

# Welt der BERLINER

## Das Quiz

### INHALT

- 1 Spielplan
- 220 Fragen und Antworten
- 5 Berliner Bär-Spielfiguren
- 4 Tipp-Tafeln
- 15 Tipp-Chips



### SPIELIDEE

Bei diesem Quizspiel erfahren Sie alles, was Sie schon immer zum Thema Berlin wissen wollten! Sie entscheiden bei jeder Frage neu, wie viele Punkte Sie machen wollen und welches Risiko Sie dabei eingehen, alles wieder zu verlieren.

### VORBEREITUNG

Der **Spielplan** wird in die Tischmitte gelegt, die **Tipp-Tafeln** werden nach aufsteigenden Zahlen um den Plan verteilt. Jeder Spieler erhält einen **Bären** und die drei **Tipp-Chips** seiner Farbe. Einigen Sie sich auf eine bestimmte Anzahl **Karten**, mit denen Sie spielen wollen. Für 12 Fragen benötigen Sie ungefähr 45 Minuten. Die Karten werden als gemischter Stapel mit der Frageseite nach oben bereit gelegt.

### ABLAUF

Der älteste Spieler beginnt. Er nimmt die unterste Karte vom Stapel, entscheidet sich für einen Buchstaben (A oder B) und liest die dazugehörige Frage mit den Antwortmöglichkeiten vor. Die Karte sollte so gehalten werden, dass die richtigen Antworten auf der Rückseite nicht zu sehen sind.

Es gibt zwei Arten von Fragen:

### Fragen, auf die es eine bis drei richtige Antworten gibt

Zu jeder Frage gibt es vier Antwortmöglichkeiten, wobei die Anzahl der richtigen Antworten von Frage zu Frage unterschiedlich ist. Von einer bis zu drei korrekten Antworten ist alles möglich. Zuerst werden alle Antwortmöglichkeiten vorgelesen, um allen Spielern einen Überblick zu verschaffen. Danach beginnt das Platzieren der Tipp-Chips. Die erste Antwortmöglichkeit wird erneut vorgelesen. Wer jetzt glaubt, dass diese Aussage richtig ist, setzt

einen seiner Tipp-Chips mit der Seite ohne Zahl auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 1. Dann wird die zweite Antwortmöglichkeit vorgelesen. Auch sie kann richtig sein. Wer glaubt, die zweite Aussage sei richtig, setzt einen seiner Tipp-Chips auf die Tipp-Tafel mit der Nummer 2. So geht es weiter, bis alle Antwortmöglichkeiten vorgelesen wurden. Sie haben die Möglichkeit, auf bis zu drei Antworten zu setzen. Mindestens eine Antwort ist immer falsch. Die Tipp-Chips werden reihum besetzt. Es beginnt der linke Nachbar des Vorlesers. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen.

**A** Wer war Oberbürgermeister in Ost-Berlin?

1. Wilhelm Pieck
2. Friedrich Ebert junior
3. Herbert Kurt Fechner
4. Erich Mielke

**B** Wer veranlasste den Bau des Brandenburger Tors?

1. Friedrich Wilhelm I.
2. Friedrich II.
3. Friedrich Wilhelm II.
4. Paul von Hindenburg

### Fragen, deren Antworten in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen

Zu jeder Frage gibt es drei Antworten. Alle Antworten werden vorgelesen. Dann legt jeder Spieler seine Tipp-Chips von oben nach unten in der richtigen Reihenfolge so vor sich auf den Tisch, dass die Zahlen 1 bis 3 verdeckt sind. Der Vorleser darf natürlich auch mitspielen. Haben alle Spieler ihre Tipp-Chips gelegt, wird überprüft, wer die Frage in der richtigen Reihenfolge beantworten konnte.

**A** Ordnen Sie folgende Seen von Nord nach Süd. Beginnen Sie mit dem nördlichsten See!

1. Großer Wannensee
2. Lietzensee
3. Rummelsburger See

**B** Welches Thema hat das von Charlotte von Mahlsdorf gegründete private Museum im Gutshof Mahlsdorf?

1. Das Barock
2. Die Landwirtschaft
3. Die Gründerzeit
4. Die Bekleidung der Frau

## DIE WERTUNG

Nach dem Setzen der Tipp-Chips wird die Karte umgedreht und die richtigen Antworten werden vorgelesen.

### Fragen, auf die es eine bis drei richtige Antworten gibt

Wer auf **eine oder mehr falsche** Antworten getippt hat, muss **alle** seine Tipp-Chips wieder zurücknehmen. Für diesen Spieler gibt es in dieser Runde keine Punkte. Wer genau eine richtige Antwort hat, stellt seinen Bären auf das Startfeld. Wer **mehrere** richtige Antworten hat, zieht entsprechend weiter. Später dürfen Sie Ihren Bären immer um so viele Felder im Uhrzeigersinn nach vorne setzen, wie Sie Tipp-Chips gesetzt haben. Aber natürlich nur, wenn keine Ihrer Antworten falsch war. Nach der Wertung bekommen alle Spieler ihre Tipp-Chips zurück.

**Achtung:** Sie müssen nicht auf **alle** richtigen Antwortmöglichkeiten getippt haben, um zu punkten.



#### Richtig ist

- A 2. Friedrich Ebert junior  
3. Herbert Kurt Fechner

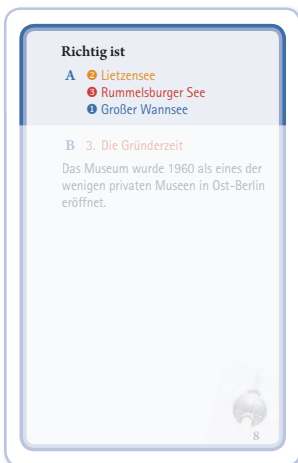
Erster Oberbürgermeister von Ost-Berlin wurde 1948 Friedrich Ebert junior. Es folgten Herbert Fechner (1967) und Erhard Krack (1974).

- B 3. Friedrich Wilhelm II.

Das Brandenburger Tor entstand zwischen 1788 und 1791 auf Anordnung von Friedrich Wilhelm II. Er wünschte sich einen würdigen Abschluss für die Prachtstraße Unter den Linden.

### Fragen, deren Antworten in die richtige Reihenfolge gebracht werden müssen

Die Spieler decken die Zahlenseite ihrer Tipp-Chips auf. Wer die richtige Reihenfolge vor sich liegen hat, darf mit seinem Bären drei Felder vorwärts ziehen. Wer zwei Antworten vertauscht und nur eine Antwort korrekt eingeordnet hat, geht ein Feld vorwärts.



## Die nächsten Runden

Das Amt des Vorlesers wechselt im Uhrzeigersinn reihum. Anschließend wird die nächste Karte vorgelesen usw.

## SPIELENDE

Das Spiel endet, sobald die zu Beginn vereinbarte Zahl an Fragekarten gespielt wurde. Wer jetzt mit seinem Bären in Führung liegt, hat gewonnen. Das Spiel endet vorzeitig, wenn es einem Spieler gelingt, mit seinem Bären den am weitesten zurückliegenden Bären zu überrunden.

## VARIANTE VERDECKTES TIPPEN

Das Spiel verläuft wie oben beschrieben, mit einer Ausnahme:

Bei Fragen, auf die es ein bis drei richtige Antworten gibt, geben die Spieler ihre Antworten verdeckt ab. Hierfür liest der Vorleser eine Antwortmöglichkeit vor. Alle Spieler entscheiden für sich, ob die Antwort richtig oder falsch ist. Wer die Antwort für richtig hält, nimmt einen Tipp-Chip verdeckt in die Hand und hält diese geschlossen in die Mitte. Wer die Antwort für falsch hält, nimmt keinen Tipp-Chip in die Hand, hält aber ebenfalls die geschlossene Hand in die Mitte. Danach öffnen alle Spieler gleichzeitig die Hände. Hat ein Spieler einen Tipp-Chip in der Hand, legt er diesen auf die entsprechende Tipp-Tafel. Danach liest der Vorleser die nächste Antwortmöglichkeit vor, usw.



© 2011 HUCH! & friends  
Hersteller und Vertrieb:  
Hutter Trade GmbH + Co KG  
Bgm.-Landmann-Platz 1-5  
D-89312 Günzburg  
Design / Gestaltung:  
HUCH! & friends / Sabine Kondirolli  
Art. Nr. 877 758 A  
[www.huchandfriends.de](http://www.huchandfriends.de)

© Fotos: [www.digitalstock.de](http://www.digitalstock.de), [www.istockphoto.de](http://www.istockphoto.de)  
[www.shotshop.com](http://www.shotshop.com)

**Achtung!** Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren:  
Erstickengefahr durch Kleinteile.  
**Attention!** Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans : risque d'asphyxie à cause de petits éléments.  
**Attenzione!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni per il pericolo di soffocamento che può essere causato da piccole parti.

Berliner Zeitung

& friends  
HUCH!  
HUCH!