

Mein erstes  
**SCHWARZER PETER** Spiel

HUNDE UND KATZEN



4-6



20  
min



3-4



39  
Karten

**19 Tierpaare und 1 Schwarzer Peter**



### ZIEL DES SPIELS

Habt den Schwarzen Peter nicht auf der Hand, wenn das Spiel endet.

### SPIELABLAUF

*Der jüngste Spieler beginnt. Ihr spielt im Uhrzeigersinn.*

- Mischt die Karten, teilt an jeden Spieler ungefähr **gleich viele** Karten verdeckt aus und nimmt sie auf die Hand.

- Hast du jetzt bereits ein Paar aus **zwei gleichen Tierkarten** auf der Hand, **lege es vor dir aus**. Im weiteren Spielverlauf legst du jedes weitere Paar, das du erhältst, dazu.
- Bist du an der Reihe, **ziehst du** eine zufällige Karte **von der Hand deines linken Mitspielers**. Hast du mit dieser Karte ein neues Paar, legst du dieses gleich aus, ansonsten nimm die Karte auf die Hand. Dein Zug ist damit zu Ende.
- Das Spiel geht so lange weiter, **bis alle Paare ausgelegt** sind.

## SPIELEND

Das Spiel endet, wenn alle Paare ausgelegt wurden.

**Hast du jetzt den Schwarzen Peter auf der Hand, hast du verloren**. Falls nicht, hast du gewonnen!

## WAS PASSIERT, WENN ...

- **... ihr das Spiel spannender gestalten wollt?** Nehmt den Schwarzen Peter und eine andere Karte verdeckt aus dem Spiel, bevor ihr anfangt. Der neue Schwarze Peter ist die Karte, die nun kein Paar mehr bilden kann. Welche das ist, bleibt jedoch bis zum Ende ungewiss!
- **... ihr mal keine Lust auf Schwarzer Peter habt?** Ihr könnt die Schwarzer-Peter-Karte auch aus dem Spiel nehmen und mit den Karten ein Memospiel spielen. Legt dazu alle Karten verdeckt aus und versucht, Paare zu finden.





Illustrationen von *Miriam Bas*

Konzeption und Leitung: Gauthier Auzou  
Produktmanager: Claire Simon  
Grafische Gestaltung: Alice Nominé  
Herstellungsleitung: Jean-Christophe Collett  
Herstellung: Lucile Pierret

© 2022, AUZOU

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5 | 89312 Günzburg  
DEUTSCHLAND | [www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)