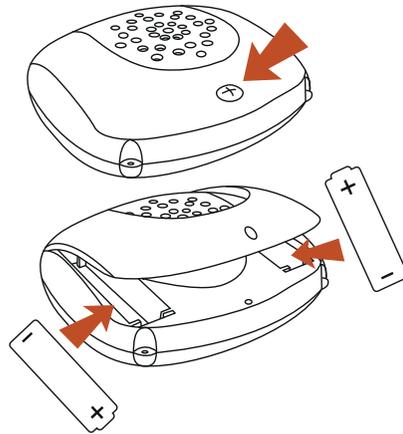


EINLEGEN DER BATTERIEN

(NUR VON EINEM ERWACHSENEN DURCHFÜHREN)

- Verwenden Sie einen handelsüblichen, passenden Schraubenzieher, um die Abdeckung vorsichtig zu lösen. Entfernen Sie die Abdeckung.
- Legen Sie 2 neue AA-Batterien ein. Achten Sie dabei auf die angegebene Polarität („+“ und „-“ wie im Batteriefach angezeigt; siehe Abbildung unten).
- Verschließen Sie das Batteriefach danach wieder mit der Abdeckung. Achten Sie darauf, dass Sie die Schrauben nicht zu festziehen, da sonst Beschädigungen am Spiel auftreten können.



Sicherheits- und Gebrauchshinweise!

- Testen, Wechseln, Entfernen, Einlegen oder Wiederaufladen von Batterien darf immer nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden.
- Wiederaufladbare Batterien müssen immer aus dem Gerät entfernt werden, bevor sie geladen werden.
- Laden Sie nur wiederaufladbare Batterien auf. Andere Batterietypen dürfen nicht aufgeladen werden.
- Schließen Sie das Gerät nie kurz. Versuchen Sie nie, die Elektronik des Geräts selbst zu reparieren oder zu modifizieren.
- Verwenden Sie nie gleichzeitig bereits verwendete oder wieder aufgeladene Batterien mit neuen Batterien. Mischen Sie nie Alkalin-, Standard-(Karbon-Zink) oder wiederaufladbare (Nickel-Metallhydrid) Batterien miteinander.
- Schließen Sie das Gerät nie an die Stromversorgung an. Das Gerät darf ausschließlich mit dafür vorgesehenen Batterien verwendet werden.
- Wenn das Produkt längere Zeit nicht verwendet wird, sollten Sie die Batterien entfernen.
- Entfernen Sie leere Batterien umgehend aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie leere Batterien ausschließlich an den dafür vorgesehenen Entsorgungsstellen.
- Werfen Sie leere Batterien nicht in den Hausmüll.
- Halten Sie Batterien von großer Hitze und offenem Feuer fern.
- Verwenden Sie dieses Gerät nicht, wenn das Gerät oder Teile davon beschädigt sind.

 Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie an der Rückgabestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Ersticken- gefahr. **Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

©2024 Megarights. Heiss und Fettig is a registered trademark from Megarights. All rights reserved.
Hergestellt in China MGBI / Megableu Group, Koloniënstraat 11, 1000 Brussel, België.

Vertrieb:
HUTTER TRADE GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com

HUTTER
Trade GmbH + Co KG

2 x 1,5V
AA/LR06
- 1,5V +



www.megableu.com



ACHTUNG, Heiß und fettig!

ELEKTRONISCHES MUSIKSPIEL



Spielanleitung

2 oder mehr Personen, ab 4 Jahren



INHALT

- 1 elektronische Kartoffel
(Benötigt 2 AA Batterien. Diese sind nicht im Spiel enthalten.)

ZIEL DES SPIELS

- Sobald die Musik stoppt, solltest du die Kartoffel NICHT in der Hand halten.

SPIELVORBEREITUNG

- Stellt euch alle im Kreis auf.
- Öffnet die Tasche auf der Rückseite der Kartoffel und stellt den Schalter auf ON.

SPIELABLAUF

1. Drückt die Kartoffel, bis die Musik beginnt.
 - Werft euch gegenseitig die Kartoffel zu - egal in welcher Reihenfolge.
 - Irgendwann wird die Musik stoppen. Wer **in diesem Moment die Kartoffel in der Hand hält, muss sich hinknien** und bis zum Spielende in dieser Position bleiben.
 - Sollte die Kartoffel gerade in der Luft sein während die Musik stoppt, **muss sich die Person hinknien, die zuletzt die Kartoffel in der Hand hatte.**

2. Drückt die Kartoffel, um eine neue Runde zu beginnen.

Ab sofort gelten folgende Regeln:

- Wer die Kartoffel hält, sobald die Musik stoppt, muss sich hinknien.
- Wenn diese Person bereits kniet, muss sie sich hinsetzen und bis zum Ende des Spiels sitzen bleiben.
- Hast du bereits gegessen, während die Musik stoppt und die Kartoffel bei dir ist? Dann bist du **AUSGESCHIEDEN!** Alle anderen spielen weiter.

WER GEWINNT?

- Wer zuletzt übrig ist, nachdem alle anderen ausgeschieden sind, gewinnt das Spiel!

