehlerfreie Purr-formances hinlegen.

Beatboxen?! Ja! Es ist einfacher als ihr denkt: Sagt beherzt „MIEZEKATZE! MIEZEKATZE!“ – wiederholt es immer wieder ... und schon habt ihr den Beat.



Zum Beat macht ihr bestimmte Aktionen. Die Aktions-Karten geben euch vor, wie ihr mit dem Spielmaterial und den Personen um euch herum interagieren sollt. Anfangs liegt nur eine einzige Aktion offen vor euch aus. Habt ihr sie jedoch korrekt durchgebeatboxt, wird sie verdeckt und eine neue kommt hinzu. Ihr müsst euch also die korrekte Reihenfolge dieser **Aktionen merken**. Wie ihr euch vorstellen könnt, wird das mit jeder weiteren Karte ein bisschen kniffliger ... Aber euer gemeinsamer Miezekatze-Beat wird euch dabei helfen, synchron zu bleiben und keine Fehler zu machen – nicht wahr?!

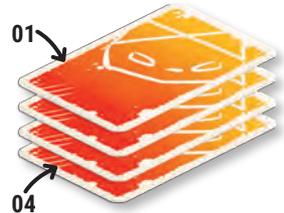
Hinweis: Na, habt ihr den QR-Code überlesen oder tatsächlich gescannt? Wir wissen, dass sowas öfter mal überflüssig zu sein scheint, aber: **HIER NICHT!** ;-) Die Videos auf <https://www.mzkz.se/> helfen euch dabei, schnell zu verstehen, wie Miezekatze funktioniert. Das gilt übrigens auch für unsere ausformulierten Beispiele. ;-)

DAS TUTORIAL

Um das Spiel kennenzulernen, gibt es ein **Tutorial**, das **aus 2 Teilen** (I & II) besteht, in denen ihr die wichtigsten Begriffe und Aktionen von MZKZ kennenlernt. **Spielt zuerst dieses Tutorial**. Es führt euch Schritt für Schritt ins Spiel.



Nehmt die **Tutorial-Karte I** und alle darauf angegebenen Aktions-Karten (01–04). Legt die Tutorial-Karte offen vor euch aus. Bildet einen verdeckten Kartenstapel aus den Karten 01–04: Die 01 liegt oben auf, darunter kommt die 02, dann die 03 und ganz unten liegt die 04.



Ihr bekommt alle je 1 Plüschmaus, 1 Katzenklo-Chip und 2 Kratzbaum-Würfel. Legt diese Spielzeuge vor euch aus.

Wessen Name kann am besten gebeatboxt werden? Du erhältst die Quietsche und bist die erste **Beatzekatze**. Du beginnst gleich das Spiel und gibst den Takt vor. Was das bedeutet, erklären wir im Abschnitt „So geht’s“ (S. 4).

Platziert die beiden MZKZ-Token sowie den Abschlussmove-Token in der Tischmitte. Lasst zwischen ihnen ausreichend Platz, sodass noch einige Aktions-Karten dazwischen passen.

Legt 9 Katzenleben mit der lebendigen Seite nach oben als Stapel bereit. Das übrige Spielmaterial benötigt ihr für das Tutorial nicht.

Denkt euch nun noch einen gemeinsamen, **coolen Abschlussmove** samt Geräusch für das erfolgreiche Ende der Performance aus. Das kann z. B. sein, dass ihr jubelnd die Hände in die Luft werft oder mit den Fäusten auf den Tisch trommelt und dazu zufrieden quietscht oder „Juhuuu“ ruft – eurer Kreativität sind hier keine Grenzen gesetzt. Der Abschlussmove-Token soll euch beim Abschluss einer fehlerfreien Performance daran erinnern, diese Geste auszuführen. (Ihr könnt diesen Abschlussmove übrigens bis zum Ende einer Challenge oder eures Highscore-Runs nutzen und müsst euch nicht nach jeder Performance einen neuen ausdenken.)



Achtet darauf, dass Gegenstände, die umkippen könnten, weit genug von euch wegstehen: In den nächsten Momenten wird es vielleicht turbulent!



DAS MIEZEKATZE-LEXIKON

Beatzekatte: Die Person, die die Quietsche vor sich hat und die aktuelle Performance beginnt.

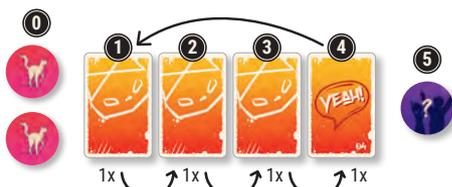
MZKZ-Beat: Ihr wollt jederzeit möglichst synchron in eurem gemeinsamen MZKZ-Beat bleiben – sowohl, was euer Sprechtempo, als auch, was eure Bewegungen angeht. Achtet auf die anderen in eurer Gruppe und korrigiert euer Tempo, falls nötig, um euch richtig einzugrooven. Passt immer auf, dass ihr alle synchron seid und das Gleiche tut!

Performance: Jedes Tutorial, jede Challenge und jeder Highscore-Run besteht aus unterschiedlich vielen Performances. Mit jeder Performance kommt eine weitere Aktions-Karte ins Spiel. Alle Karten, bis auf die neu hinzugefügte Karte, liegen verdeckt – ihr müsst sie euch also merken.

In der 1. Performance liegt 1 Aktions-Karte aus (offen), in der 5. Performance liegen 5 Aktions-Karten aus (4 verdeckt und die letzte offen).

Aktions-Karte: Auf einer Aktions-Karte seht ihr, was ihr tun müsst, wenn ihr innerhalb einer Performance bei dieser Karte angekommen seid. Das können Bewegungen, Geräusche, alternative Ausrufe oder auch Änderungen in der Aussprache von MIEZEKATZE sein.

Durchgang: Jede Performance besteht aus 3 Durchgängen. In einem Durchgang performt ihr immer einmal alle ausliegenden Karten nacheinander. Nur, wenn ihr alle 3 Durchgänge sowie euren Abschlussmove fehlerfrei geschafft habt, gilt auch die Performance als geschafft.



Beispiel: Es liegen 4 Aktions-Karten aus. Zuerst ist die Beatzekatte mit ihren beiden Solos ① an der Reihe. Dann performt ihr alle **einmal** die Aktion ①, **einmal** die ②, **einmal** die ③ und **einmal** die ④. Schon habt ihr **einen Durchgang** geschafft. Fangt wieder bei der ① an und startet so euren 2. Durchgang. **Nach dem 3. Durchgang** hängt ihr noch euren Abschlussmove ⑤ dran – und die Performance ist geschafft!

Highscore-Run: Der Highscore-Run ist der Spielmodus, in dem ihr versucht, mit euren 9 Katzenleben nach den üblichen MZKZ-Regeln möglichst viele Aktions-Karten erfolgreich zu performen.

Challenges: Es gibt Challenges, die ihr spielen könnt. Was dort geschieht, erfahrt ihr auf der jeweiligen Challenge-Karte. Wenn ihr eine Challenge spielen wollt, legt ihr sie neben dem Kartens Stapel in der Nähe der MZKZ-Token bereit, damit ihr die Vorgaben immer im Blick habt. Nur wenn ihr alle vorgegebenen Performances (inklusive des Abschlussmoves) einer Challenge erfolgreich beendet und noch mindestens 1 Katzenleben übrig habt, gilt eine Challenge als geschafft.

Katzenleben: Sobald ihr einen Fehler macht, müsst ihr 1 Katzenleben vom Stapel umdrehen und danebenlegen. Dann beginnt ihr die Performance von vorne.

SO GEHT'S

Beatzekatte, decke jetzt die oberste Aktions-Karte (01) vom Stapel auf und lege sie offen rechts neben die beiden MZKZ-Token, sodass alle sie gut sehen können.



Auf der beiliegenden Übersicht kannst du eine detaillierte Auflistung aller **Aktions-Karten** finden. Bitte lies die Erklärung der aktuellen Aktions-Karte laut vor.

Nun kann eure erste Performance beginnen: Beatzekatze, sage **zweimal** hintereinander gleichmäßig „**MIEZEKATZE! MIEZEKATZE!**“ (zur Erinnerung an diese beiden Solos liegen die beiden **MZKZ-Token** aus) und gib so den **Beat** für die Performance vor. Die Geschwindigkeit bestimmst du selbst. Je langsamer du startest, desto einfacher ist es.



Hinweis: Wenn ihr gerne wissen wollt, was ein langsamer, ein mittlerer oder ein schneller Beat sein könnte und wie so etwas klingt, hat das **TEAM MZKZ** hier Videos für euch vorbereitet.



Achtung: Nach dem 2. „MIEZEKATZE“-Solo der Beatzekatze steigt ihr alle mit ein und performt im selben Rhythmus die Aktion auf der Karte: Sagt alle einmal gemeinsam im Beat „MIEZEKATZE“ und schlagt währenddessen vorsichtig **gleichzeitig mit eurer Faust gegen die Fäuste der Personen links und rechts von euch** (das nennt sich auch „doppelter Fistbump“).

Euer Ziel ist es, alle ausliegenden Aktions-Karten nacheinander **dreimal fehlerfrei zu wiederholen** – also 3 **Durchgänge** zu schaffen. In diesem Fall besteht ein Durchgang nur aus einer Karte (Karte 01). Wiederholt die Aktion (nicht die Beatzekatze-Solos, nur die Karte) also dreimal hintereinander und macht anschließend euren **Abschlussmove**. Dann ist die Performance erfolgreich gemeistert und großer Jubel folgt, den ihr euch redlich verdient habt!

Jetzt wandert die Quietsche zur nächsten Person im Uhrzeigersinn. **Du bist nun die neue Beatzekatze**. Drehe die zuvor ausgelegte Aktions-Karte (Karte 01) um, sodass sie nun verdeckt liegt. Decke die 2. Aktions-Karte vom Stapel auf (das sollte die 02 sein) und lege sie offen rechts neben die verdeckte Karte. Ihr müsst **jetzt beide Karten** performen: Sowohl die, die verdeckt liegt (na, habt ihr sie euch gut gemerkt?), als auch die, die ihr sehen könnt.

Eure 2. Performance beginnt.



Mit 2 Aktions-Karten wird es sich so anhören:

MIEZEKATZE (Solo von der Beatzekatze )

MIEZEKATZE (Solo von der Beatzekatze )

Alle stimmen in den 1. Durchgang ein. Sagt:

1) **MIEZEKATZE** mit zeitgleichem Fistbump nach links und rechts 

2) **MIEZEKATZE** während ihr alle die Maus an die Person rechts von euch weitergebt 

Jetzt kommt euer 2. gemeinsamer Durchgang:

1) **MIEZEKATZE** mit zeitgleichem Fistbump nach links und rechts 

2) **MIEZEKATZE** während ihr alle die Maus an die Person rechts von euch weitergebt 

Und der 3. gemeinsame Durchgang:

1) **MIEZEKATZE** mit zeitgleichem Fistbump nach links und rechts 

2) **MIEZEKATZE** während ihr alle die Maus an die Person rechts von euch weitergebt 

Alle winken und heulen wie Wölfe (beispielhafter Abschlussmove )



Weiter geht es mit Aktions-Karte 03 und somit der 3. Performance des Tutorials (I). Dreht Karte 02 um und legt Karte 03 offen rechts daneben. Ihr wisst jetzt, wie es läuft – viel Spaß!



Habt ihr auch diese Performance geschafft? Dann geht es weiter mit der **4. und letzten Performance des Tutorials (I)**. Hier liegen nun 3 verdeckte und 1 offene Karte aus.



Mit den 4 Aktions-Karten wird es sich so anhören:

MIEZEKATZE (Solo von der Beatzekatz )

MIEZEKATZE (Solo von der Beatzekatz )

Alle stimmen in den 1. Durchgang ein. Sagt:

1) **MIEZEKATZE** mit zeitgleichem Fistbump nach links und rechts 

2) **MIEZEKATZE** während ihr alle die Maus an die Person rechts von euch weitergebt 

3) **MIEZEKATZE** mit zeitgleichem Faustschlag auf den Tisch 

4) **YEAH!** Da in der Sprechblase „YEAH“ steht, sagt ihr das, anstatt MIEZEKATZE zu sagen. 

Wiederholt das für euren **2. und euren 3. Durchgang**. Am Ende des 3. Durchgangs hängt ihr euren Abschlussmove an: Alle winken und heulen wie Wölfe .



Denkt immer daran: Jedes Solo der Beatzekatz führt die Beatzekatz nur ganz am Anfang jeder Performance **je einmal aus**. Euren gemeinsamen Abschlussmove macht ihr auch nur einmal – und zwar ganz am Ende der Performance, **also nur nach dem 3. Durchgang**.

Ihr habt jetzt alle **4 Performances des Tutorials** erfolgreich abgeschlossen – purfect! Es ist an der Zeit für ausgelassene Jubel- und Begeisterungstürme. Wagt euch jetzt an **Tutorial (II)**. Es funktioniert nach dem gleichen Prinzip, enthält aber etwas schwierigere Aktionen. Mischt dazu die Karten, die auf der Tutorial-Karte II angegeben sind, zusammen und legt sie als Stapel bereit. Dadurch performt ihr sie in zufälliger Reihenfolge. Habt ihr auch Tutorial II erfolgreich gemeistert, könnt ihr euch in die große, weite Welt von Miezekatz wagen.

Wichtig: Ihr dürft euch während der Performance nicht über ausliegende Karten unterhalten und ihre Reihenfolge nicht verändern. Nur, wenn ihr gerade eine Performance aufgrund eines Fehlers abgebrochen habt, dürft ihr, falls nötig, nochmal über die Aktionen und ihre Reihenfolge sprechen (möglichst, ohne die Karten dabei aufzudecken).

Ist auf der Aktions-Karte eine Bewegungsaktion abgebildet? **Sagt „MIEZEKATZE“** und führt gleichzeitig die jeweilige Aktion aus (z. B. Karte 01).



Ist auf der Aktions-Karte eine Sprechblase abgebildet? Dann sagt das Wort, das darin steht, **anstelle von „MIEZEKATZE“** und führt ggfs. die abgebildete Aktion aus. Geratet dabei aber nicht aus dem Beat (z. B. Karte 04).



Ist auf der Aktions-Karte eine Veränderung der Lautstärke, der Tonhöhe oder der Geschwindigkeit abgebildet? **Sagt „MIEZEKATZE“** entsprechend daran **angepasst** (z. B. Karte 10).



SO GEHT'S LEIDER NICHT

Immer dann, wenn eine Person einen **Fehler** macht, müsst ihr die Performance unterbrechen, eines der Katzenleben vom Stapel nehmen und umgedreht neben den Stapel legen. Ihr erhaltet keine Katzenleben zurück, wenn ihr eine Performance erfolgreich abgeschlossen habt, sondern sie gelten dann für den Rest der Partie (Tutorial, Challenge oder Highscore-Run) als verloren.

Fehler sind unter anderem: völlig falsche Aktionen, falsch miteinander kombinierte Aktionen und Worte, ein falscher Takt, gar nichts tun, Aktionen in falsche Richtungen ausführen, usw.

Generell gilt: **Fühlt es sich wie ein Fehler an, dann ist es wahrscheinlich auch einer!**

Besprecht Fälle, bei denen ihr unsicher seid, falls nötig und drückt auch mal ein Auge zu. Ihr werdet ein Gefühl dafür bekommen, was ihr als Gruppe zulassen möchtet.

Eine Performance, die ihr nicht geschafft habt, versucht ihr noch einmal. Ihr müsst nicht ganz von vorn bei der 1. Performance beginnen, sondern nur die **aktuelle Performance** erneut versuchen. Macht ihr dann wieder einen Fehler, wiederholt die Performance entsprechend, bis ihr sie erfolgreich abgeschlossen habt. Die Quietsche wird bei so einem neuen Versuch **nicht** weitergegeben.

Solltet ihr irgendwann einen Fehler machen und euer letztes verfügbares Katzenleben umdrehen müssen, habt ihr es allerdings **wirklich vermasselt**. Bereitet dieselbe Herausforderung für einen neuen Versuch vor. Ihr beginnt wieder mit vollen Katzenleben und der 1. Performance.

SO GEHT'S NACH DEM TUTORIAL WEITER

Das Grundprinzip von Miezekatze kennt ihr nun und es verändert sich auch nicht. Aber natürlich warten großartige und unterhaltsame Aufgaben auf euch! Wenn ihr spielt, könnt ihr entscheiden, ob ihr euch **an den Challenges versuchen möchtet** oder **einen freien Highscore-Run** spielen wollt.

CHALLENGES

Die **Challenge-Karten** halten unterschiedliche Herausforderungen für euch bereit. Ihr könnt sie in beliebiger Reihenfolge spielen. Wählt eine Challenge-Karte (zufällig oder ganz bewusst) und bereitet alles so vor, wie es auf der Karte angegeben ist.

Eine Challenge-Karte zeigt euch, ...



- 1 wie viele **Performances** ihr insgesamt schaffen müsst, um die Challenge abzuschließen. (Also wie viele Aktions-Karten ihr hintereinander schaffen müsst.) Mischt alle Aktions-Karten zusammen und zieht so viele Karten, wie ihr für die Challenge benötigt. Schaut sie euch noch nicht an, sondern legt sie als verdeckten Stapel bereit!
- 2 wie **schwierig** die Challenge ist.
- 3 welche **Sonderaktionen** und somit **Regelabweichungen** es gibt.

Beispiel: Die hier abgebildete Challenge-Karte zeigt an, dass an der 4. Position die sogenannte „Weiche“ eingebaut werden muss. Sie hat die Schwierigkeit 2 von 5 und ihr müsst 7 Performances schaffen, um sie erfolgreich abzuschließen.

Wenn ihr im Laufe einer Challenge euer letztes Katzenleben verliert, mischt alle Karten, die für die Challenge zur Verfügung stehen, wieder zusammen und zieht entsprechend viele neue, zufällige Karten.

... und ja: Natürlich dürft ihr auch einfach genau die Karten aus eurer gerade missglückten Performance noch einmal nutzen, um es erneut zu versuchen, wenn ihr wollt.

HIGHSCORE-RUN

Bereitet das Spiel wie gewohnt vor, indem ihr das Spielmaterial an alle verteilt, und legt die **9 Katzenleben** bereit. Mischt alle Aktions-Karten und legt sie als verdeckten Stapel aus. Startet mit der 1. Performance (aus einer Karte bestehend). Wie üblich legt ihr nach einer erfolgreich abgeschlossenen Performance (also nach 3 Durchgängen samt Abschlussmove) eine neue Aktions-Karte vom Stapel offen neben die bereits ausliegenden Aktions-Karten und dreht die Karte davor um. Performt immer alle ausliegenden Karten, also sowohl die offenen als auch die verdeckt liegenden, einzeln und nacheinander. **Versucht, mit euren 9 Katzenleben so viele Performances wie möglich zu schaffen.**

Übrigens: Wenn ihr bereits Miezkatze-Profis seid, dann könnt ihr jede Challenge auch im Highscore-Modus spielen. Ignoriert dann einfach die Angabe der Kartenanzahl im unteren Teil der Challenge-Karte und versucht unter Beachtung der Sonderregeln der Challenge so viele Performances wie möglich mit 9 Katzenleben zu schaffen. Ihr könnt die Challenge-Token benutzen, um Sonderregeln bei bestimmten Karten festzuhalten. Spielt in den Challenges und im Highscore-Run mit weniger Leben, wenn es noch ein bisschen schwieriger sein soll.

SPIELENDEN

Nach dem Abschluss einer Challenge oder eures Highscore-Runs könnt ihr Miezkatze ein- und wegpacken. Aber ... einmal geht doch noch, oder?!

IMPRESSUM

Autoren: Ralf zur Linde & Jens Merkl
Illustration: Sonja Müller – holumpa.com
Grafik: Fiore GmbH
Redaktion: Kaddy Arendt & Lars Frauenrath
Realisation: Michael Schmitt
Lektorat: Nicola Berger
Support: Cyrill Callenius

© 2024 Edition Spielwiese
Simon-Dach-Str. 21
10245 Berlin
Deutschland

www.edition-spielwiese.de

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1
89312 Günzburg
Deutschland

www.hutter-trade.com

Version 1.0. Alle Rechte vorbehalten. Jegliche Vervielfältigung oder Veröffentlichung der Anleitung, des Spielmaterials oder der Illustrationen bedarf einer vorherigen Genehmigung.

Ein riesiges Dankeschön geht raus an alle Test-Miezen aus Holzminden, Rotenburg, Reimlingen, Berlin und Lieberhausen. Danke auch an alle, die MKZ im Würfel & Zucker, im Playce, im Freispiel und im BingoClub getestet haben, und natürlich an Melli und Lilly.