

Die 6 Ressourcen (und ihre Funktion)

Baumeister



Baue 1 Markt, 1 Basilika, 1 Bibliothek oder 1 Säule.

Arbeiter



Baue 1 entsprechendes farbiges Bauwerk – oder tausche 2 gleichfarbige Arbeiter in 1 Baumeister.



Assistent



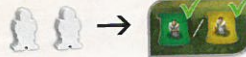
Ändere die Farbe eines Arbeiters.



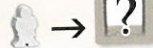
Tribun



- Gib 2 ab, um das 2. Coloniaplättchen zu behalten.



- Gib 1 ab, um 1 Karte zu ignorieren (wähle ein beliebiges Plättchen aus der Colonia).



Geld

Bezahle die Bürger vor der Wertung.



Aufwertung

Bewege den Schieber 1 Feld nach rechts.

Die Spezialfähigkeiten der Bürger



- Ignoriere die Farblegeregel (platziere Gesandte auf einem beliebigen Feld der entsprechenden Farbe).
- Werte Adler auch diagonal.



Wenn du einen Flächenbonus bekommst (Farbfläche abgeschlossen oder Bauprämie für Markt), wähle noch einen zweiten verschiedenen.



- Drehe sofort deinen Schieber auf die Rückseite.
- Wenn du 1 Aufwertung bekommst, bewege deinen Schieber auf die nächste Zypresse.



Tausche **einmal** während deiner Bauphase 1 Ressource Tribun, Geld, Assistent in eine der beiden anderen.



Tausche bis zu **zweimal** in deinem Zug 1 Assistenten in 1 Arbeiter.



Tausche **einmal** in deinem Zug 1 Assistenten in 1 Baumeister.



Rundenablauf

Gleichzeitig:

1. **Deckt 2 Straßenkarten auf.**
2. **Nehmt je 1 Coloniaplättchen** aus den entsprechenden Zeilen/Spalten.
3. **Behaltet 1 Plättchen und gebt** das andere an euren rechten Nachbarn weiter.

In Spielerreihenfolge (sobald alle wieder 2 Plättchen haben):

1. **Wähle 1 Plättchen** (nimm Ressourcen oder einen Bürger) und lege das andere beiseite.

2. **Führe 1 Bauaktion aus**



Zahle die Kosten und lege (wo ein Bauplatz vorhanden ist) ein Bauplättchen in deine Colonia. Für ein graues Gebäude erhältst du eine Bauprämie (bewege deinen Marker auf der entsprechenden Leiste vor und nimm diese oder eine vorherige Prämie) oder Punkte (Säule: SP auf dem Säulenfragment + Anzahl aktiver Bürger in deiner Colonia).

Hast du ein farbiges Bauwerk gebaut, darfst du einen Gesandten auf ein Farbfeld des Forumsplatzes in der Farbe dieses Bauwerks legen. Wenn es dort schon Gesandte in einem Gebiet dieser Farbe gibt, lege deinen Gesandten in dieses Gebiet. Legst du den letzten Gesandten in ein Gebiet, erhältst du einen Flächenbonus (1 aus 5).

Wertungsphase

Bezahle deine Bürger – 1 Geld pro Bürgerzeile

1. Freie **Baukräne** (ohne Coloniaplättchen):

1. Wertung: 3 SP pro Bauwerk der entsprechenden Farbe in deiner Colonia
2. Wertung: 2 SP pro Bauwerk der entsprechenden Farbe in deiner Colonia
3. Wertung: 1 SP pro Bauwerk der entsprechenden Farbe in deiner Colonia



2. Verschiedene **graue Gebäude** pro Zeile in deiner Colonia (1, 2 oder 3 SP – abhängig von der Anzahl aktiver Bürger in dieser Zeile)

3. Gesandte orthogonal benachbart zu **Adlern** (je 1 SP) oder auf **Adlern** (je 2 SP)

4. Größte verbundene **Fläche aus Gesandten** (1 pro Spieler – SP in Abhängigkeit von der Position des Schiebers)

5. Erfüllte **Trajanaufträge** (SP in Abhängigkeit von der Position des Schiebers – 3, 5 oder 7 SP)