

Anleitung

Was brauchst du?

Ein Handy zum Scannen von QR-Codes
Kopfhörer

Und um das Erlebnis perfekt zu machen:

Lautsprecher, die mit dem Handy verbunden sind
Handy-Stoppuhr

Wie wird gespielt?

Bildet zwei Spielergruppen und teilt die Karten in Kategorien ein. Legt sie so aus, dass die ganze Gruppe sie erreichen kann. Das Team, dessen Spieler als letztes zu einem Konzert gegangen ist, beginnt zu spielen. Dann würfelt ihr abwechselnd und nimmt eine Karte aus der Kategorie, die aufgedeckt wurde (siehe Karte „Kategorien“).

Jedes Mal, **wenn ein Team eine Aufgabe erfüllt**, behält es diese Karte, legt sie verdeckt vor sich ab und würfelt erneut. Sobald ein Team einen Test nicht schafft, ist das nächste Team an der Reihe. **Das erste Team, das mindestens eine Karte aus jeder Kategorie erhält, hat *Let's Get Loud!* gewonnen!**

Lust auf noch mehr Party?
Ihr könnt so lange spielen, wie ihr
wollt, und das Team mit den meisten
Kategoriekarten gewinnt.

Vor Spielende...
nehmt die Karten:

**„Sieger“ und
„Besiegte“.**

Entworfen, gestaltet und
produziert von hellofun!

Teile deine Erfahrungen
mit uns!



hello@hellofun.com
hellofunstudio.de

hellofun!

Kategorien



Nur ein Wort: Kampf der Worte! Das Team, das an der Reihe ist, nimmt eine Karte. Liest das Wort laut vor und **singt einen Ausschnitt aus einem Lied, das dieses Wort enthält.** Das gegnerische Team antwortet mit einem anderen Lied, das dasselbe Wort enthält. So singt jedes Team ein Lied, bis einem nichts mehr einfällt oder mehr als **15 Sekunden braucht, um mit dem Singen zu beginnen.**



Tanz die Choreographie nach: Scanne den QR-Code, **erinnere dich an den bekannten Tanz, und?...Tanzt los!** Wenn alle Spieler/innen des Teams innerhalb von **30 Sekunden** tanzen, haben sie die Aufgabe gewonnen.



Summt: **Einer aus dem Team summt das Lied** und der Rest des Teams muss innerhalb von **30 Sekunden** erraten, um welches Lied es sich handelt, **indem er den/die Sänger/in oder den genauen Titel nennt.** Du kannst das Summen mit Gesten und/oder Tanzen begleiten - du kennst es nicht oder willst es dir merken? Setzt eure Kopfhörer auf, scannt den QR-Code und summt mit, während ihr das Lied hört.



Wer gibt mehr?: Kampf der Musik! Das Team, das an der Reihe ist, nimmt eine Karte, liest das Thema laut vor und **beginnt einen Ausschnitt aus einem Lied dieses Themas zu singen.** Das gegnerische Team antwortet mit einem anderen Lied mit demselben Thema. So singt jedes Team ein Lied, bis eines von ihnen keines mehr weiß oder mehr als **15 Sekunden braucht**, um zu singen.



Von Sängern zu Dichtern: Das **gegnerische Team** nimmt die Karte und liest einen Textausschnitt des Liedes laut vor, **als wäre es ein Gedicht.** Ohne es zu singen! Das Team muss innerhalb von **30 Sekunden** erraten, um welches Lied es sich handelt, indem es den/die Sänger/in oder **den genauen Titel nennt.**



Auf die Zeile genau!: Wie geht das Lied weiter? Das **gegnerische Team** nimmt die Karte und scannt den QR-Code, **spielt das Lied** ab der 50. Sekunde laut ab und stoppt es bei der 60. Sekunde. Das Team **muss den nachfolgenden Satz singen... perfekt**, ohne Fehler!