



Katarena

EXTRA



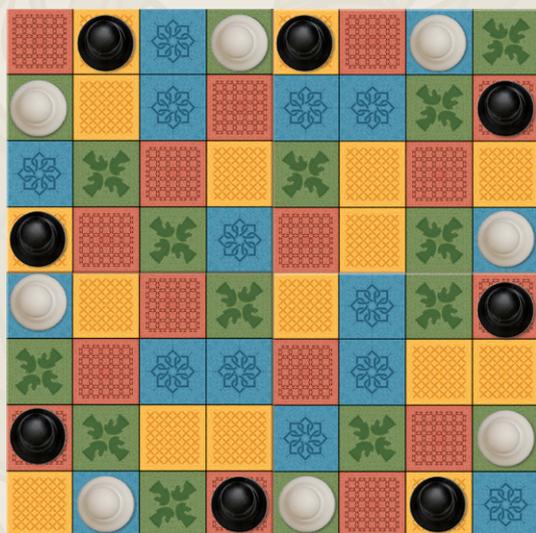
Die Formation

Die Formation wird auf dem KATARENGA-Spielplan (alle 4 Tabelaus) gespielt. Zu Beginn stellen die Spieler ihre Figuren abwechselnd auf Felder am Rand des Spielplans, so dass an jedem Rand genau 4 Felder besetzt sind (immer 2 schwarze und 2 weiße Figuren), siehe Beispiel I.

ZIEL DES SPIELS:

Der Spieler, der zuerst alle eigenen Figuren in eine zusammenhängenden Fläche, **Die Formation**, ziehen konnte, gewinnt das Spiel.

Was ist **Die Formation**? Alle Figuren eines Spielers müssen so miteinander verbunden, sein, dass sie eine lückenlose Fläche bilden, wobei jede eigene Figur mindestens mit einer anderen eigenen Figur horizontal oder vertikal verbunden sein muss (siehe Beispiel II).



Beispiel I: Startaufstellung für **Die Formation**. Weiß und Schwarz platzieren ihre Figuren abwechselnd auf Feldern am Spielplanrand, so dass immer 4 Steine auf einer Seite stehen. Die Positionen der Figuren sind in jeder Partie gleich – egal wie ihr den Spielplan zusammenbaut.

SPIELABLAUF

Es gelten die Zugregeln von KATARENGA. Figuren auf grünen Feldern ziehen wie der Springer im Schach, Figuren auf roten Feldern wie der Turm, Figuren auf gelben Feldern wie der Läufer und Figuren auf blauen Feldern wie der König. Die Spieler ziehen abwechselnd eine eigene Figur auf ein leeres Feld. **Es darf nicht geschlagen werden.** Ein Spieler kann also nicht auf ein Feld, das durch eine eigene oder gegnerische Figur besetzt ist, ziehen.

SPIELENDE:

Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle eigenen Figuren zu **Die Formation** anordnen konnte.



Beispiel II: Schwarz erfüllt die Vorgaben von **Die Formation**. Alle schwarzen Figuren stehen so, dass sie mit mindestens einer anderen schwarzen Figur orthogonal (horizontal oder vertikal) miteinander verbunden sind. **Schwarz gewinnt.**

Weiß erfüllt die Vorgaben nicht, da Weiß 1 nicht orthogonal (horizontal oder vertikal), sondern lediglich diagonal mit einer anderen weißen Figur verbunden ist. Weiß verliert.

(Weiß würde zwei weitere Züge benötigen, um Weiß 1 regelkonform mit der restlichen Gruppe zu verbinden. Wie? Weiß 1 steht auf gelb und würde im ersten Zug auf Feld A ziehen, im zweiten Zug würde Weiß 1 (jetzt auf rot) auf Feld B ziehen.)