

Welt des Films

Das Quiz rund um Filme

Inhalt

- 1 Spielplan
- 220 Fragen und Antworten
- 5 Sterne
- 4 Tipp-Tafeln
- 15 Tipp-Chips



Die Spielidee

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie alles, was Sie schon immer zum Thema Film wissen wollten. Sie entscheiden bei jeder Frage neu, wie viele Punkte Sie machen wollen und welches Risiko Sie dabei eingehen, in einer Runde leer auszugehen.

Vorbereitung

Der **Spielplan** wird in die Tischmitte gelegt, die **Tipp-Tafeln** werden in aufsteigender Reihenfolge um den Spielplan verteilt. Jeder Spieler erhält einen **Stern** und die drei **Tipp-Chips** seiner Farbe. Einigen Sie sich auf eine bestimmte Anzahl **Karten**, mit denen Sie spielen wollen. Für zwölf Fragen benötigen Sie ungefähr 45 Minuten. Die Karten werden als gemischter Stapel mit der Frageseite nach oben bereitgelegt.

Das Spiel

Der älteste Spieler beginnt. Er nimmt die unterste Karte vom Stapel, entscheidet sich für einen Buchstaben und liest die dazugehörige Frage mit den Antwortmöglichkeiten vor. Halten Sie die Karte so, dass die richtigen Antworten auf der Rückseite von keinem Spieler zu sehen sind.



Zu jeder Frage gibt es vier Antworten, wobei die Anzahl der richtigen Antworten von Frage zu Frage unterschiedlich ist. Von einer bis drei korrekten Antworten ist alles möglich. Zuerst werden **alle** Antwortmöglichkeiten vorgelesen, um allen Spielern einen Überblick zu verschaffen. Danach beginnt das Platzieren der Tipp-Chips. Die erste Antwort wird erneut vorgelesen. Wer jetzt glaubt, dass diese Aussage richtig ist, setzt einen seiner Tipp-Chips auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 1. Dann wird die zweite Antwort vorgelesen. Auch sie kann richtig sein. Wer glaubt, die zweite Aussage ist richtig, setzt einen seiner Tipp-Chips auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 2. So geht es weiter, bis alle Antworten vorgelesen wurden. Sie haben die Möglichkeit, auf bis zu drei Antworten zu setzen. Mindestens eine der vorgegebenen Antworten ist immer falsch. Die Tipp-Chips werden reihum gesetzt. Es beginnt der linke Nachbar des Vorlesers. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen.



Die Wertung

Nach dem Setzen der Tipp-Chips wird die Karte umgedreht, und die richtigen Antworten werden vorgelesen. Wer auf **eine oder mehrere falsche** Antworten getippt hat, muss **alle** seine Tipp-Chips wieder zurücknehmen. Für diese Spieler gibt es in dieser Runde keine Punkte. Wer genau **eine** richtige Antwort hat, stellt seinen Stern auf das Startfeld. Wer **mehrere** richtige Antworten hat, zieht entsprechend weiter. Später dürfen Sie Ihren Stern immer um so viele Felder im Uhrzeigersinn nach vorne setzen, wie Sie Tipp-Chips gesetzt haben. Aber natürlich nur, wenn keine Ihrer Antworten falsch war.



Achtung: Um zu punkten, muss man nicht auf alle richtigen Antworten getippt haben.

Alle bekommen ihre Tipp-Chips wieder zurück.

Die nächsten Runden

Das Amt des Vorlesers wechselt im Uhrzeigersinn. Die nächste Karte wird vorgelesen und das Spiel fortgesetzt, wie oben beschrieben.

Spielende

Das Spiel endet, sobald die zu Beginn vereinbarte Zahl an Fragekarten gespielt worden ist. Wer jetzt mit seinem Stern in Führung liegt, hat gewonnen. Das Spiel endet vorzeitig, wenn es einem Spieler gelingt, mit seinem Stern den letzten Stern zu überrunden.

© 2012 HUCH! & friends
 Hersteller und Vertrieb:
 Hutter Trade GmbH + Co KG
 Bgm.-Landmann-Platz 1-5
 D-89312 Günzburg
 Design / Gestaltung:
 HUCH! & friends / Sabine Kondirulli
 Art. Nr. 877 499 A
 www.huchandfriends.de

Achtung! Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren: Ersticken-
 gefahr durch Kleinteile. **Attention!** Ne convient pas aux enfants
 de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments.
Attenzione! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il
 pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.