

GEISTERFLUCHT

SCHNAPPT DIE DROHNE!

Für 2 bis 4 Spieler
ab 7 Jahren

INHALT

1 Drohne*, 1 Basis**, 4 Startrampen, 12 Geister, 1 USB-Ladekabel und diese Spielanleitung.

* enthält einen nicht austauschbaren Lithium-Ionen-Akku.

** wird mit 4 AAA-Batterien betrieben, die nicht im Spiel enthalten sind

ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der seinen Geistern mit der Drohne zur Flucht verhilft.

AUFBAU UND SPIELVORBEREITUNG

Lass den Aufbau bitte von einem Erwachsenen durchführen.

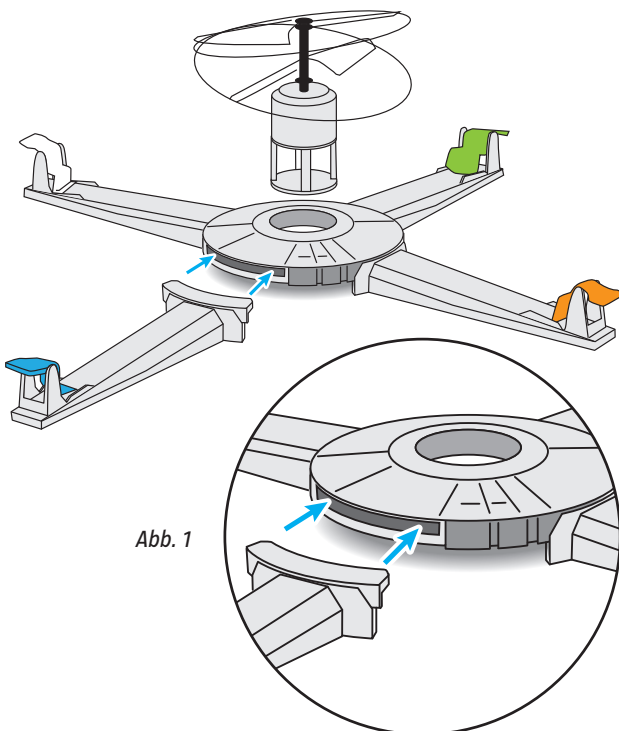
1. Aufladen der Drohne

Vor jedem Spiel muss die Drohne aufgeladen werden. Verwenden Sie hierzu ausschließlich das USB-Ladekabel und einen handelsüblichen Ladeadapter. Laden Sie die Drohne für ca. **10 Minuten** auf.

2. Aufbau der Basis und der Startrampen

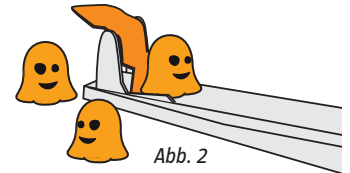
(nach dem Aufladen der Drohne)

Befestigen Sie die 4 Startrampen an der Basis (Abb. 1). Platzieren Sie die Drohne in der Basis - eine LED leuchtet grün auf, wenn die Drohne korrekt platziert und voll aufgeladen ist.



Jeder Spieler wählt eine Geisterfarbe und setzt sich hinter die Startrampe der entsprechenden Farbe. Platziere einen deiner Geister vor dem Geisterkatapult, das sich am Ende der Startrampe befindet (Abb. 2). Lege deine restlichen Geister neben die Startrampe.

Alle Spieler sollten zunächst das Katapultieren der Geister üben. Setz immer einen eigenen Geist vor das Geisterkatapult, drückt schnell den farbigen Hebel und lässt den Geist die Startrampe entlangflitzen. Euer Ziel ist es, den Geist auf den freien Platz in der Drohne zu befördern. Wenn alle genug geübt haben, kann es losgehen!



DIE FLUCHT BEGINNT!

Jeder Spieler platziert einen seiner Geister auf der Startrampe und legt den Finger auf den Hebel seines Katapults.

Zählt gemeinsam „3...2...1...START!“ und katapultiert eure Geister über die Startrampen. Die Flucht beginnt! Alle Spieler versuchen, ihre Geister in die Drohne zu befördern, um davonzufliegen! Wenn ein Geist in der Drohne landet, dauert es ca. 3 Sekunden, bevor die Drohne startet. Währenddessen haben die anderen Spieler Zeit, mit ihrem Geist den Geist des Gegners aus der Drohne zu schubsen und selbst den Platz einzunehmen.

Sobald die Drohne abhebt, ist dem Geist in der Drohne die Flucht geglückt. Er macht sich auf und davon und der Spieler ist einen Flug näher am Spielsieg.

Vorsicht! Sehr wichtig!

- Halte die Drohne von Gesichtern fern, sobald diese startet!
- Auf keinen Fall Finger, Hände, Zunge oder sonstige Körperteile in die Propeller der Drohne stecken!
- Warte immer, bis die Drohne vollständig zum Stillstand gekommen ist, bevor ihr Geister aus der Drohne entnehmt!
- Fangt die Drohne nur, wenn sie bereits wieder herabsinkt, sobald der Motor gestoppt hat. Greift beim Fangen nie an oder in die Propeller. Greift ausschließlich nach dem unteren Teil der Drohne.

Hinweise:

Die Drohne kann manchmal auch mit mehr als einem Geist abheben. In diesem Fall sind alle Geister, die in der Drohne Platz gefunden haben, erfolgreich geflüchtet.

Selbst wenn die Drohne nur wenige Zentimeter abhebt, ist dem Geist seine Flucht geglückt!

Während des Spiels kann es vorkommen, dass Geister übers Ziel hinausschießen und sogar vom Tisch katapultiert werden. Das gehört zur turbulenten Flucht! Steht schnell auf und sammelt eure Geister wieder ein.

Alle Geister, die geflüchtet sind, sind aus dem Spiel. Legt sie beiseite, ihr dürft sie in dieser Partie nicht mehr verwenden. Je näher ihr dem Sieg kommt, umso weniger Geister habt ihr also zur Verfügung. Das macht es gegen Ende immer schwieriger, die Drohne als Erster zu erreichen.

DIE FLUCHT IST GEGLÜCKT! WER IST DER GEWINNER?

Der erste Spieler, der seinen drei Geistern mit der Drohne zur Flucht verhilft hat, gewinnt. Bei einem Gleichstand gibt es ein Stechen. Alle am Gleichstand beteiligten Spieler dürfen noch mal antreten. Wer dann mit seinem Geist die Drohne startet und davonfliegt, gewinnt!

ACHTUNG:

Das Ziel des Spiels ist es, Geistern mit Hilfe der Drohne zur Flucht zu verhelfen. Die Drohne hebt dabei ab und fliegt ein Stück weit durch den Raum. Stellen Sie vor Spielbeginn sicher, dass sich über der Basis der Drohne oder in direkter Nähe der Spielfläche keine Gegenstände (Lampen, Vasen, usw.) befinden, die beschädigt werden können oder die ihrerseits (Ventilatoren, usw.) die Drohne beschädigen können.

Sicherheits- und Gebrauchshinweise!

- Im Spiel befindet sich eine flugfähige Drohne. Seien Sie daher stets vorsichtig!
- Die Aufsicht durch einen Erwachsenen wird empfohlen.
- Halten Sie die Drohne von Augen und Gesicht fern.
- Verwenden Sie die Drohne niemals im Freien.
- Starten Sie die Drohne nicht auf Personen oder Tieren.
- Lassen Sie die Drohne nicht zu nah an Personen oder Tiere heranfliegen.
- Starten Sie die Drohne nicht, wenn sie sich unter einer Lampe, einem Ventilator oder ähnlichen Gegenständen befindet. Sowohl dieser Gegenstand, als auch die Drohne könnten beschädigt werden.
- Fangen Sie die Drohne ausschließlich am unteren Bereich. Fassen Sie die Drohne stets am unteren Bereich an und halten Sie Hände und andere Körperteile von den Propellern fern.

• Die Drohne enthält einen nicht austauschbaren Lithium-Ionen-Akku.

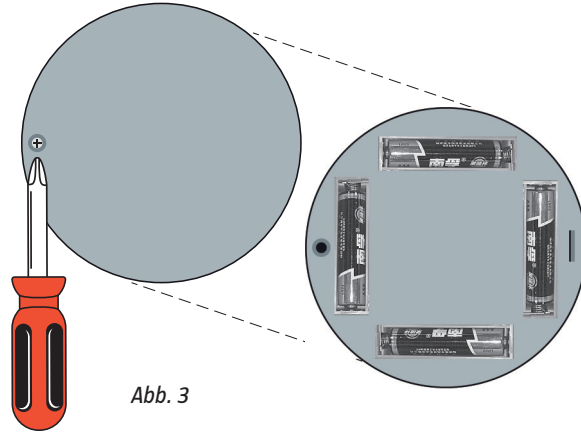
• Verwenden Sie zum Laden der Drohne ausschließlich das UB-Ladekabel und einen handelsüblichen Ladeadapter. Laden Sie die Drohne für ca. 10 Minuten auf.

- Versuchen Sie nicht, den Lithium-Ionen-Akku aus der Drohne auszubauen oder zu entfernen!
- Modifizieren Sie nicht den Lithium-Ionen-Akku in der Drohne. Öffnen, zerlegen, zerdrücken, verbrennen oder modifizieren Sie den Lithium-Ionen-Akku nicht. Behandeln Sie den Lithium-Ionen-Akku nicht mit metallenen Gegenständen.
- Lassen Sie die Drohne niemals unbeaufsichtigt, wenn sie geladen oder entladen wird.
- Lagern Sie die Drohne niemals auf der Basis.
- Setzen Sie die Drohne nie Feuer oder großer Hitze aus.
- Die Drohne darf nicht nass werden oder in feuchter Umgebung verwendet werden.
- Reinigen Sie die Drohne ausschließlich mit einem trockenen Tuch.
- Lagern Sie die Drohne bei Raumtemperatur und an einem kühlen und trockenen Ort. Bewahren Sie die Drohne nie bei extremen Temperaturen auf. Vermeiden Sie, die Drohne starkem Sonnenlicht, heißem Wageninneren oder sehr kalten Temperaturen auszusetzen.

EINSETZEN ODER AUSTAUSCHEN VON BATTERIEN IN DER BASIS

Nur von einem Erwachsenen durchzuführen!

- Folgen Sie stets gewissenhaft allen Anweisungen. Verwenden Sie nur Batterien, die für das Gerät zugelassen sind, und stellen Sie sicher, dass Sie die Batterien korrekt entnehmen und einlegen.
- Entfernen Sie mit einem Schraubendreher die Batteriefachabdeckung an der Unterseite der Basis (Abb. 3).
- Legen Sie 4 frische AAA-Batterien ein. Stellen Sie sicher, dass die Pole der Batterien „+“ und „-“ richtig und wie im Batteriefach angegeben eingesetzt sind.
- Bringen Sie den Batteriefachdeckel wieder an. Ziehen Sie die Schraube nicht zu fest an.



Testen, Wechseln, Entfernen, Einlegen oder Wiederaufladen von Batterien darf immer nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.

- Wiederaufladbare Batterien müssen immer aus dem Gerät entfernt werden, bevor sie geladen werden.
- Laden Sie nur wiederaufladbare Batterien auf. Andere Batterietypen dürfen nicht aufgeladen werden.
- Schließen Sie das Gerät nie kurz. Versuchen Sie nie die Elektronik des Geräts selbst zu reparieren oder zu modifizieren.
- Verwenden Sie nie gleichzeitig bereits verwendete oder wieder aufgeladene Batterien mit neuen Batterien. Mischen Sie nie Alkalin-, Standard- (Karbon-Zink) oder wiederaufladbare (Nickel-Kadmium) Batterien miteinander.
- Schließen Sie das Gerät nie an die Stromversorgung an. Das Gerät darf ausschließlich mit dafür vorgesehenen Batterien verwendet werden.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, sollten Sie die Batterien entfernen.
- Entfernen Sie leere Batterien umgehend aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie leere Batterien ausschließlich an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen. Werfen Sie leere Batterien nicht in den Hausmüll.
- Halten Sie Batterien von großer Hitze und offenem Feuer fern.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht, wenn das Gerät oder Teile davon beschädigt sind.



Einfache oder wiederaufladbare Batterien, Knopfzellen, Batterieblöcke, usw. dürfen nicht in den Hausmüll entsorgt werden. Batterien sind für Gesundheit und Umwelt gefährlich! Entsorgen Sie Batterien ordnungsgemäß an den vorgesehenen Rückgabestellen. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe.



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

Made in China by MGBI / Megableu Group – Rue des Colonies 11 – Brussels – Belgium.
©2020 Megarights. ©2020 PlayMonster LLC. Alle Rechte vorbehalten.

Bewahren Sie diese Spielanleitung auf, da sie wichtige Informationen enthält.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.



4 x 1,5V
AAA/LR03



*nicht im Spiel enthalten

Vertrieb:

Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | Deutschland

www.megableu.com

