

# Jan & Henry

## Das Memo-Spiel

### INHALT

48 Memo-Kärtchen  
(24 Pärchen)

### SPIELZIEL

Es gewinnt, wer am Ende des Spiels die meisten Kärtchenpaare besitzt.

### SPIELVORBEREITUNG

Alle Kärtchen werden verdeckt auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Ihr könnt nun die Kärtchen:

- so ordnen, dass ihr 8 Reihen mit jeweils 6 Kärtchen auf dem Tisch liegen habt, oder
- nach dem Mischen einfach ungeordnet liegen lassen.

Ihr müsst nur aufpassen, dass kein Kärtchen ein anderes verdeckt.



## DAS SPIEL



Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn reihum. Bist du an der Reihe, deckst du zwei Kärtchen auf. Hast du zwei gleiche Bilder gefunden, darfst du diese beiden Kärtchen nehmen und vor dir auf den Tisch legen. Dann deckst du erneut zwei Kärtchen auf. Das machst du so lange, bis du zwei verschiedene Kärtchen aufgedeckt hast. Diese beiden Kärtchen drehst du nun an der gleichen Stelle wieder um, nachdem sich alle Spieler die Kärtchenmotive und die Position der Kärtchen einprägen konnten. Nun ist dein linker Nachbar an der Reihe.

## SPIELLENDE

Das Spiel endet, sobald das letzte Kärtchenpaar aufgedeckt wurde. Wer die meisten Kärtchen gesammelt hat, ist der Sieger dieser Runde.

Gibt es einen Gleichstand, spielt ihr am besten gleich noch eine Partie, um den Sieger zu ermitteln.

© bigSmile GmbH / Agentur: WDR mediagroup GmbH  
- Alle Rechte vorbehalten -

© 2016 HUCH! & friends  
www.hutter-trade.com  
Illustrator: Martin Reinl  
Design: Sabine Kondirolli / HUCH! & friends  
Redaktion: Tina Landwehr

**Hersteller + Vertrieb:**  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Erstickungsgefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas à un enfant de moins de 3 ans. **Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.** **Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

**HUCH!** & friends  
HUCH!