

PRESSE- INFORMATION



Über Pflanzen, Waldtiere und Schmetterlinge

Die hohe Kunst des Kartenanlegen mit „Codex Naturalis“

Kannst du die Seiten des Codex Naturalis zusammensetzen? Das geheime Manuskript listet die unterschiedlichen Spezies der vier Königreiche auf, die in den alten Wäldern leben. Wem gelingt es, das Manuskript möglichst weit auszubauen und die Aufgabenkarten zu erfüllen? Das Kartenspiel „Codex Naturalis“ lässt Köpfe rauchen und gleichzeitig wunderschöne Auslagen entstehen, indem die Spieler ihr eigenes Manuskript durch Karten erstellen. Dabei müssen sie jedoch Kartenecken mit Ressourcen abdecken und immer wieder aufs Neue entscheiden, welche Ressourcen für sie wichtig sind und auf welche sie verzichten können, um möglichst viele Punkte durch Erfüllen der Aufgaben zu bekommen. Die charmante Kombination aus Kartenablegen und -sammeln erscheint im Herbst 2021 bei HUCH!.



Codex Naturalis

Kartensammel- und Anlegespiel

Autor: Thomas Dupont

Für 2 - 4 Spieler

Ab 7 Jahren

Spieldauer: 30 min.

Preis ca. 18,99 €

Jeder Spieler erhält eine Startkarte, die er vor sich platziert. Die Karten zeigen verschiedene Kombination der vier möglichen Ressourcen in der Mitte der Karte oder in den Ecken der Karte. Die Spieler haben außerdem zwei Ressourcenkarten und eine Goldkarte auf der Hand. Die beiden Kartentypen unterscheiden sich insofern, dass für das Ausspielen einer Goldkarte bestimmte Ressourcen in der eigenen Auslage sichtbar sein müssen.

Wer am Zug ist, führt zwei Aktionen nacheinander aus: Zuerst spielt er eine Karte aus der Hand in seine Auslage aus. Die Karte muss dazu eine oder mehrere sichtbare Ecken von Karten, die bereits in der Auslage liegen, überdecken. Sie darf jedoch nicht mehrere Ecken derselben Karte überdecken. Im Anschluss zieht der Spieler eine neue Karte auf die Hand. Diese Karte kann vom verdeckten Nachziehstapel oder aus einer offenen Auslage von 4 Karten gewählt werden.

Sobald ein Spieler 20 Punkte erreicht hat, wird das Spielende eingeleitet und abschließend noch die erzielten Punkte durch die Aufgabenkarten ausgewertet.

In „Codex Naturalis“ bildet jeder Spieler sein eigenes Manuskript, das in jeder Partie andere Schwerpunkte bildet. Das Familienspiel glänzt durch einfache Regeln und einen hohen Wiederspielreiz.

Die Vertriebsgesellschaft **Hutter Trade** erblickte 2004 das Licht der (Unternehmens-)Welt. Zeitgleich wurde die Verlagsmarke **HUCH!** gegründet, die wiederum durch **Hutter Trade** vertrieben wird. Seitdem gehen die Entwicklung als auch der Vertrieb von ausgezeichneten und abwechslungsreichen Spielen Hand in Hand. Mit innovativen Kinder- und Familienspielen mit Lifestyle-Charakter, Strategiespielen und facettenreichen Vertriebsprodukten haben sich **HUCH!** und **Hutter Trade** ein ganz eigenes Profil geschaffen.

Zahlreiche Auszeichnungen wie der „Toy Award 2008“, „Kinderspiel des Jahres 2007“, die Nominierungen zum „Kinderspiel des Jahres“ 2017 als auch 2018 belegen den Erfolg des Verlags. Aus Freude am Spielen, an Kreativität und Design und dem Interesse an neuen Trends sorgen sowohl **HUCH!** als auch **Hutter Trade** für Spiele-Innovationen, die lange Spaß machen.

Kontakt

Hutter Trade
Andrea Stadler
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
Mail: andrea.stadler@hutter.net
Tel.: 08221 - 369634

Mehr Infos finden Sie auf
www.hutter-trade.com

Wir freuen uns über Ihren Beleg!