



# Mein kleines DETEKTIV Spiel



4 Tafeln mit  
Verdächtigen



48 Karten



50  
Spielplättchen

## ZIEL DES SPIELS

Sei der Erste, der den Täter auf der Tafel seines Gegners errät!

## SPIELABLAUF

- Ihr spielt zu zweit gegeneinander.
- Legt die runden Spielplättchen in der Mitte des Tisches bereit.
- Jeder Spieler wählt eine Tafel mit einer Tierart (Hunde, Katzen, Vögel oder Affen) und nimmt sich alle dazugehörigen Karten.
- Von seinen Karten wählt jeder Spieler geheim eine nach Zufall aus: Dies ist die Karte, die der Gegner erraten muss (achtet darauf, die Bildseite der Karte verdeckt zu halten!). Jeder steckt seine Karte aufrecht in den Schlitz seiner Tafel, um sie im Auge zu behalten.

- Jeder Spieler stellt nun abwechselnd eine Ja-Nein-Frage an den Gegner, also eine Frage, auf die man nur mit „Ja“ oder „Nein“ antworten kann. Beispiel: „Trägt der Täter einen Hut?“
- Nach jeder Antwort decken die Spieler jeden Verdächtigen, den sie ausschließen konnten, mit einem runden Spielplättchen ab.
- Wenn ein Spieler glaubt, den Täter des Gegners zu wissen, muss er warten, bis er wieder an der Reihe ist, um den Namen des Schuldigen zu nennen. Wenn er recht hat, gewinnt er das Spiel, wenn er sich irrt, hat er verloren!

## SPIELLENDE

Das Spiel endet, wenn ein Spieler einen Schuldigen genannt hat (egal ob es der richtige ist oder nicht).

## WAS PASSIERT, WENN ...?

- ... ihr das Spiel schwerer machen wollt? Gebt einfach jedem Spieler 2 Tafeln. Ihr sucht aber trotzdem weiterhin nach nur einem Verdächtigen!
- ... ihr euch den Kopf zerbrechen wollt? Jeder Spieler bekommt 2 Tafeln und muss zwei Täter erraten!
- ... ihr mit mehreren Spielern spielen möchtet? Bildet zwei Teams, in denen jeder abwechselnd eine Frage stellt.



Illustrationen von Thierry Bedouet

Redaktionsleitung: Laura Lévy  
 Produktmanager: Adrienne Heymans  
 Redakteur: Déborah Schwarz  
 Grafische Leitung: Sabrina Regoui  
 Layout: Camille Neumuller  
 Herstellungsleitung: Benoît Chatellier  
 Herstellung: Romain Jorge