



# Mau-Mau

Ein rabenstarkes Kartenspiel  
für 2-6 Spieler ab 4 Jahren

## Inhalt

- je 18 gelbe, rote, blaue und grüne Karten,  
davon in jeder Farbe:
  - 2-mal die Zahlen 1 bis 9
  - 2-mal „Richtungswechsel“
  - 2-mal „2 Karten ziehen“
  - 2-mal „Aussetzen“
- 8-mal die Karte „Freie Farbwahl“



## Ziel des Spiels

Legt passende Karten aufeinander, immer gleiche Farbe auf gleiche Farbe oder gleiche Zahl auf gleiche Zahl! Wer als Erster keine Karten mehr auf der Hand hat, gewinnt das Spiel.

## Spielvorbereitung

Mischt die Karten, teilt an jeden Spieler verdeckt 5 Karten aus und nimmt sie auf die Hand. Legt die restlichen Karten als verdeckten Nachziehstapel bereit. Deckt die oberste Karte auf und legt sie offen

neben den Nachziehstapel. Dies ist die erste Karte des Ablagestapels. Ist es eine Sonderkarte, legt ihr sie wieder unter den Ablagestapel und deckt eine neue Karte auf.

**Hinweis:** Ihr könnt auch mit weniger Karten spielen. Achtet nur darauf, dass ihr gleichmäßig Karten aussortiert. Von jeder Farbe solltet ihr die gleichen Karten verwenden.

## Spielablauf

Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Der jüngste Spieler beginnt.

Bist du an der Reihe, musst du eine passende Karte aus deiner Hand offen auf den Ablagestapel legen. Anschließend ist dein linker Nachbar an der Reihe und legt eine passende Karte ab usw.

Passend ist eine Karte, wenn die Farbe oder die Zahl (bzw. die Abbildung) auf deiner Karte die gleiche ist wie auf der obersten Karte auf dem Ablagestapel. Auf eine rote 3 (Eule) kannst du also jede andere rote Karte und jede andere 3 (Eule) legen.

Die Karte „Freie Farbwahl“ kannst du auf jede andere Karte legen, nur nicht auf eine andere Karte „Freie Farbwahl“.

Kannst du keine passende Karte legen, musst du eine Karte vom Nachziehstapel ziehen und auf die Hand nehmen. Dein Zug ist damit zu Ende, du darfst keine Karte mehr ablegen. Ist der Nachziehstapel aufgebraucht, mischt ihr alle Karten des Ablagestapels bis auf die oberste. Legt die gemischten Karten als neuen Nachziehstapel bereit und spielt mit der obersten Karte, die ihr liegen gelassen habt, weiter.

## Sonderkarten



### Aussetzen

Legst du eine „Aussetzen“-Karte ab, muss der nächste Spieler aussetzen, das heißt, er darf keine Karte ausspielen.

### 2 Karten ziehen

Legst du eine „2 Karten ziehen“-Karte ab, muss der nächste Spieler 2 Karten ziehen. Hat er selbst auch eine „2 Karten ziehen“-Karte, darf er, anstatt 2 Karten zu ziehen, diese Karte ausspielen. Der nächste Spieler muss dann 4 Karten ziehen. Es sei denn, er hat ebenfalls eine „2 Karten ziehen“-Karte, mit der er das Kartenziehen an den nächsten Spieler weitergeben kann. Dieser muss dann 6 Karten ziehen usw.



### Richtungswechsel

Legst du eine „Richtungswechsel“-Karte ab, wechselt die Spielerreihenfolge. Ihr spielt nun nicht mehr im, sondern gegen den Uhrzeigersinn weiter.



### Freie Farbwahl

Eine „Freie Farbwahl“-Karte kannst du auf jede andere Karte legen. Sage nun die Farbe an, mit der weitergespielt werden soll. Der nächste Spieler muss dann eine Karte mit dieser Farbe legen. Es ist nicht erlaubt, eine „Freie Farbwahl“-Karte auf eine andere „Freie Farbwahl“-Karte zu legen.



## Ende des Spiels

Legst du deine vorletzte Handkarte ab, musst du „Mau“ sagen. Damit kündigst du an, dass du nur noch eine Karte auf der Hand hast. Legst du deine letzte Handkarte ab, musst du „Mau-Mau“ sagen. Wer vergisst, „Mau“ oder „Mau-Mau“ zu sagen, muss eine Strafkarte vom Nachziehstapel nehmen und das Spiel geht weiter.

Hast du deine letzte Handkarte abgelegt und „Mau-Mau“ gesagt, hast du gewonnen und beendest das Spiel.

Möchtet ihr mehrere Partien spielen, schreibt einfach die Gewinner jeder Runde auf. Wer nach einer festgelegten Anzahl Runden am häufigsten gewonnen hat, ist der Gesamtsieger!

© 2021 HUCH!

[www.hutter-trade.com](http://www.hutter-trade.com)

Design: Sabine Kondirolli, HUCH!

Redaktion: Tina Landwehr-Rödde



© by Esslinger in der Thienemann-Esslinger Verlag GmbH, Stuttgart, aus den Büchern von Annet Rudolph (Illustration) / Nele Moost (Text)

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Ersticken-  
gefahr. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits  
éléments. Dangers de suffocation. Avvertenze! Non adatto a bambini di età  
inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

**Hersteller + Vertrieb:**

Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg | DEUTSCHLAND