



# Codex

Naturalis



# Inhalt

## 40 Ressourcenkarten

Vorderseite



Rückseite

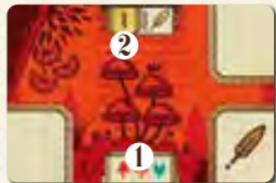


- 1 Sichtbare Ecke
- 2 Versteckte Ecke
- 3 Ressource, die ein Spieler besitzt, solange dieses Symbol sichtbar in seiner Auslage liegt.
- 4 Objekt, das ein Spieler besitzt, solange dieses Symbol sichtbar in seiner Auslage liegt.

## 40 Goldkarten

zu erkennen an den goldenen Details auf der Rückseite:

Vorderseite



Rückseite



- 1 Ressourcen, die in der Auslage des Spielers sichtbar sein müssen, damit diese Karte angelegt werden kann.
  - 2 Anzahl Punkte, die der Spieler erhält, wenn diese Karte angelegt wird.
- Auf der Rückseite der Karten befinden sich 4 sichtbare Ecken und eine Ressource in der Mitte, die niemals abgedeckt werden kann.

## 6 Startkarten

Vorderseite



Rückseite



Ressourcen im Spiel: Pilze aus dem Königreich der Pilze, Pflanzen aus dem Königreich der Pflanzen, Insekten aus dem Königreich der Insekten, Tiere aus dem Königreich der Tiere.

## 16 Aufgabenkarten

Vorderseite



Rückseite



Objekte im Spiel: Federkiel, Tintenfass, Manuskript

9 Spielsteine (2 rote, 2 blaue, 2 grüne, 2 gelbe und 1 schwarzer für den Startspieler)

1 Wertungstafel

## Spielüberblick

Spiele und platziere deine Karten gut überlegt, um von den Ressourcen und Objekten bestmöglich zu profitieren:

- ✿ Spiele Karten, um sofort Punkte zu erhalten.
- ✿ Erfülle Aufgaben für das Spielende.

Der erste Spieler, der 20 Punkte erreicht, löst das Spielende aus. Zögere nicht, Ressourcen zu überdecken und somit zu verlieren, um deine Auslage auszubauen.

## Spielvorbereitung

- 1 Legt die **Wertungstafel** in die Tischmitte.
- 2 Mischt die **Ressourcenkarten** und legt sie als verdeckten Stapel in die Tischmitte. Zieht 2 Karten und legt sie offen neben den Stapel. Macht dasselbe für die **Goldkarten**.
- 3 Jeder nimmt sich nun eine **Startkarte** und legt sie vor sich aus. Sucht euch aus, mit welcher Seite der Karte ihr spielen möchtet. Legt die Karte so, dass diese Seite nach oben zeigt. Sucht euch eine Farbe aus und legt einen **Spielstein eurer Farbe** auf eure Startkarte und den anderen auf Feld „0“ der Wertungstafel. Jeder zieht nun noch **2 Ressourcenkarten und 1 Goldkarte**.
- 4 Mischt die Aufgabenkarten und legt sie als verdeckten Stapel neben die Wertungstafel. Legt die obersten beiden Karten

aufgedeckt daneben. Dies sind **gemeinsame Aufgaben**: Am Ende des Spiels erhalten alle Spieler Punkte, die diese Aufgaben erfüllt haben.

- 5 Nehmt euch jeder 2 Aufgabenkarten vom verdeckten Stapel und schaut sie euch an. Wählt eine davon aus. Dies ist eure **geheime Aufgabe**: Am Ende des Spiels erhaltet ihr Punkte, wenn ihr sie erfüllt. Legt die andere Karte unter den verdeckten Stapel zurück.
- 6 Entscheidet euch, wer Startspieler wird. Dieser legt den schwarzen **Startspielerstein** auf seine Startkarte.



Spieler 1



6  
Spieler 2

# Spielablauf

Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Das Spiel wird in mehreren Runden gespielt. Wer am Zug ist, muss die zwei folgenden Aktionen in der angegebenen Reihenfolge ausführen:

- 1 Eine Karte von der Hand ausspielen
- 2 Eine Karte ziehen

## 1 Eine Karte von der Hand ausspielen

Suche dir eine der 3 Karten auf deiner Hand aus und lege sie in deine Auslage. Befolge dabei die folgenden 2 Regeln:

### Legeregel

Die Karte muss eine oder mehrere sichtbare Ecken von Karten, die bereits in deiner Auslage liegen, überdecken. Sie darf jedoch nicht mehrere Ecken derselben Karte überdecken. Nur die Karten, die du überdeckst, müssen an den Stellen, die du überdeckst, sichtbare Ecken haben, nicht die Karte, die du auslegst.

**Wichtig:** Wenn dir die Vorderseite der Karte nicht gefällt, kannst du die Karte auch mit der Rückseite nach oben ausspielen.



## Goldkartenregel

Um eine Goldkarte auszulegen, müssen die unten auf der Goldkarte angegebene Ressourcen bereits sichtbar in deiner Auslage liegen. Die Ressourcen müssen sichtbar sein, **bevor** du die Karte anlegst, sie dürfen aber dann von der Karte überdeckt werden.



## Punkte erhalten

Falls dir die gerade gelegte Karte Punkte bringt (sichtbar am oberen Rand der Karte), musst du diese sofort auf der Wertungstafel vorwärtsgehen. Die Karten werden später noch im Detail erklärt.



## 2 Eine Karte ziehen

Nachdem du eine Karte in deine Auslage gelegt hast, suchst du dir eine neue Karte aus den **4 offen ausliegenden Karten** aus (es wird sofort eine neue Karte vom verdeckten Stapel nachgelegt). Du kannst stattdessen auch die **oberste verdeckte Karte** von einem der beiden Stapel nehmen.

---

## Ende des Spiels

---

Das Ende des Spiels wird ausgelöst, sobald ein Spieler 20 Punkte (oder mehr) erreicht oder wenn die beiden Kartenstapel aufgebraucht sind. Die Runde wird noch zu Ende gespielt. Danach ist jeder noch einmal an der Reihe, bevor das Spiel endet.

Zählt nun eure Punkte für die Aufgabenkarten (2 gemeinsame Aufgaben und 1 geheime Aufgabe) und addiert diese zu den Punkten, die ihr bereits auf der Wertungstafel erreicht habt.

Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel. Im Fall eines Gleichstands gewinnt der Spieler, der die meisten Punkte durch Aufgabenkarten erreicht hat. Besteht weiterhin ein Gleichstand, teilen sich alle am Gleichstand beteiligten Spieler dem Sieg.

# Die Karten im Detail

## ⚙ Ressourcenkarten



1 Punkt

## ⚙ Goldkarten



3 Punkte



5 Punkte



1 Punkt für jedes sichtbare Objekt der angegebenen Art in der Auslage des Spielers, inklusive dieser Karte.  
**Achtung:** Objekte, die später der Auslage hinzugefügt werden, geben keine Punkte mehr.



2 Punkte für jede Ecke, die von dieser Karte abgedeckt wird.



= 4 Punkte

## ⚙ Aufgabenkarten



2 Punkte für jedes Paar von identischen Objekten der angegebenen Art, das in der Auslage des Spielers sichtbar ist.



3 Punkte pro Set aus 3 verschiedenen Objekten, das in der Auslage des Spielers sichtbar ist.



2 Punkte pro Set aus 3 gleichen Ressourcen der abgebildeten Art, die in der Auslage des Spielers sichtbar sind.



2 Punkte pro identischem Muster in der Auslage des Spielers.

**Achtung:** Die Farben und die Ausrichtung des Musters müssen übereinstimmen.



= 2 Punkte



3 Punkte für jedes identische Muster in der Auslage des Spielers.

**Achtung:** Die Farben und die Ausrichtung des Musters müssen übereinstimmen.



= 6 Punkte

**Achtung:** Beim Auswerten der Aufgabenkarten darf jede Ressource und jede Goldkarte in der Auslage nur einmal pro Aufgabe gewertet werden.



Autor: Thomas Dupont  
Illustration: Maxime Morin

Deutsche Übersetzung:  
Tina Landwehr-Rödde