



6-99



2-4



15'

BUBBLY

Spielidee:

Tobia Botta

Illustration:

Clara San Millán

MATERIAL

55 Karten:

1 Startkarte
54 Himmelskarten (in 6 Farben)

EUER ZIEL

Holt kräftig Luft und pustet eure Seifenblasen so weit ihr könnt durch den Himmel, während die anderen versuchen euch zu behindern.

VORBEREITUNG

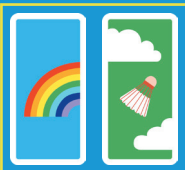
Eine Person ist die Seifenblase, während alle anderen den Himmel darstellen. Wechselt die Rollen jede Runde.

- Mischt die 54 Himmelskarten und gebt der Seifenblase 12 davon.
- Gebt den Himmelsspieler-innen jeweils 9 Karten (12 falls ihr insgesamt zu viert seid). Bildet aus den übrigen Karten den verdeckten Zugstapel.
- Behalte die Karten in deiner Hand und halte sie vor den anderen geheim.
- Legt die Startkarte in die Mitte.

Habt ihr die Vorbereitungen abgeschlossen, beginnt der/die jüngste Himmelsspieler-in die Partie.

ABLAUF

Beginnst du, lege 3 Karten aus deiner Hand untereinander in einer Reihe aus, wie hier gezeigt. Die oberste Karte muss dabei neben der Startkarte liegen. Dies eröffnet 3 Ebenen.



Dann ist die Seifenblase am Zug. Lege 1 Karte verdeckt auf die soeben gelegte Reihe, um eine der folgenden Aktionen durchzuführen:



A/ Spiele 1 Karte passender Farbe, um 1 Ebene aufzusteigen oder auf der aktuellen Ebene zu bleiben.



B/ Spiele 1 Karte beliebiger Farbe, um 1 Ebene abzustiegen.

Im obigen Beispiel startest du als Seifenblase auf der Ebene der Startkarte. Du kannst 1 grüne Karte spielen, um auf der aktuellen Ebene zu bleiben, oder 1 Karte einer beliebigen Farbe auf die linke Karte, um abzustiegen.

Du musst den anderen deine Karte zeigen, bevor du sie verdeckt auf eine der Karten auf dem Tisch legst.

Du kannst pro Zug nur um 1 Ebene auf-/ bzw. absteigen.

Hinweis: Du kannst darauf verzichten eine Karte passender Farbe zu spielen, auch wenn du diese auf der Hand hast, und folglich absteigen. So kannst du versuchen die Himmelsspieler-innen zu täuschen.

< Startebene

Beispiel:

Als Seifenblase hast du die Wahl zwischen:

A/ Spiele 1 orange Karte und steige 1 Ebene auf.

B/ Spiele eine linke Karte und bleibe auf der aktuellen Ebene.

C/ Spiele 1 Karte beliebiger Farbe und steige 1 Ebene ab.



Dann ist der/die nächste Himmelsspieler-in am Zug. Lege eine neue Reihe aus 3 Karten deiner Wahl rechts an die 3 Ebenen an und führe diese somit fort.

Dann ist erneut die Seifenblase am Zug. Himmel und Seifenblase führen ihre Züge weiterhin abwechselnd durch, wobei ihr euch als Himmelsspieler-innen im Uhrzeigersinn abwechselt. Ihr dürft dabei laut kommunizieren.

Hast du als Himmelsspieler-in am Ende deines Zugs keine Karten mehr, ziehe 9 Karten nach.

Sobald du als Seifenblase keine Karte mehr ausspielen kannst, endet diese Runde. Dies kann auch dadurch passieren, dass du dich bereits auf der untersten Ebene befindest und keine passende Karte zum Aufsteigen bzw. Verbleiben auf der aktuellen Ebene hast.

ENDE DER RUNDE

Eine Runde kann auf 2 Arten enden:

- Du kannst als Seifenblase die nächste Reihe nicht erreichen. Notiere, wie viele Karten du gespielt hast.
- Du hast als Seifenblase alle deine 12 Karten gespielt. Notiere diese 12 und die Ebene, auf der du endest.

Beginnt eine neue Runde, dabei ist jemand anderes die Seifenblase. Wer links von der Seifenblase sitzt, ist in der neuen Runde zuerst an der Reihe.

Die Partie endet, nachdem alle 1-mal die Seifenblase waren.

ENDE DER PARTIE

Wer als Seifenblase die meisten Punkte (Anzahl gespielter Karten) erreicht hat, gewinnt die Partie. Bei Gleichstand gewinnt, wer auf höherer Ebene geendet hat.

Herrscht noch immer Gleichstand, teilt ihr euch den Sieg.

Wusstet ihr schon? Die Haut einer Seifenblase besteht aus Wasser und Seife, einem Gemisch welches aufgrund der Schwerkraft absinkt. Dabei wird die Haut an der obersten Stelle dünner und dünner, bis die Blase schließlich platzt. Berührt ihr eine Seifenblase mit nassen Händen, platzt diese wahrscheinlich eher nicht.

BUBBLY

Deutsche Übersetzung:
Philipp Kühnl,
unterstützt von Paul Wilhelm,
für The Geeky Pen