

# HILDES WILDE WÄSCHESPINNE!

## SPIELREGELN

Ab 4 Jahren, 2-4 Spieler

**Kannst du Hilde beim Aufhängen der Wäsche helfen? Heute ist es ziemlich windig draußen - da könnte das schwierig, aber auch sehr lustig werden!**

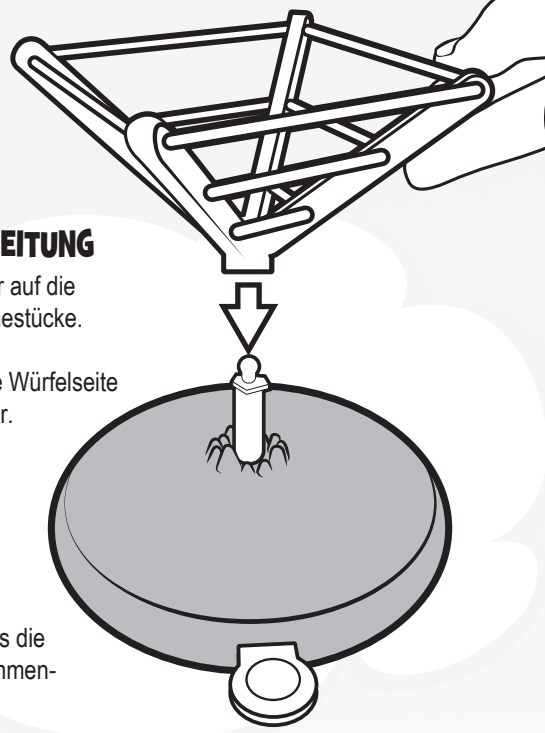
### INHALT

1 Wäschespinn, 1 Basis für die Wäschespinn, 1 Figur „Hilde“, 1 Kleid (in zwei Teilen), 16 Wäschestücke, 1 Würfel, 1 Stickerbogen, diese Anleitung



### SPIELVORBEREITUNG

1. Klebt die Sticker auf die passenden Wäschestücke.
2. Klebt auf je eine Würfelseite einen Würfelsticker.
3. Drückt die Wäschespinn in den Stab in der Mitte der Wäschespinnen-Basis. Achtet darauf, dass die Teile genau zusammenpassen.



4. **Zieht Hilde an:** Legt die zwei Teile des Kleids um ihren Körper und steckt sie zusammen. Setzt ihr dann die Brille auf.

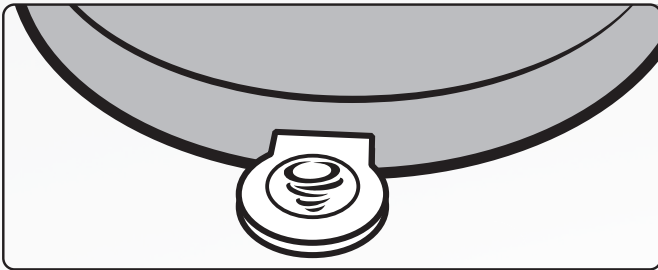


5. Befestigt Hildes Hände an einer der vier obersten Leinen der Wäschespinn. Sie muss sich gut festhalten können, also drückt die Hände sanft auf der Leine fest.
6. Teilt jedem Spieler 4 Wäschestücke einer Farbe aus.

## HEUTE IST WASCHTAG – JETZT GEHT'S LOS!

Schaltet das Spiel ein. Benutzt dafür den Schalter auf der Unterseite der Basis. Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist, würfelt einmal und muss je nach gewürfelter Seite Folgendes tun:

- **SONNE:** Es ist warm und trocken draußen! Du darfst eines deiner Wäschestücke auf einen beliebigen freien Platz auf der Wäschespinne hängen. Gib dann den Würfel an den nächsten Spieler weiter.
- **WEISSE WOLKE:** Die Sonne ist hinter den Wolken verschwunden. Du darfst kein Wäschestück aufhängen, sondern gibst den Würfel direkt an den nächsten Spieler weiter.
- **REGENWOLKE:** Es sieht stark nach Regen aus! Nimm eines der Wäschestücke in deiner Farbe wieder von der Leine zurück und gib den Würfel an den nächsten Spieler weiter. Wenn von dir gar kein Wäschestück auf der Leine hängt, dann gibst du den Würfel direkt weiter.
- **WIRBELSTURM:** Oh nein! Ein Sturm zieht auf! Drück den Wirbelsturm-Knopf an der Seite der Basis. Schau zu, wie Hilde sich im Wind dreht. Meistens geht der Wind schnell vorbei und Hilde dreht sich nur langsam. Dann darfst du danach ein weiteres Wäschestück aufhängen und den Würfel an den nächsten Spieler weitergeben, der an der Reihe ist.



### ABER WENN DER WIND RICHTIG STARK IST ...

... dann wird die lachende Hilde in die Luft gehoben, Wäscheteile können herunterfallen und vielleicht sogar das Kleid. Der Spieler, der den Wirbelsturm ausgelöst hat, muss Hilde das Kleid wieder anziehen und die heruntergefallenen Wäschestücke seiner Farbe aufheben und vor sich ablegen. Die anderen Spieler dürfen ihre heruntergefallenen Wäschestücke direkt wieder auf die Wäschespinne hängen. Danach ist der nächste Spieler an der Reihe.

### WER GEWINNT?

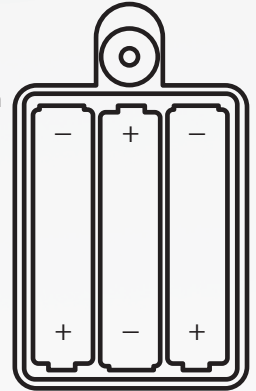
Gewinner ist, wer zuerst ALLE VIER Wäschestücke seiner Farbe aufgehängt hat.

## EINLEGEN DER BATTERIEN (nur von einem Erwachsenen durchzuführen)

- Das Batteriefach befindet sich auf der Unterseite der Basis für die Wäschespinne.
- Verwenden Sie einen handelsüblichen, passenden Schraubenzieher, um die Abdeckung vorsichtig zu lösen. Entfernen Sie die Abdeckung.
- Legen Sie 3 neue AA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die angegebene Polarität ("+" und "-" wie im Batteriefach angezeigt; siehe Abbildung unten).
- Verschließen Sie das Batteriefach danach wieder mit der Abdeckung. Achten Sie darauf, dass Sie die Schrauben nicht zu fest anziehen, da sonst Beschädigungen am Spiel auftreten können.

### Sicherheits- und Gebrauchshinweise!

- Testen, Wechseln, Entfernen, Einlegen oder Wiederaufladen von Batterien darf immer nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen immer aus dem Gerät entfernt werden, bevor sie geladen werden.
- Laden Sie nur wiederaufladbare Batterien auf. Andere Batterietypen dürfen nicht aufgeladen werden.
- Schließen Sie das Gerät nie kurz. Versuchen Sie nie, die Elektronik des Geräts selbst zu reparieren oder zu modifizieren.
- Verwenden Sie nie gleichzeitig bereits verwendete oder wieder aufgeladene Batterien mit neuen Batterien. Mischen Sie nie Alkali-, Standard-(Karbon-Zink) oder wiederaufladbare (Nickel-Metallhydrid) Batterien miteinander.
- Schließen Sie das Gerät nie an die Stromversorgung an. Das Gerät darf ausschließlich mit dafür vorgesehenen Batterien verwendet werden.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, sollten Sie die Batterien entfernen.
- Entfernen Sie leere Batterien umgehend aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie leere Batterien ausschließlich an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen.
- Werfen Sie leere Batterien nicht in den Hausmüll.
- Halten Sie Batterien von großer Hitze und offenem Feuer fern.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht, wenn das Gerät oder Teile davon beschädigt sind.



\*funktioniert mit 3 AA-Batterien  
(nicht im Spiel enthalten).

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Bitte Anleitung aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält. **Nous vous conseillons de conserver ces instructions pour référence ultérieure.** Si prega di conservare le istruzioni perché contengono informazioni importanti.

© 2021 John Adams Leisure Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China von John Adams Leisure Ltd., PE28 4YA, England.



Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.



**MEGABLEU**  
www.megableu.com

**Vertrieb:**  
HUTTER TRADE GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND  
www.hutter-trade.com