

# Weiß wie Schnee

Eingekullt in die leise knisternde Wärme einer Feuerstelle wandern eure Gedanken zurück zu sonnigen Winternachmittagen; belebend kalt, fliegende Schneebälle, große runde Schneemänner und der Schnee knirscht unter euren Füßen.

Der Schnee hat sich in eure Träume eingeladen und nun ist es an euch zu bestimmen, wie ihr mit ihm spielen wollt. Ihn aufstapeln und hübsche kleine Landschaften formen, ihn unter euren Füßen schmelzen lassen oder mit seiner Hilfe ein bisschen weiter in eure Träume rutschen? Ihr allein könnt das entscheiden.



## Inhalt



1 Schneemann

### 10 Schneekarten

Sie enthalten die Doppelkräfte der Schneemänner, die ihr nur erlangen könnt, wenn es euch gelingt, eine dieser Schneekarten zu erfüllen.



### 5 weiße Splitter

In dieser Erweiterung sind alle weißen Splitter Schneesplitter.



2 Traumzielplättchen

### 5 Schneetableaus

Hier legt ihr Schneekarten ab und sammelt die Belohnungen von geschmolzenen Schneesplittern.



# Spielablauf

## Aufbau der Erweiterung

Führt zusätzlich zum normalen Spiel-  
aufbau die folgenden Schritte aus:

- Legt alle Schneesplitter in den Beutel.
- In Schritt 5: Mischt alle Traumzielplättchen von *Weiß wie Schnee* mit den anderen zusammen. Nehmt 1 blauen, 1 grünen, 1 grauen, 1 braunen und 1 weißen Splitter aus dem Beutel und legt in zufälliger Reihenfolge 1 Splitter auf jeden markierten Platz auf den Tableaus, sofern Plätze da sind.



*Spielt ihr zu dritt, bildet ihr ein Board aus 4 Schneetableaus und legt auf jedes 1 Schneekarte.*

- Mischt alle Schneepfättchen. Nehmt so viele, wie Spieler mitspielen, +1 und legt sie nebeneinander neben den Traumweltplan.
- Mischt die Schneekarten und legt 1 offen auf jedes Schneetableau. Legt die restlichen Karten zurück in die Schachtel.

## Die Schneekarten

Die Schneekarten können von jedem Spieler erfüllt werden, aber jeder Spieler darf nur eine erfüllen. Sobald ihr die Anforderungen einer Schneekarte erfüllt, dreht die Karte auf ihre Schneemannseite und legt sie neben euer Traumlandschaftstableau.

Legt ab jetzt jedes Mal, wenn ihr einen Schneesplitter zum Schmelzen bringt, diesen auf eure Schneekarte.

Mit der magischen Energie des Schneemanns habt ihr nun Zugriff auf große Kräfte. Ihr könnt die Splitter von eurer Schneekarte jederzeit in eurem Zug ablegen, um von ihren Kräften zu profitieren.

- Der obere Platz erlaubt euch, jeweils eine der beiden Kräfte zu nutzen, die eure Traumwelt umgestalten.
- Auf dem unteren Platz könnt ihr wählen: Entweder zieht ihr einen zufälligen Splitter aus dem Beutel oder ihr bekommt einen extra Aktionspunkt während der Reise-Phase.



## Die Schneesplitter

Immer wenn ein Spielelement von einem Schneesplitter entfernt wird, dürft ihr diesen Schneesplitter schmelzen lassen. Einen Schneesplitter schmelzen lassen bedeutet, dass ihr ihn von eurer Traumwelt nehmt und auf einen dafür vorgesehenen Platz legt. Ihr müsst den Schneesplitter nicht schmelzen lassen. Entscheidet ihr euch aber dafür, müsst ihr diese Regeln befolgen, je nachdem, ob ihr eine Schneekarte habt oder nicht:



### Du hast keine Schneekarte

Lege den Schneesplitter auf einen freien Platz und benutze die dazugehörige Kraft. Ist eine weitere Kraft unten auf dem Schneetableau zu sehen, darfst du diese auch nutzen.



Wenn du einen Schneesplitter auf den zweiten Platz legst, kannst du

einen Splitter aus dem Beutel ziehen UND 2 Splitter aus deiner Traumwelt in deine Hände nehmen.

### Du hast eine Schneekarte

Lege den Schneesplitter auf den ersten freien Platz, beginnend von unten.

Du kannst zu jedem Zeitpunkt in deinem Zug einen Splitter von deiner Schneekarte ablegen, um eine der beiden zwei zugehörigen Kräfte zu nutzen.



Du legst den Splitter, der oben auf deiner Karte liegt, ab, um 3 Splitter in deiner Traumwelt zu bewegen, oder du entfernst 2. Du hast die Wahl.

Während der Phase „Erscheinen“ legt alle Schneesplitter in den Beutel zurück, behaltet nur die auf Schneekarten.

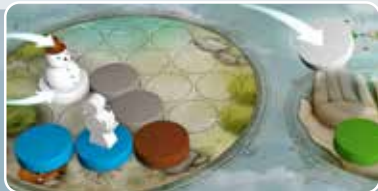
## Der Schneemann

Jedes Mal, wenn du einen Schneesplitter in deine Hände legst, entweder durch Einsammeln oder durch Ziehen aus dem Beutel, lockst du den Schneemann in deine Dreamscape. Wenn er bereits in deiner Dreamscape ist, passiert nichts.

Ist er noch nicht in deiner Dreamscape, führe die folgenden Schritte aus:

- Nimm einen weiteren Schneesplitter aus dem Beutel.
- Suche dir einen gültigen Platz in deiner Dreamscape (neben oder auf einem anderen Splitter oder auf dem Eintrittsfeld) und lege ihn dorthin.
- Nimm den Schneemann und stelle ihn auf diesen Splitter.

Du hast gerade einen Schneesplitter eingesammelt und der Schneemann ist in der Dreamscape eines anderen Spielers. Nimm einen weiteren Schneesplitter aus dem Beutel und lege ihn in deine Dreamscape. Stelle anschließend den Schneemann darauf.



## Den Schneemann bewegen

Genau wie euren Träumer könnt ihr auch den Schneemann zu einem benachbarten Splitter bewegen, indem ihr eure Schneesplitter während eurer Gestaltungsphase benutzt. Da der Schneemann aber immer mit einem Schneesplitter unter sich ankommt, müsst ihr folgende Regel befolgen:

- Lege den Schneesplitter, den du verwendet hast, um den Schneemann zu bewegen, nicht in den Beutel zurück. Lege ihn stattdessen auf das Zielfeld für den Schneemann und stelle diesen gleich darauf.

*Lege einen Schneesplitter dorthin, wo du mit dem Schneemann hingehen möchtest, und stelle ihn darauf.*



## Traumziele



Du bekommst Schlummerpunkte für die Anzahl an von allen Spielern erfüllten Schneekarten, aber nur, wenn du auch eine erfüllt hast.



Der Schneemann beendet das Spiel in der Dreamscape des Spielers mit den meisten Schneesplittern auf seiner Schneekarte. Im Fall eines Gleichstands bleibt er einfach in der Dreamscape stehen, in der er sich gerade befindet. Du bekommst 6 Schlummerpunkte, wenn der Schneemann am Ende des Spiels in deiner Dreamscape steht.

© 2020 HUCH!

Design & Entwicklung: Pierre Steenebruggen

Illustration: David Ausloos

Künstlerische Leitung: Pierre Steenebruggen

Gestaltung: David Ausloos,

Pierre Steenebruggen & Benjamin Treilhou

Regeln: Pierre Steenebruggen

Übersetzung: Tina Landwehr-Rödde

Copyright © 2019 Sylex Edition

All rights reserved

Dreamscape is a trademark of

Sylex Edition, sylex-edition.com

**Vertrieb:** Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg | Deutschland

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

sylex  
WELL CUT GAMES

HUCH!