



Emanuele Briano

**BEAST SELFIE**

# EIN SPIEL UM TIERISCH GUTE SCHOKOLADENSEITEN VON EMANUELE BRIANO. FÜR 2 BIS 4 PERSONEN AB 7 JAHREN.

## INHALT

28 Tierplättchen



4 Selfie-Rahmen mit farblich passendem Aufsteller



28 doppelseitige Karten, die die Lieblingsmerkmale der Tiere zeigen



1 doppelseitiges Tableau als Karten-Ablage

## SPIELZIEL

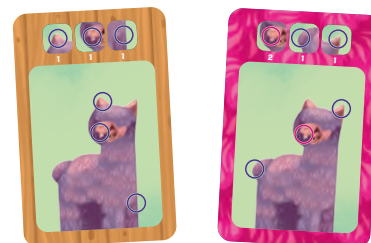
**Partytime!** Die Tiere feiern kräftig und wollen die Stimmung auf der Party mit Fotos einfangen. Helft ihnen dabei, ein perfektes **BEAST SELFIE** zu schießen! Leider ist der Platz begrenzt und jeweils 5 Tiere drängen sich um die besten Positionen. Natürlich wollen alle ihre Schokoladenseiten in Szene setzen – und daher brauchen sie eure Hilfe. Aber passt gut auf: Tiere, die nicht so gut auf dem von euch zusammengestellten Foto zu sehen sind, könnten am Ende ein bisschen beleidigt sein und bringen wenig (oder sogar Minus-) Punkte ...

## SPIELVORBEREITUNG

Nehmt euch je einen Selfie-Rahmen und den passenden Aufsteller. Steckt den Rahmen in den Aufsteller. Überzählige Rahmen und Aufsteller legt ihr zurück in die Schachtel.



Legt das Tableau in die Mitte des Spieltisches. Entscheidet euch zunächst, welche Variante ihr spielen wollt: **einfach** (braune Karten- und Tableauseite, Holzmuster) oder **schwer** (pinke Karten- und Tableauseite, Federmuster).



Mischt alle Karten gut durch und legt sie als verdeckten Nachziehstapel auf dem Tableau ab. In der einfachen Variante ist die **pinke** Seite sichtbar (mit der braunen Seite wird gespielt). In der schweren Variante ist die **braune** Seite sichtbar (mit der pinken Seite wird gespielt). Deckt die obersten 3 Karten vom Stapel auf und legt sie offen auf die dafür vorgesehenen Felder.



Verteilt nun noch alle Tiere in der Nähe des Tableaus auf dem Tisch, sodass sie gut sichtbar und erreichbar sind.

## SPIELABLAUF

Wer am liebsten fotografiert wird, darf das Spiel beginnen. Danach seid ihr immer reihum im Uhrzeigersinn an der Reihe, **bis ihr alle jeweils 5 Tiere** für euer Foto genommen und in eurem Selfie-Rahmen platziert habt.

**Holt doch auch schon mal eure Kamera bzw. euer Smartphone (nicht im Spiel enthalten). Es dauert nicht mehr lang, bis es an der Zeit für euren ganz persönlichen Schnappschuss ist!**



## ABLAUF DEINES ZUGES

Bist du am Zug, führe die folgenden Schritte in der angegebenen Reihenfolge aus.

### 1) Suche dir ein Tier aus

Nimm dazu **1 der 3 offenliegenden Karten**. Du darfst alternativ auch die unterste Karte vom Stapel ziehen. Dann nimmst du dir das Tier, das auf deiner gewählten Karte zu sehen ist, aus der Tischmitte. Decke 1 neue Karte vom Stapel auf und lege sie auf den freigewordenen Platz.

### 2) Platziere dein Tier im Selfie-Rahmen

Teile deinem Tier eine Reihe in deinem Selfie-Rahmen zu, in der sich noch kein anderes Tier befindet, und stelle es so hinein, dass du seine Rückseite siehst.

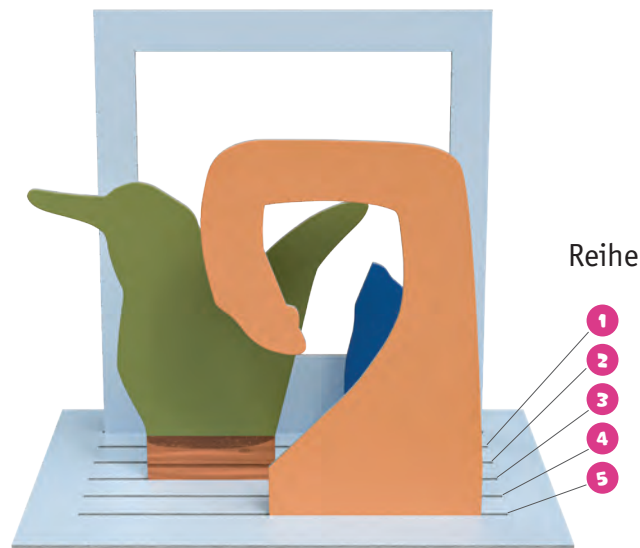
Und schon ist die nächste Person an der Reihe!

## DER SELFIE-RAHMEN

Du hast insgesamt **5 Reihen** in deinem Rahmen. In jeder Reihe darf genau 1 Tier sein.

Du schaust von hinten auf den Selfie-Rahmen und platzierst daher deine Tiere darin auch mit der **Rückseite** zu dir. Du musst dich also aus dieser Richtung entscheiden, welchen Platz das Tier bekommt.

**Wichtig:** Du darfst ein Tier, das du einmal im Selfie-Rahmen platziert hast, nicht mehr in eine andere Reihe versetzen. Du darfst es aber im weiteren Verlauf des Spiels weiter nach links oder rechts **innerhalb seiner Reihe verschieben**.



### Optionale Regeländerung für Jüngere:

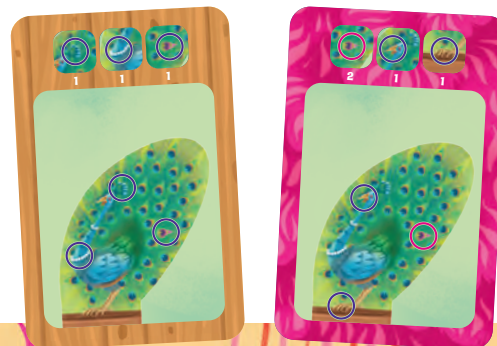


Drehe den Selfie-Rahmen zu dir und platziere die Tiere darin so, dass du sie von vorne sehen kannst. Das ist ein bisschen einfacher und du hast jederzeit den Überblick über dein Foto.

## DIE TIERE UND IHRE LIEBLINGSMERKMALE

Jedes Tier hat Lieblingsmerkmale, auf die es besonders stolz ist. Welche das sind, seht ihr oben auf den Karten. Möglichst viele dieser Merkmale sollten am Ende des Spiels auf eurem Foto zu sehen sein!

Auf der Karte jedes Tieres findet ihr 2, 3 oder 4 Merkmale in Kreisen. Darunter seht ihr, wie viele Punkte ihr erhaltet, wenn dieses Merkmal auf eurem Foto am Ende des Spiels **komplett sichtbar** ist. Auf der **braunen Kartenseite** liegen die Merkmale etwas näher beieinander. Daher ist es einfacher, die Tiere zu platzieren.



In der **einfachen** Spielvariante bekommt ihr für jedes Merkmal immer **1 Punkt (lila markiert)**. Auf der **pinken Kartenseite** findet ihr andere **lila** markierte Merkmale, die weiter auseinanderliegen. Entsprechend schwerer ist es, mehrere davon so zu platzieren, dass sie am Ende gut zu sehen sind. Außerdem bekommt ihr dort bei vielen Tieren für ein sehr typisches Merkmal sogar **2 Punkte (pink markiert)**.

### Achtung Bildstörung!

Ihr habt etwas Erfahrung beim Fotografieren gesammelt? Dann könnt ihr folgende Änderung einbauen: Haben alle 2 Tiere im Selfie-Rahmen platziert, darf jeweils die Person links von euch die Karte für euer 3. Tier auswählen. **Ihr müsst** es in eurem Rahmen platzieren, dürft jedoch entscheiden, in welche Reihe es soll. Ihr dürft aber die Reihe für dieses Tier selbst bestimmen.



## SPIELENDE

Sobald ihr alle jeweils 5 Tiere in den 5 Reihen eures Selfie-Rahmens platziert habt, wird es **Zeit für das Foto!** Dreht den Selfie-Rahmen zu euch. Ihr dürft die einzelnen Tiere innerhalb ihrer Reihe nun noch **nach links und rechts verschieben**, so dass möglichst viele Merkmale sichtbar sind. (**Nicht vergessen:** Kein Tier darf seine Reihe verlassen!)

Sobald ihr mit der Anordnung zufrieden seid, schnappt euch eine Kamera und macht ein Foto\*! Den Winkel, aus dem ihr fotografiert, dürft ihr beliebig wählen. Achtet darauf, dass sich **innerhalb des Selfie-Rahmens** auf dem Foto möglichst viele Tiere samt ihrer Lieblingsmerkmale befinden! Ein Beispiel findet ihr auf Seite 6. Als Party-Hintergrund könnt ihr die pinkfarbene Innenseite des Schachteldeckels verwenden.

*\*Anmerkung: Ihr könnt das Spiel natürlich auch ohne Kamera spielen. Dann wählt ihr am Ende des Spiels einfach den besten Winkel für euer imaginäres Foto und zählt aus diesem Winkel alle eure Punkte! Diesen Winkel müsst ihr dann in der Wertung **aller** Tiere beibehalten, dürft ihn also nicht von Tier zu Tier ändern.*

## WERTUNG

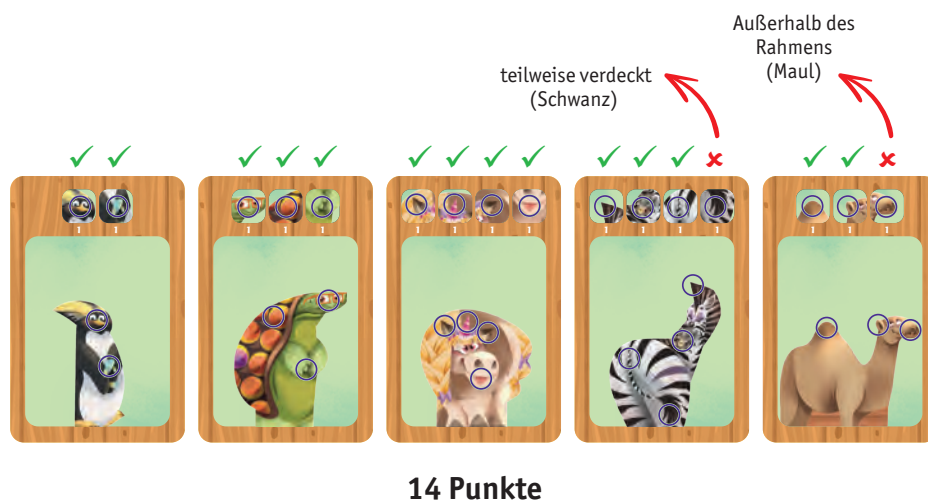
Überprüft die 5 Tiere auf dem Foto mit der jeweils dazugehörigen Karte. Beginnt dabei beim Tier ganz vorne und geht dann Reihe für Reihe weiter nach hinten durch:

Schaut auf jeder Karte nach, welche Merkmale des Tieres **komplett** sichtbar sein sollen. Vergleicht das dann mit eurem Foto und zählt **die angegebenen Punkte** für jedes Merkmal, das diese Voraussetzung erfüllt, zusammen. Ist ein Detail gar nicht oder nur teilweise zu sehen, gibt es dafür keine Punkte.

**Achtung:**  
Wenn keines der Lieblingsmerkmale eines Tieres auf deinem Foto zu sehen ist,  
verlierst du 1 Punkt (und dein Tier wird ganz schön enttäuscht sein).



Wer nach Auswertung aller 5 Tiere die meisten Punkte hat, gewinnt das Spiel. Bei einem Gleichstand gewinnt, wer die meisten Tiere mit 4 Merkmalen gewählt hat. Falls das niemand war, gewinnt, wer die meisten Tiere mit 3 Merkmalen gewählt hat.



**WENN DU DEIN FOTO COOL FINDEST, TEILE ES DOCH MIT UNS IN DEN SOZIALEN MEDIEN UND TAGGE ES MIT #BEASTSELFIE (@HUCH\_GAMES)**

6

**Achtung!** Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Autor: Emanuele Briano  
Illustration: Lena Lackmann  
Design: HUCH!  
Redaktion: Silvia Herzog, Kaddy Arendt  
info@hutter-trade.com

© 2026 HUCH!  
www.hutter-trade.com  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND



**HUCH!**



## A GAME ABOUT SNAPPING ANIMALS IN THEIR BEST LIGHT BY EMANUELE BRIANO. FOR 2 TO 4 PLAYERS AGED 7+ YEARS.

### CONTENTS

28 animal tiles



selfie frames with  
matching stands



28 double-sided cards  
showing the animals' favorite features



1 double-sided game  
board for placing cards

### GOAL OF THE GAME

**It's party time!** The animals are partying hard and want to capture their fun on camera. Help them take a perfect **BEAST SELFIE!** Unfortunately, there's limited space in the photo and 5 animals keep pushing for the best positions. Naturally, they all want to show off their best side! Bear in mind: Animals that are difficult to see in your photo may end up being a little offended and give you fewer points (or even minus points) ...

### SETUP

Each of you takes a selfie frame and the matching stand. Place the frame in the stand. Put any unneeded frames and stands back in the box.

Place the game board in the middle of the table. First, decide which version of the game you wish to play: **easy** (brown side of the cards and board, wooden pattern) or **difficult** (pink side of the cards and board, feather pattern).



Shuffle all the cards well and place the deck on the board face down. The **pink** side is visible in the easy version (the brown side is used for playing). The **brown** side is visible in the difficult version (the pink side is used for playing). Reveal the top 3 cards of the deck and place them face up on the designated fields as shown.



Now spread out all the animals near the board so they are easy to see and reach.

## HOW TO PLAY

The player who likes being photographed the most starts the game. Then take turns in clockwise order **until you have each taken 5 animals** for your photo and placed them in your selfie frame.

**Go ahead and grab your camera or smartphone (not included in the game).  
It's almost time to take your personal snapshot!**



## PLAYER TURN

When it's your turn, take the following steps in the order shown.

### 1) Choose an animal

Draw either **1 of the 3 face-up cards** or the bottom card from the deck. Then, take the animal shown on your chosen card from the middle of the table.

Draw 1 new card from the deck and place it on the empty field.

### 2) Place your animal in the selfie frame

Allocate your animal a row in your selfie frame where there are no other animals and place it inside with the back facing you.

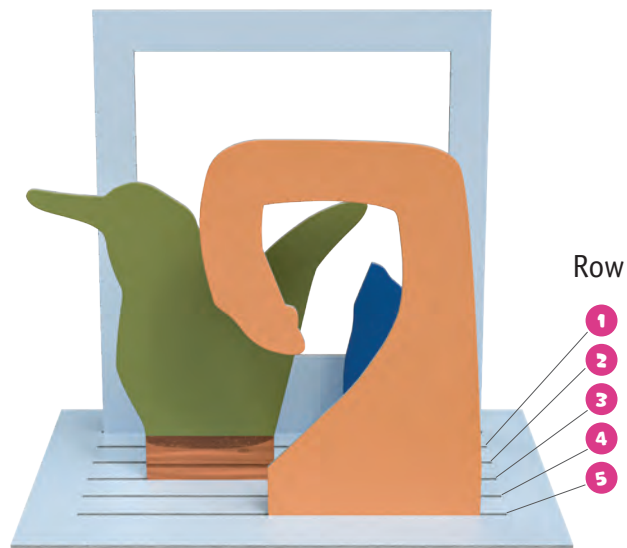
Now it's the next player's turn!

## THE SELFIE FRAME

Altogether, you have **5 rows** in your frame. Each row may contain exactly 1 animal.

Look at the selfie frame from behind and place your animals inside with their **backs** facing you. You'll need to decide where the animal should stand from this direction.

**Important:** Once you have placed an animal in the selfie frame, you can no longer move it to another row. However, over the course of the game, you may slide the animal left or right **within its row**.



### Optional rule change for younger players:



Turn the selfie frame towards you and place the animals inside from the front so that they're facing you. This makes it a bit easier and you'll always have an idea of how your photo will look.

## THE ANIMALS AND THEIR FAVORITE FEATURES

Each animal has favorite features it is particularly proud of. You can see them at the top of the cards. As many of these features as possible should be visible in your selfie at the end of the game!

You can find 2, 3 or 4 features in circles on each animal's card. Underneath, you see how many points you'll score if this feature is **fully visible** in your photo at the end of the game. The features are a little closer together on the **brown side of the card**. This makes it easier to position the animals.



In the **easy** version of the game, you score **1 point** for every feature (**shown in purple**). On the **pink** side of the card, you can find other features in **purple** that are farther apart. This makes it harder to position more than one of them to be visible at the end of the game. For many animals, you also receive **2 points** for a very characteristic feature **shown in pink**.

### A fun twist!

Are you rather experienced at taking photos? Consider playing with the following change: **Once everyone has placed 2 animals in the selfie frame, the player to your left may choose the card for your 3rd animal. You must place it in your frame, but you can decide where to put it. You can choose which row the animal should go in.**



## END OF THE GAME

As soon as you have all placed 5 animals in the 5 rows of your selfie frame, **it's time to take the photo!** Turn the selfie frame towards you. Now **you may move the individual animals left and right** within their row only to make as many of the features visible as possible. (**Don't forget:** No animal can change rows!)

Once you are happy with the arrangement, grab your camera and take a photo\*! Choose any angle you like from which to take the photo. Make sure that your photo includes as many of the animals and their favorite features as possible **within the selfie frame**. You can find an example on page 11. You can use the pink side of the box cover as a party background.

*\*Note: You can also play the game without a camera. Simply choose the best angle for your imaginary photo at the end of the game and count all your points from this angle! Keep this angle for **all** of the animals – don't change it from animal to animal.*

## SCORING

Check the 5 animals in the photo against their associated cards. Begin with the animal at the front and proceed backwards row by row:

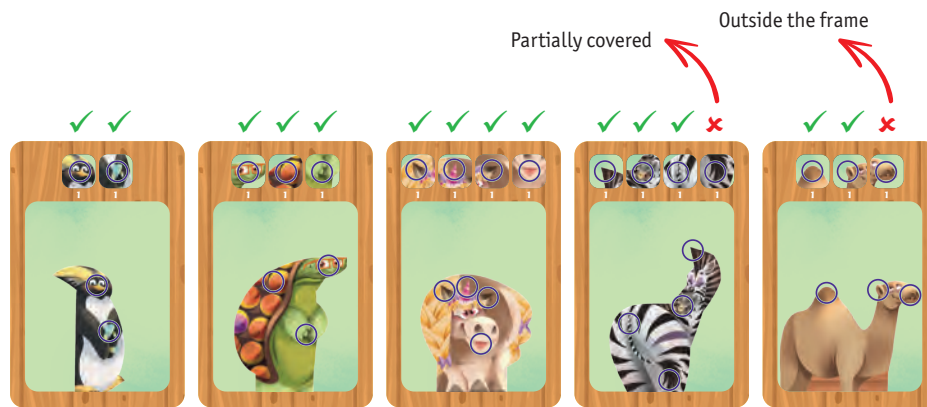
Look at each card to see which features of the animal need to be **fully** visible. Compare this with your photo and count **the points indicated** for each visible feature that meets this requirement.

No points are awarded for a feature if a detail is blocked or only partially visible.

**Important:**  
If none of an animal's favorite features are visible in your photo, you *lose 1 point* (and your animal will be quite disappointed).



The player who has the most points after scoring all 5 animals wins the game. In the case of a tie, the player who chose the most animals with 4 features wins. If it's still a tie, the player who chose the most animals with 3 features wins.



**14 points**



**TAKEN A COOL PHOTO? SHARE IT WITH US ON SOCIAL MEDIA  
WITH THE HASHTAG #BEASTSELFIE (@HUCH\_GAMES)**

11

Author: Emanuele Briano | Illustration: Lena Lackmann | Design: HUCH! | Editors: Silvia Herzog, Kaddy Arendt

**Warning!** Not suitable for children under 3 years.  
Small parts. Choking hazard.

English Translation:  
Lewis Dale and Loretta Bushell  
for The Geeky Pen  
info@hutter-trade.com

© 2026 HUCH!  
www.hutter-trade.com  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg | GERMANY



**HUCH!**  
HUCH!



## UN JEU DE EMANUELE BRIANO OÙ LES ANIMAUX DÉVOIENT LEURS MEILLEURS PROFILS. DE 2 À 4 JOUEURS, À PARTIR DE 7 ANS.

### MATÉRIEL

28 tuiles Animal



4 cadres à selfie et  
leurs présentoirs de la  
couleur correspondante



28 cartes Animal recto verso,  
indiquant le meilleur profil  
des animaux

1 tableau recto  
verso sur lequel  
placer les cartes



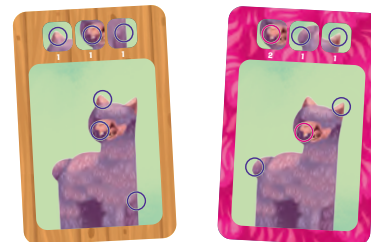
### OBJECTIF DU JEU

**C'est l'heure de la fête !** Les animaux s'amuse et veulent animer la soirée avec des photos. Aidez ces bêtes-là à faire les plus belles photos dans **Beast Selfie**. Mais la place est limitée et il va falloir se serrer pour faire rentrer 5 animaux dans le cadre. En plus, chacun veut montrer son meilleur profil ! N'oubliez pas : à la fin de la partie, les animaux qui ne seraient pas bien mis en valeur sur la photo risquent de le prendre mal, et de vous rapporter moins de points, voire des points négatifs.

### PRÉPARATION DE LA PARTIE

Chaque joueur prend un cadre à selfie ainsi que le présentoir correspondant. Remettez les cadres et présentoirs restants dans la boîte. Placez le cadre dans le présentoir.

Posez le tableau au centre de la table. Choisissez ensuite la variante à laquelle vous souhaitez jouer : **facile** (**marron**, cartes et tableau à motif boisé) ou **difficile** (**rose**, cartes et tableau à motif de plumes roses).



Mélangez bien toutes les cartes et formez une pile face cachée que vous placez sur la case correspondante du tableau. Pour la variante facile, placez la pile avec le côté **rose** visible (les cartes marron seront utilisées). Pour la variante difficile, placez-la avec le côté **marron** visible (les cartes roses seront utilisées). Révélez les trois premières cartes de la pile et placez-les face visible sur les trois autres cases du tableau.



Enfin, répartissez toutes les tuiles Animal autour du tableau, de manière à ce qu'elles soient bien visibles et accessibles à tous les joueurs.

## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

Celui qui apprécie le plus être pris en photo commence la partie. Les joueurs jouent l'un après l'autre dans le sens horaire, **jusqu'à ce que chacun ait pris 5 animaux** et les ait placés dans son cadre à selfie.

**C'est le moment de prendre votre appareil ou votre smartphone (non inclus dans la boîte).  
Ça va bientôt être à vous de prendre les photos !**

## DÉROULEMENT D'UN TOUR DE JEU

Lors de ton tour, suis les étapes suivantes dans l'ordre indiqué.

### 1) Choisis un animal

Prends **l'une des trois cartes face visible**, ou prends la dernière carte de la pile. Puis, prends la tuile Animal qui correspond à cette carte au centre de la table.

Si tu as pris l'une des trois cartes visibles, remplace-la par la première carte de la pile.

### 2) Place ton animal dans le cadre

Choisis une des rangées non occupées de ton cadre et places-y ton animal, de manière à voir l'arrière de la tuile.

C'est au tour du joueur suivant !

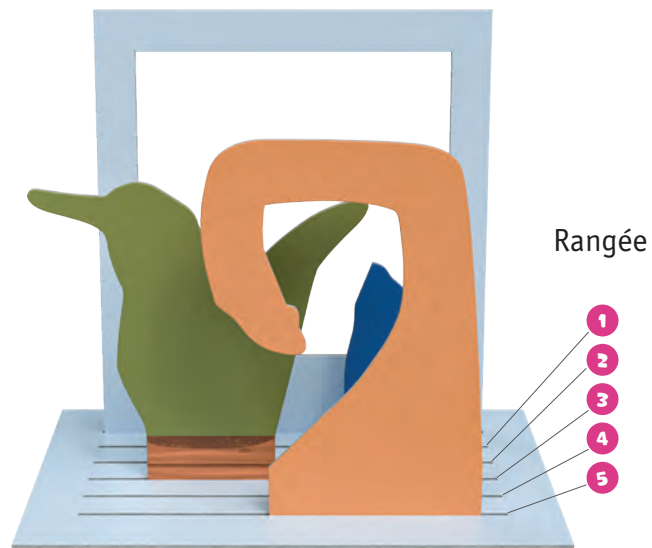


## CADRE À SELFIE

Au total, ton cadre est composé de **5 rangées**. Tu ne peux placer qu'un seul animal par rangée.

Place ton cadre sur le présentoir face cachée, tourné vers le centre de la table. Tu dois placer tes animaux dans le cadre en voyant uniquement l'**arrière**. C'est dans cette orientation que tu choisis la place de chaque animal.

**Important :** une fois un animal installé dans le cadre, il ne pourra plus changer de rangée. Cependant, tu pourras toujours le déplacer de gauche à droite **dans sa rangée** au cours de la partie.



### Variante optionnelle pour les plus jeunes :



Tu peux tourner le cadre vers toi pour installer tes animaux de face au lieu de les installer de dos. C'est un petit peu plus simple, car tu peux garder un œil sur ta photo tout au long de la partie.

## LES ANIMAUX ET LEUR MEILLEUR PROFIL

Chaque animal possède un meilleur profil : une posture qui met en valeur des détails dont il est fier. Ces détails spécifiques sont décrits sur les cartes de chaque animal. Fais en sorte que le plus de détails possibles soient visibles sur la photo à la fin de la partie !

Tu trouveras entre 2 et 4 détails entourés en haut de chaque carte, ainsi que le nombre de points reçus lorsqu'un détail **apparaît entièrement** sur la photo finale. Sur les faces **marron** des cartes, les détails sont relativement proches les uns des autres, ce qui facilite le placement des animaux.



Dans cette variante **facile**, tu reçois **1 point par détail visible (entourés de violet)**. Sur les faces **roses** des cartes, il y a plus de détails entourés de violet, et/ou ceux-ci sont plus éloignés les uns des autres. C'est donc plus difficile d'obtenir une photo où l'on voit tous les détails des animaux en fin de partie. De nombreux animaux possèdent, en plus, des détails bien particuliers, entourés de rose, qui valent 2 points.

### On s'amuse un peu !

**Vous avez déjà un peu d'expérience en photo ? Alors vous pouvez mettre en place ces petites variantes : une fois qu'un joueur a placé 2 animaux dans son cadre, c'est le joueur situé à sa gauche qui choisit quelle sera sa 3<sup>e</sup> carte. C'est alors *cet animal* que vous devez placer dans les cadres à selfie, en choisissant librement la rangée et la position.**



## FIN DE LA PARTIE

Lorsque tous les joueurs ont placé 5 animaux sur les différentes rangées de leurs cadres, **c'est l'heure de la photo !** Tournez les cadres à selfie face à vous (s'ils étaient placés de dos). Vous pouvez déplacer **de gauche à droite** vos différents animaux pour tenter de faire apparaître le plus de détails. (**N'oubliez pas** : vous n'avez pas le droit de les changer de rangée !)

Lorsque le résultat vous convient, sortez l'appareil et prenez une photo\* ! À vous de choisir le meilleur angle de vue pour prendre cette photo. Assurez-vous de faire apparaître le plus de détails possible pour chaque animal, afin qu'ils montrent leurs meilleurs profils sur la photo ! Vous trouverez un exemple à la page 16. L'intérieur rose du couvercle de la boîte peut vous servir d'arrière plan.

*\*Remarque : vous pouvez bien sûr jouer sans prendre de vraies photos. Choisissez alors l'angle qui vous paraît le plus efficace et comptez les points qui correspondent aux détails visibles dans votre cadre. L'angle de vue que vous choisissez doit rester le même pour noter les points **de tous les animaux** du cadre. Vous ne pouvez pas changer d'angle de vue pendant que vous comptez les points.*

## POINTS DE VICTOIRE

Comparez les 5 animaux de la photo avec les cartes Animal correspondantes. Démarrez par l'animal situé au premier rang, puis reculez progressivement rangée après rangée.

Pour chaque animal, observez bien quels détails doivent apparaître grâce à la carte correspondante. Puis, inspectez la photo et marquez **les points qui correspondent à chaque détail entièrement visible**. Un détail visible seulement partiellement ne rapporte pas de points.

**Important :**  
si aucun des détails favoris d'un animal n'apparaît sur la photo, vous *perdez 1 point*  
(votre animal est très triste de ne pas montrer son meilleur profil ! ).



Le joueur ayant remporté le plus de points avec ses 5 animaux remporte la partie. En cas d'égalité, le joueur ayant sélectionné le plus d'animaux possédant 4 détails l'emporte. Si l'égalité persiste, le joueur ayant sélectionné le plus d'animaux possédant 3 détails l'emporte.



14 points



**SI TU TROUVES QUE TA PHOTO EST SYMPA, PARTAGE-LA SUR LES RÉSEAUX  
AVEC LE HASHTAG #BEASTSELFIE (@HUCH\_GAMES)**

16

Auteur : Emanuele Briano | Illustratrice : Lena Lackmann | Design : HUCH! | Rédactrices : Silvia Herzog, Kaddy Arendt

**Attention !** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Danger de suffocation.

Traduction française :  
Matthieu Emont et Claire  
Boussard pour The Geeky Pen

© 2026 HUCH!  
www.hutter-trade.com  
info@hutter-trade.com  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
89312 Günzburg | ALLEMAGNE

