

WELT DES KAFFEES

Das Quiz für Genießer

INHALT

- 1 Spielplan
- 220 Fragen und Antworten
- 5 Kaffeesäcke
- 4 Tipp-Tafeln
- 15 Tipp-Chips



DIE SPIELIDEE

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie alles, was Sie schon immer zum Thema Kaffee wissen wollten. Sie entscheiden bei jeder Frage neu, wie viele Punkte Sie machen wollen und welches Risiko Sie dabei eingehen, alles wieder zu verlieren.

VORBEREITUNG

Der **Spielplan** wird in die Tischmitte gelegt, die **Tipp-Tafeln** werden nach aufsteigenden Zahlen um den Plan verteilt. Jeder Spieler erhält einen **Kaffeesack** und die drei **Tipp-Chips** seiner Farbe. Einigen Sie sich auf eine bestimmte Anzahl **Karten**, mit denen gespielt werden soll. Für 12 Fragen benötigen Sie ungefähr 45 Minuten. Die Karten werden als gemischter Stapel mit der Frageseite nach oben bereit gelegt.

DAS SPIEL

Der älteste Spieler beginnt. Er nimmt die unterste Karte vom Stapel, entscheidet sich für einen Buchstaben und liest die dazugehörige Frage mit den Antworten vor. Die Karte sollte so gehalten werden, dass die richtigen Antworten auf der Rückseite nicht zu sehen sind.

Es gibt zwei Arten von Fragen:

Fragen, auf die es eine bis drei richtige Antworten gibt

Zu jeder Frage gibt es vier Antworten, wobei die Anzahl der richtigen Antworten von Frage zu Frage unterschiedlich ist. Von einer bis drei korrekten Antworten ist alles möglich. Zuerst werden **alle** Antworten vorgelesen, um allen Spielern einen Überblick zu verschaffen. Danach beginnt das Platzieren der Tipp-Chips. Die erste Antwort wird erneut vorgelesen. Wer jetzt glaubt, dass diese Aussage richtig ist, setzt einen seiner Tipp-Chips mit der Seite ohne Zahl auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 1. Dann wird die zweite Antwort vorgelesen. Auch sie kann richtig sein. Wer glaubt, die zweite Aussage ist richtig, setzt einen seiner Tipp-Chips auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 2. So geht es weiter, bis alle Antworten vorgelesen wurden. Sie haben die Möglichkeit, auf bis zu drei Antworten zu setzen. Mindestens eine Antwort ist immer falsch. Die Tipp-Chips werden reihum gesetzt. Es beginnt der linke Nachbar des Vorlesers. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen.

Fragen, deren Antworten in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen

Zu jeder Frage gibt es drei Antworten. **Alle** Antworten werden vorgelesen. Dann legt jeder Spieler seine Tipp-Chips von oben nach unten in der richtigen Reihenfolge so vor sich auf den Tisch, dass die Zahlen eins bis drei verdeckt sind.

Natürlich darf auch der Spieler, der vorliest, die Fragen beantworten.

A Wer schrieb die Kaffeekantate?

1. Franz Schubert
2. Johann Sebastian Bach
3. Ludwig van Beethoven
4. Wolfgang Amadeus Mozart

B Was ist eine Kaffeesorte?

1. Arabica
2. Stenophylla
3. Excelsa
4. Moderna

A Ordnen Sie die Länder nach der Eröffnung ihres ersten Hard Rock Cafes. Beginnen Sie mit der frühesten Eröffnung.

- USA
- England
- Kanada

B Wie häufig wird Kaffee geerntet?

1. Alle zwei Jahre
2. Alle drei Jahre
3. Monatlich
4. Ein- bis zweimal jährlich

DIE WERTUNG

Nach dem Setzen der Tipp-Chips wird die Karte umgedreht und die richtigen Antworten werden vorgelesen.

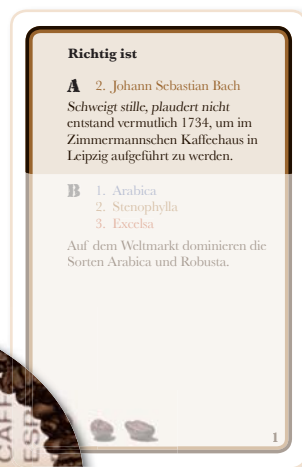
Fragen, auf die es eine bis drei richtige Antworten gibt

Wer auf **eine oder mehr falsche** Antworten getippt hat, muss **alle** seine Tipp-Chips wieder zurücknehmen. Für diese Spieler gibt es in dieser Runde keine Punkte. Wer genau **eine** richtige Antwort hat, stellt seinen Kaffeesack auf das Startfeld. Wer mehrere richtige Antworten hat, zieht entsprechend weiter.

Später dürfen Sie Ihren Kaffeesack immer um so viele Felder im Uhrzeigersinn nach vorne setzen, wie Sie Tipp-Chips gesetzt haben. Aber natürlich nur, wenn keine Ihrer Antworten falsch war.

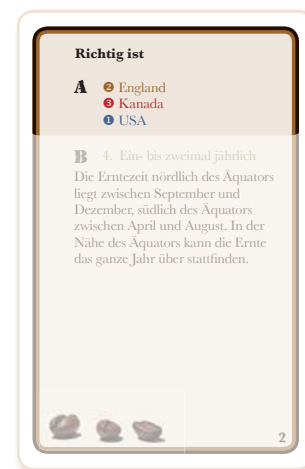
Achtung: Um zu punkten, muss man nicht auf alle richtigen Antworten getippt haben.

Alle bekommen ihre Tipp-Chips wieder zurück.



Fragen, deren Antworten in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen

Die Spieler decken die Zahlenseite ihrer Tipp-Chips auf. Wer die richtige Reihenfolge vor sich liegen hat, darf mit seinem Kaffeesack drei Felder vorwärts gehen. Wer zwei Antworten vertauscht hat und nur eine Antwort korrekt eingeordnet hat, geht ein Feld vorwärts.



Die nächsten Runden

Das Amt des Vorlesers geht im Uhrzeigersinn reihum. Die nächste Karte wird vorgelesen usw.

SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald die zu Beginn vereinbarte Zahl an Fragekarten gespielt worden ist. Wer jetzt mit seinem Kaffeesack in Führung liegt, hat gewonnen.

Das Spiel endet vorzeitig, wenn es einem Spieler gelingt, mit seinem Kaffeesack den letzten Kaffeesack zu überrunden.

© 2009 HUCH! & friends

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co KG

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

D-89312 Günzburg

Design / Gestaltung: HUCH! & friends

www.huchandfriends.de

HUCH! & friends