

# WER LÜGT, BETRÜGT!

## TRAUT NICHTS UND NIEMANDEM

Findet heraus, wer die Wahrheit sagt und wer lügt!

### VORBEREITUNG

- 1 Stellt den **Schachtelboden** in die Tischmitte.
- 2 Klappt die **Antworttafel** auf und befestigt an der linken Faltkante den Clip, sodass die Tafel aufrecht steht. Schiebt sie vorsichtig in den Schachtelboden. Die Vorderseite zeigt zu euch.
- 3 Mischt die **Fragenkarten** und legt sie verdeckt als Stapel bereit.
- 4 Nehmt aus den **Rollenkarten** die **Lügenkarte** und ergänzt so viele **Wahrheitskarten**, dass jede Person 1 Karte bekommt.
- 5 Nehmt pro Person ein **Namensschild** und schreibt mit dem **Stift** eure Namen darauf.
- 6 Nehmt euch eine **Chili** in der Farbe eures Namensschilds und steckt sie auf das **START**-Feld am Rand der Schachtel.



Keine Lust auf Lesen?  
Schaut euch das Video an.

[HELVETIQ.COM/DE/WERLÜGTBETRÜGT](http://HELVETIQ.COM/DE/WERLÜGTBETRÜGT)



### INHALT

1 Antworttafel – 1 Clip – 8 magnetische Namensschilder – 8 Chilis  
1 Stift – 251 Fragenkarten – 8 Rollenkarten (1 Lügenkarte, 7 Wahrheitskarten)

# SO WIRD'S GESPIELT:

## 1. WER HAT WELCHE ROLLE?

Mischt die Rollenkarten und teilt je eine Karte verdeckt an jede Person aus. Schaut euch eure Rolle an, aber zeigt sie niemandem.

## 2. FRAGE VORLESEN

Die jüngste Person ist Startperson und zieht die ersten 3 Fragenkarten vom Stapel. Sie wählt eine Frage aus, liest sie laut vor und steckt die Fragenkarte links an den Clip der Antworttafel. Die beiden übrigen Fragenkarten kommen zurück in die Schachtel.



Die Antworten sind immer Zahlenwerte.

MEHR ALS 8  
PERSONEN?  
SCHAUT EUCH  
SEITE 6 AN.

WER LÜGT,  
BETRÜGT!

TOTAL DRÜBER

0

SCHIEB MICH  
IN DIE SCHACHTEL

### 3. ANTWORTEN GEBEN

Macht euch bereit. Überlegt euch kurz eine Antwort entsprechend eurer Rollen:

**Wahrheit:** Gebt eine ehrliche Antwort, Meinung oder Einschätzung. Lügen sind nicht erlaubt!

**Lüge:** Hast du die Lügenkarte? Dann lüg' wie gedruckt!

i

Wenn du zu vorsichtig lügst, gib't's keine Punkte. Zum Beispiel zählt es nicht, wenn du sagst, du hättest 5 Knochen gebrochen statt 4 - lüg' dreister!



### 4. ANTWORTEN UND NAMENSSCHILD BEFESTIGEN

Gebt reihum eure Antwort, beginnend bei der Startperson. Begründet eure Antworten kurz und befestigt anschließend euer Namensschild am entsprechenden Zahlenwert auf der Antworttafel. Eure Antwort muss zwischen 0 und Total drüber liegen.

Die **Fragenkarte** legt den mittleren und oberen Bereich der Antworttafel fest. Der Bereich **Total drüber** ist für Antworten, die über den höchsten Wert hinausgehen.



i

**Tipp:** Biegt die Namensschilder ein wenig nach hinten, damit sie besser halten.

## 5. DISKUSSION UND ANKLAGE

Diskutiert eure Antworten und versucht herauszufinden, wer lügt. Wenn alle für die Abstimmung bereit sind, zählt ihr bis drei und zeigt mit dem Zeigefinger auf die Person, die eurer Meinung nach lügt.

i

Versucht über Bonuspunkte schneller ans Ziel zu kommen!

## 6. ENTHÜLLT EURE ROLLEN

Eure Finger zeigen weiterhin auf die entsprechende Person. Dreht nun eure Rollenkarten mit der freien Hand um und enthüllt eure Rollen.

Die Person, die gelogen hat, löst die Lüge auf und nennt ihre richtige Antwort.



## 7. WERTUNG UND CHILIS VORWÄRTSZIEHEN

Je nach Rolle bekommt ihr unterschiedlich viele Punkte:

### Wahrheitskarten

- **2 Punkte**, wenn du die Lüge entlarvst.
- **1 Bonuspunkt**, wenn du die **einzige Person** bist, die die Lüge entlarvt.

### Lügenkarte

- **1 Punkt** für jede Person, die dich **nicht entlarvt** (**max. 3 Punkte**).
- **1 Bonuspunkt**, wenn dich **mindestens eine Person nicht entlarvt UND du den höchsten oder niedrigsten Zahlenwert** in der Fragenrunde hattest. Unabhängig, ob noch jemand denselben Zahlenwert wie du hatte.

Zieht eure Chilis entsprechend auf der Punkteleiste nach vorn. Nehmt dann eure **Namensschilder** zurück und startet die nächste Fragenrunde.



Seid ihr mehrheitlich der Meinung, dass die Antwort der **lügenden Person** nicht stark genug von ihrer echten Antwort abweicht? Dann erhält sie keine Punkte. Alle anderen bekommen Punkte.



## 8. ENDE DER PARTIE

Wiederholt die Schritte 1–7. Wechselt bei jeder neuen Frage die Startperson. Die Partie endet, sobald jemand das **ZIEL** erreicht. Diese Person gewinnt. Kommen mehrere Personen gleichzeitig an, teilt ihr euch den Sieg.

## DIE JURY ENTSCHEIDET!

**Teilt euch in zwei Teams auf:** die Verdächtigen und die Jury.

Diese Variante eignet sich perfekt für Partys und Hochzeiten!

### VORBEREITUNG

- 1 Teilt eure Gruppe in zwei Teams auf oder wählt drei bis fünf Personen aus, die besonders im Mittelpunkt stehen sollen. Das sind die Verdächtigen und müssen die Fragen beantworten. Die anderen sind die Jury.
- 2 Befolgt die ersten fünf Schritte der Vorbereitung aus der Grundversion. Ihr braucht nur die Namensschilder und die Rollenkarten für die Verdächtigen.
- 3 Entscheidet, ob ihr um Punkte oder um vorher festgelegte Strafen spielen möchtet.

### SO WIRD'S GESPIELT:

- 1 Mischt die **Rollenkarten** und verteilt je eine verdeckt an die Verdächtigen. Sie schauen sich ihre Rollen heimlich an, ohne sie zu zeigen.



Manche Fragen beziehen sich auf die Gruppe. In diesem Fall sind nur die Verdächtigen gemeint.

- 2 Lest eine Frage laut vor und befestigt sie an der Antworttafel.
- 3 Die Verdächtigen beantworten die Frage laut und platzieren ihr Namensschild am entsprechenden Zahlenwert. Denkt daran, wer lügt, muss eine deutlich von der Wahrheit abweichende Antwort geben!
- 4 Die Jury stellt den Verdächtigen Fragen und entscheidet dann gemeinsam, wer ihrer Meinung nach lügt. Bei Uneinigkeit entscheidet die Mehrheit der Jury.
- 5 Die Verdächtigen drehen anschließend ihre Rollenkarten um und zeigen, wer gelogen hat.
  - **Liegt die Jury richtig?** Dann müssen die Verdächtigen die festgelegte Strafe erfüllen oder die Jury erhält 1 Punkt.
  - **Liegt die Jury falsch?** Dann muss die Jury die Strafe erfüllen oder die Verdächtigen erhalten 1 Punkt. Wenn die Antwort der lügenden Person nicht deutlich genug von ihrer richtigen Antwort abweicht, übernehmen stattdessen die Verdächtigen die Strafe oder die Jury bekommt 1 Punkt.

Beginnt eine neue Runde mit einer neuen Fragenkarte und teilt die Rollenkarten erneut aus. Spielt so lange, bis ein Team 5 Punkte erreicht hat oder bis alle Strafen erfüllt wurden.

## PÄRCHEN-ABEND

Das Spiel läuft wie die Grundversion – mit folgender Änderung:

- 1 Bildet bis zu 8 Paare oder teilt Paare und Einzelpersonen nach Belieben auf.
- 2 Nachdem die Frage vorgelesen wurde, wählt jedes Team eine Person, die für das Team antwortet.
- 3 Alle Teams beteiligen sich an der Diskussion. Danach entscheidet jedes Team, wer seiner Meinung nach lügt.

## PURES CHAOS!

Stellt die Grundversion auf den Kopf und spielt jede zweite Runde so:

Alle lügen – nur eine Person sagt die Wahrheit.

Punkte gibt es, wenn ihr die Person entlarvt, die ehrlich geantwortet hat.

Bist du die ehrliche Person, erhältst du 1 Punkt für jede Person, die dir nicht glaubt.

## ENTDECKT NOCH MEHR SPIELE AUF HELVETIQ.COM



- 1 Lest die Frage laut vor.
- 2 Überlegt bei jeder Frage, ob die Antwort höher oder niedriger als die Zahl in der Mitte ist, und sortiert die Fragen entsprechend ein.

Mehr als  
36 Tasten  
oder weniger?



- 3 Alle Karten sortiert? Dann dreht die Karten um und überprüft die Antworten.



Punktet mit eurem Halbwissen!

Gibt es mehr Sterne auf der brasilianischen Flagge als Spiellevel in Super Mario Bros?

# LOB ODER KRITIK?

Wir freuen uns auf euer Feedback!

[info@helvetiq.ch](mailto:info@helvetiq.ch)

**TEILT EURE EPISCHEN  
WER LÜGT, BETRÜGT-  
MOMENTE MIT UNS!**



**HEL·  
VETIQ**

[helvetiq.com](http://helvetiq.com)