

TOPPINGS-MODUS (3-10 SPIELER)

Um eure Patata!-Partien etwas aufzupeppen, könnt ihr mit **Topping-Karten** spielen: Diese Karten fügen in jeder Runde eine zusätzliche Regel hinzu. Legt die **Topping-Karten** offen um den **Saucenkartenstapel**. Zu Beginn jeder Runde wählt der Spieler, der eine **Saucenkarte** zieht, auch ein **Topping** aus.



Essiggurken: Der Verlierer erhält eine zusätzliche **Saucenkarte** (die offene Karte von oben auf dem **Saucenkartenstapel**).



Paprika: Werft und fangt die **Kartoffel** mit nur einer Hand. Fällt sie runter, wird abgestimmt, wer schuld ist: Werfer oder Fänger. Diese Person setzt aus.



Bacon: Nennt eure Antwort erst, nachdem ihr alle vorherigen in der richtigen Reihenfolge wiederholt habt.



Saure Sahne: Wähle ein Wort. Dieses Wort muss in jeder Antwort vorkommen. Wenn du es vergisst, verlierst du.



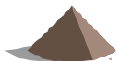
Gesalzene Butter: Wer zuerst lacht, verliert die Runde.



Honig: Gib deine Antwort singend.



Salz: Gib zwei Antworten, wenn du die **Kartoffel** in der Hand hast.



Pfeffer: Die **Kartoffel** muss immer zur Person links von dir geworfen werden.



Gebratene Zwiebeln: Der Spieler mit der **Kartoffel** muss mit nur einem Wort antworten.



Cheddar: Alle müssen in einem Akzent ihrer Wahl antworten.

Für wahre Kartoffelliebhaber gibt es die Möglichkeit, pro Runde mehrere Toppings hinzuzufügen oder während des gesamten Spiels mit dem gleichen Topping (oder den gleichen Toppings) zu spielen.

Folge den Abenteuern unserer Kartoffeln auf:

www.patatalejeu.fr

 @patata_lejeu

 @patatalejeu

Herausgegeben von:



23 ZÉRO



10+

30'

2+

VIDEO



SPIELREGELN

Inhalt

- 1 Schaumstoff-Kartoffel
- 110 Karten (Saucen + Toppings)
- diese Spielregeln

KLASSISCHER MODUS

Willkommen bei Patata! Ein Partyspiel, bei dem wir das Prinzip der guten alten heißen Kartoffel neu aufgreifen. Es ist ein Eisbrecher, bei dem ihr euch trauen werdet, Dinge zu sagen, die ihr nie für möglich gehalten hättet und Seiten an euch entdeckt, die ihr euch nie hättet vorstellen können.

- 1 Mischt alle **Saucenkarten** (auf denen die verschiedenen Kategorien stehen) gut durch und bildet einen Stapel in der Mitte eurer Spielfläche.
- 2 Wer zuletzt Kartoffeln gegessen hat, beginnt das Spiel und startet die erste Runde.
- 3 Dieser Spieler zieht die erste **Saucenkarte**, wählt eine Kategorie (auf Vorder- oder Rückseite der Karte) aus und liest sie deutlich hörbar vor.
- 4 Dieser Spieler gibt eine erste Antwort und wirft dann die Kartoffel einem anderen Spieler seiner Wahl zu.
- 5 Wer die **Kartoffel** erhält, muss eine neue Antwort passend zur jeweiligen Kategorie geben. Gelingt das diesem Spieler, wirft er die **Kartoffel** sofort zu einem anderen Spieler weiter. Gelingt es ihm nicht, erhält er die **Saucenkarte**, um die Anzahl der darauf abgebildeten Strafpunkte (sogenannte **Patakess** 🤪) festzuhalten und beginnt eine neue Runde.
- 6 Spielt auf diese Weise 10 Runden (oder so lange ihr möchtet).

Wer bei Spielende die wenigsten Patakess 🤪 hat, wird zum MPP (Most Potatous Player, ein prestigeträchtiger Titel, wenn ihr uns fragt) gekrönt!

RUNDENENDE

Eine Runde kann auf drei verschiedene Arten enden:

ICH HABE KEINE AHNUNG

Wenn du beim Erhalt der **Kartoffel** keine Antwort in wenigen Sekunden gibst, endet die Runde. Du erhältst die **Saucenkarte** (mit den **Patakess** 😬) und beginnst die nächste Runde.



LAHME KARTOFFEL

Wenn du denkst, dass der Spieler mit der **Kartoffel** in der Hand zu lange braucht, um zu antworten, lege deine Hand auf deine Stirn. Wenn die Mehrheit der Spieler das Gleiche tut, verliert der Spieler mit der **Kartoffel** die Runde, erhält die **Saucenkarte**, kassiert die **Patakess** 😬 und beginnt eine neue Runde.
#langamespielersindnervig



PATATA!

Wenn du die **Kartoffel** erhältst, kannst du die vorherige Antwort anfechten, indem du „PATATA!“ rufst.

Wenn die Mehrheit der Spieler deine Anfechtung für berechtigt hält, bekommt der Angefochtene die **Saucenkarte** und kassiert die **Patakess** 😬, bevor eine neue Runde beginnt.

Wird deine Anfechtung hingegen abgelehnt, gilt dies als ungerechtfertigte Anschuldigung. Du erhältst die **Saucenkarte** und kassierst die **Patakess** 😬, bevor eine neue Runde beginnt.

PATATA!



SPIELENDE

Wer nach 10 Runden die wenigsten **Patakess** 😬 gesammelt hat, wird zum **Kartoffel-Meister** (bzw. MPP) gekürt. Bei Punktgleichstand spielen nur die am Gleichstand Beteiligten eine „Goldene Pommes“-Runde: Wer dabei als erstes eine Runde verliert, scheidet direkt aus. Spielt so lange, bis nur noch ein Kartoffel-Meister übrig ist!

IMPRESSUM

© 2026 HUCH!

Autoren: Mickaël Morelli, Minh Nguyen
Grafik: Minh Nguyen
Lokalisierung: André Bierth

Vertrieb:
HUTTER TRADE GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com
info@hutter-trade.com

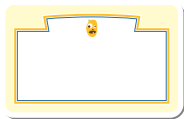
Made in China.

HUCH!

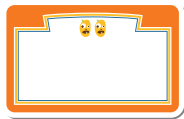
SAUCENKARTEN

Jede **Saucenkarte** hat 2 Kategorien (1 auf der Vorderseite sowie 1 auf der Rückseite) und jede Kategorie hat eine bestimmte Anzahl an **Patakess** 🤪 (von 1 bis 3).

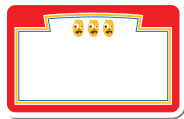
Es gibt drei Saucen:



Mayo = 1 Patakess, weil die Antworten leicht zu finden sind: Viel Spaß!



Samourai = 2 Patakess, weil die Antworten etwas pikanter sind: Viel Glück!



Harissa = 3 Patakess, da die Antworten recht brisant sind: Seid kreativ!

Die meisten Kategorien auf den **Saucenkarten** können so oder so ausgelegt werden. Überlasst es eurer mehr oder weniger verdrehten Fantasie, welche Antworten passen!

KARTOFFELBREI-MODUS (2-10 SPIELER)

Patakess 🤪 zählen hierbei als Pluspunkte. Sobald ein Spieler im eigenen Zug keine Ahnung mehr hat, eine lahme Kartoffel ist oder ein **PATATA!** erhält, scheidet er aus und muss die **Kartoffel** einem anderen Spieler zuwerfen (natürlich einem, der noch nicht ausgeschieden ist). Die Runde geht so lange weiter, bis nur noch ein Spieler übrig ist. Dieser erhält die **Saucenkarte** und beginnt eine neue Runde. Gewinner ist, wer nach 10 Runden die meisten **Patakess** 🤪 hat.

KARTOFFELSACK-MODUS (2-10 SPIELER)

Hier zählt vor allem Teamwork. **Patakess** 🤪 sind Pluspunkte, die von allen gemeinsam gesammelt werden.

Um eine **Saucenkarte** zu gewinnen, wählt eine Kategorie und findet gemeinsam mindestens 20 Antworten.

Euer Ziel ist es, in 10 Runden so viele **Patakess** 🤪 wie möglich zu sammeln.

Für Wagemutige: Erhöht die Mindestanzahl der zu erreichenden Antworten oder setzt euch ein Zeitlimit für jeden Zug!

DAMPF-MODUS

In diesem Modus ist Flüssigkeitszufuhr entscheidend. Am Ende jeder Runde trinkt der Verlierer so viel Schluck wie auf der **Saucenkarte Patakess** 🤪 abgebildet sind.