

BOOSTS

Seid ihr bereits vertraut mit den Regeln, probiert die Boosts aus:

KOPIEREN



Denkst du, jemand anderes weiß es besser? Schreib keine Spanne auf, sondern notiere den Namen der Person in dem Feld KOPIEREN. Du kopierst die Spanne dieses Spielers und erhältst dafür Punkte.

TAUSCHEN



Schreib die Namen von 2 ANDEREN Spielern auf. Diese müssen ihre Antworttafeln nach dem Zeigen tauschen. Sie bekommen nun Punkte für ihre neuen Spannen. Du selbst tippst ganz normal.

VERDOPPELN X2

Bist du dir sicher? Dann schreib deinen Namen in das Feld VERDOPPELN. Ist deine Spanne richtig, erhältst du die doppelte Punktzahl für diese Frage.

- Jeder hat jeden Boost nur einmal pro Spiel. Ihr könnt auch mehrere Boosts für eine Frage einsetzen.

- Um einen Boost zu nutzen, fülle während Phase 2 das passende Feld auf deiner Antworttafel aus.

- Alle Spieler enthüllen ihre Spannen und Boosts gleichzeitig.

- Boosts und Punkte können nicht kopiert werden – sie sind mit den Spielern verbunden, nicht mit den Antworttafeln.

- Streicht genutzte Boosts auf der Wertungstafel unter den Spielernamen durch. Ein Boost wird immer von dem Spieler genutzt, der ihn aufgeschrieben hat.

Boosts werden von links nach rechts abgearbeitet:

1. KOPIEREN

Du kopierst nur den Anfang, das Ende und die Größe der Spanne, nicht die Boosts. Wenn du einen Spieler kopierst, der dich kopiert, bekommt keiner von euch Punkte. Kopierst du Spieler A und dieser kopiert Spieler B, dann kopierst du auch Spieler B.

2. TAUSCHEN

Sind mehr als 2 Spieler in einen Tausch verwickelt, gebt die Antworttafeln im Uhrzeigersinn unter den beteiligten Spielern weiter. Schaut nach dem Kopieren und Tauschen, wie viele Punkte vergeben werden.

3. VERDOPPELN

Verdoppelt die Punkte von den Spielern, die ihre Namen in die Felder VERDOPPELN geschrieben haben. Hat ein Spieler VERDOPPELN gewählt, aber seine Antworttafel wurde getauscht, erhält er trotzdem doppelte Punkte, allerdings für seine neue Spanne.

SPIELVARIANTEN

Probiert doch mal die folgenden Varianten aus:

LETZTE HÜRDE: Du kannst die 15 Punkte nur mit 3 Punkten erreichen oder überschreiten.

GANZ GENAU: Schreibe die exakte Antwort (also eine Spanne mit Größe 0) auf, um 5 Punkte zu bekommen.

SCHNELLES SPIEL: Ihr habt nur 10 Sekunden Zeit, um eure Spannen aufzuschreiben.

DIE 2 BESTEN: Die kleinste richtige Spanne erzielt 3 Punkte, die zweitkleinste 1 und alle anderen Spannen erhalten keine Punkte.

MINUSPUNKTE: Falsche Spannen werden mit einem Minuspunkt bestraft.

2-PERSONEN-SPIEL: Nur die kleinste richtige Spanne zählt – und gibt 3 Punkte. Es wird nur mit dem VERDOPPELN-Boost gespielt.

REALLY?

SO WIRD GESPIELT

ZIEL

Wer zuerst 15 Punkte erreicht, gewinnt! Wie? Ganz einfach – beantwortet die Fragen mit einer passenden Spanne bestehend aus 2 Zahlen. Ihr schreibt eure Spannen alle gleichzeitig auf eure Antworttafeln und deckt sie dann auf! Ihr gewinnt Punkte, wenn die richtige Antwort innerhalb eurer geschätzten Spanne liegt. Je kleiner eure Spanne, desto mehr Punkte gibt es!

**LEST WEITER ODER SCHAUT EUCH EINFACH DIESES VIDEO AN:
WWW.HUTTER-TRADE.COM/SORTIMENT/PRODUKT/REALLY/**

VORBEREITUNG

- Ihr könnt allein oder im Team spielen.
 - Jeder Spieler/jedes Team braucht einen abwischbaren Stift und eine Antworttafel.
 - Gebt die Wertungstafel an einen Spieler, der für alle die Punkte aufschreibt.
- Schon könnt ihr loslegen!

Dieses Spiel sollte 200 Fragekarten, 6 Stifte mit abwischbarer Tinte, 6 abwischbare Antworttafeln, 1 abwischbare Wertungstafel und 1 abwischbare Tafel für Notizen enthalten.

**FEHLT ETWAS ODER IST BESCHÄDIGT? DANN SCHREIBT UNS:
INFO@HUTTER-TRADE.COM**

1. LEST EINE FRAGE VOR

- Stellt sicher, dass niemand die Antwort auf der Rückseite der Karte sehen kann.
- Lest alle Infos vor, damit keine Hinweise verloren gehen.

FRAGE

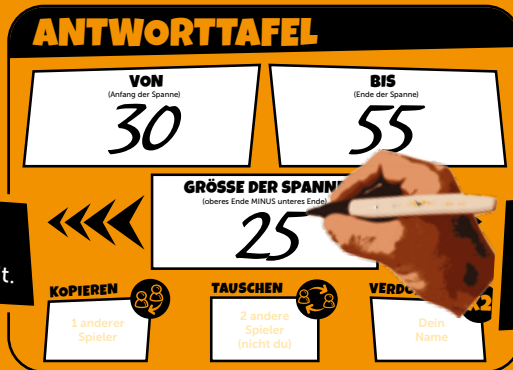
In wie vielen Ländern schneit es nie?

WIE SPANNEND!

REALLY?

2. SCHREIBT EINE SPANNE AUF EURE ANTWORTTAFELN

Schreibt das untere und das obere Ende der Spanne auf, von der ihr denkt, dass sie die Antwort beinhaltet.



Schreib die Größe deiner Spanne auf: Oberes Ende MINUS unteres Ende.

Vielleicht denkst du, dass es in 30 bis 55 Ländern nicht schneit.

Die Differenz von 55 und 30 ist 25, das ist somit die Größe deiner Spanne.

- Ihr macht das alle gleichzeitig! Bist du in einem Team, besprich dich vorher.
- Es gibt kein Zeitlimit, aber ihr könnt eure Mitspieler auffordern, sich zu beeilen.
- Ihr könnt auch mit Boosts spielen. Wie das geht, steht auf der Rückseite dieser Anleitung.

3. ZEIGT EURE SPANNEN

- Zeigt eure Spannen gleichzeitig – oder nacheinander für noch mehr Spannung!
- Dreht eure Antworttafeln so, dass jeder eure getippte Spanne sehen kann.
- Schaut euch die Spannen eurer Mitspieler an.

4. SCHAUT EUCH DIE ANTWORT AN

- Dreht die Fragekarte um und lest die Antwort laut vor.
- Vergleicht die Antwort mit euren getippten Spannen.

DIE ANTWORT LIEGT INNERHALB DEINER SPANNE!



5. GEWINNT PUNKTE FÜR RICHTIG GETIPPTA SPANNEN

Eine Spanne ist richtig, wenn:

- Die Antwort zwischen dem unteren und oberen Ende der Spanne liegt

ODER

- Die Antwort den unteren oder oberen Wert der Spanne genau trifft

Punkte:

- 3 Punkte für die richtige Spanne mit der KLEINSTEN Größe
- 1 Punkt für andere richtig getippte Spannen
- Wenn mehrere Spieler dieselbe kleinste Spanne getippt haben, bekommen sie alle 3 Punkte.

3 Richtiges Spiel: Von 42 bis 49, Spanne 7. Richtigste Spanne und KLEINSTE Größe!

1 Richtiges Spiel: Von 30 bis 55, Spanne 25. Richtigste Spanne, aber nicht die kleinste Größe!

1 Richtiges Spiel: Von 20 bis 48, Spanne 28. Richtigste Spanne, aber nicht die kleinste Größe!

X Falsches Spiel: Von 50 bis 130, Spanne 80. Falsche Spanne!

ABER: Wenn JEDER eine richtige Spanne getippt hat, erhält derjenige mit der größten Spanne 0 Punkte. Das hält *bestimmte* Leute davon ab, einfach mit 0 bis 1 Trillion auf jede Frage zu antworten!

0 Wenn dieser Spieler richtig getippt hätte mit der Größe 90, hätte er immer noch 0 Punkte bekommen, da er die größte Spanne getippt hat.

6. WER GEWINNT?

- Der Punkteaufschreiber markiert die gewonnenen Punkte für jeden Spieler auf der Wertungstafel.
- Beantwortet so lange Fragen, bis einer von euch 15 Punkte oder mehr erreicht hat und damit gewinnt!



Was passiert, wenn 2 oder mehr Spieler gleichzeitig 15 Punkte erreichen? Dann gewinnt derjenige, der die kleinste Spanne bei der letzten Frage getippt hat. Haben beide dieselbe Spanne getippt, haben beide Spieler gewonnen.