



Codex Naturalis

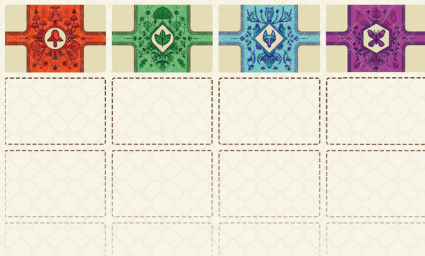
Solomodus

Spielziel

Teste deine Fähigkeiten gegen den Buchmaler Tybor Kwelein und versuche, einen besseren Codex Naturalis als den seinen zu erstellen.

Spielvorbereitung

Suche aus den **Ressourcenkarten** je eine Karte jeder Farbe heraus und lege diese wie rechts abgebildet aus. Diese stellen die Ressourcen von Tybor dar. Lasse darunter Platz für weitere Karten.



Fahre dann mit dem üblichen Spielaufbau fort, gebe Tybor aber weder eine **Startkarte** noch eine **geheime Aufgabe**. Lege einen Spielstein für Tybor auf Feld „0“ der Wertungstafel. Nimm den **Startspielerstein**. Das Spiel kann beginnen.

Spielablauf

Spiele deinen Zug nach den normalen Regeln. Nach deinem Zug führst du einen Zug für Tybor wie folgt durch:

Tybor nimmt 2 Karten aus der Auslage, die er entweder auslegt oder abwirft. Eine Karte aus der ersten Spalte der Karten (**a**) und eine aus der zweiten Spalte (**b**). Für **jede Spalte** bestimmst du, wie unten beschrieben, die Karte, die Tybor nimmt.



1 Hat Tybor die benötigten Ressourcen für die Goldkarte?

- ☛ **JA: Wirf die Goldkarte ab.** Tybor erhält entsprechend viele Punkte. Berücksichtige dabei nur die Zahl, nicht die Bedingungen (Objekte oder abgedeckte Ecken, siehe z. B. unten: immer 1 Punkt). Lege dann eine neue Karte nach.
- ☛ **NEIN:** Gehe zum nächsten Schritt.



2 Ist die Goldkarte dieser Spalte 5 Punkte wert oder passt sie zu einer gemeinsamen Aufgabe?

- ☛ **JA:** Nimm die Goldkarte, drehe sie um und füge sie zur passenden Spalte von Tybors Ressourcen hinzu. Lege dann eine neue Karte nach.
- ☛ **NEIN:** Gehe zum nächsten Schritt.

Eine Goldkarte passt zur gemeinsamen Aufgabe, wenn ...



... auf ihr eine der benötigten Objekte abgebildet ist.



... sie für die Aufgabe die meistgeforderte Farbe ist (links: Grün, rechts: Blau).

3 Wurden beide vorherigen Fragen mit „NEIN“ beantwortet, nimm die Ressourcenkarte, drehe sie um und füge sie zur passenden Spalte von Tybors Ressourcen hinzu. Lege dann eine neue Karte nach.

Spielende

Werte die Aufgaben am Spielende nur für dich (beide gemeinsamen und deine geheime Aufgabe). Tybor erhält keine zusätzlichen Punkte bei Spielende. Erreichst du mehr Punkte als Tybor, hast du gewonnen!

Den Schwierigkeitsgrad anpassen

Für ein einfacheres Spiel: Lasse Tybor nur mit 2 Ressourcen statt mit 4 Ressourcen starten.

Für ein schwierigeres Spiel: Lasse Tybor bereits mit 4 Punkten beginnen.

