

Wer gewinnt?

Das erste Team, das fünf Baukarten gesammelt hat, gewinnt! Hier waren die klügsten Baumeister der gesamten Steinzeit am Werk!

Team gegen Zeit – für 2 oder mehr Spieler – so wird gespielt:

In dieser Variante spielt ihr alle zusammen in einem einzigen Team auf Zeit. Stellt eine Stoppuhr auf 5 Minuten (Anfänger), 3 Minuten (Fortgeschritten) oder 2 Minuten (Experte) und versucht, eine Figur innerhalb dieser Zeit zu bauen.

1. Nehmt einen Bauklotz jeder Sorte (9 Bauklötze).
2. Legt fest, wer der Baumeister ist. Alle anderen Spieler sind Erbauer und bekommen vom Baumeister Anweisungen, wie sie die Figur auf ihrer Karte nachbauen müssen.
Hinweis: Der Baumeister darf dabei nur Wörter aus dem prähistorischen Wörterbuch auf dem Tisch verwenden (Kombination aus Anweisungskarte und Wortkarte). Er darf keine anderen Wörter sagen oder mit Gesten helfen.
3. Der Baumeister zieht eine Baukarte und legt sie verdeckt ab. Er aktiviert jetzt die Stoppuhr und darf danach die Baukarte ansehen, ohne sie den anderen Spielern zu zeigen. Er beginnt sofort, dem Team die Bauanweisungen zu geben.
4. Sobald das Team glaubt, dass es mit seiner Figur fertig ist, stoppt der Baumeister die Uhr und ruft „BUMM BAMB BAUEN!“. Er deckt die Baukarte auf. Wenn die Figur richtig gebaut wurde, bevor die Zeit abgelaufen ist, habt ihr gewonnen!
Hinweis: Wenn ihr die Figur richtig gebaut habt und noch eine Runde spielen wollt, dann mischt ihr die Karten des prähistorischen Wörterbuchs und bildet so eine neue Variante.



Schafft ihr eine Figur im Level EXPERTE unter 2 Minuten? Fantastisch! Macht ein Video oder ein Foto und teilt es in den sozialen Netzwerken mit #Megableu .

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. **Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Dangers de suffocation. Avvertenze!** Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento. Farb- und Inhaltsänderungen vorbehalten. Hergestellt in China.

©2022 MEGARIGHTS. „STEINZEIT-TALK“ ist eine eingetragene Marke. Alle Rechte vorbehalten. Unter Mitarbeit von Walter Obert.



Vertrieb:
Hutter Trade GmbH + Co KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg | DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com



www.megableu.com

STEINZEIT-TALK

BUMM BAMB BAUEN!

Das prähistorische Plapper- und Bauspiel!

Spielregeln

Für 2 oder mehr Spieler - ab 7 Jahren

Ziel des Spiels

Ihr Steinzeitmenschen seid echt gute Baumeister, dafür klappt es mit dem Sprechen noch nicht so gut – Sprachen entwickeln sich ja auch gerade erst! Ziemlich knifflig, denn in diesem Spiel müsst ihr mit eurem Team die Figur auf der Karte vor euch nachbauen. Aber nur ein Spieler pro Team weiß, was gebaut werden muss! Und für Anweisungen stehen nur ganz wenige Wörter zur Verfügung! Welches Team schafft es, sich am besten zu verständigen und als Erstes das richtige Bauwerk fertigzustellen? Macht euch bereit für die lauteste, lustigste und verrückteste Baustelle der ganzen Steinzeit!

Inhalt

18 Bauklötze, 10 grüne Baukarten, 10 blaue Baukarten, 10 rote Baukarten, 23 Wortkarten und 19 Anweisungskarten.

Vorbereitung

1. Wählt euer Level und nehmt euch die entsprechenden Baukarten:



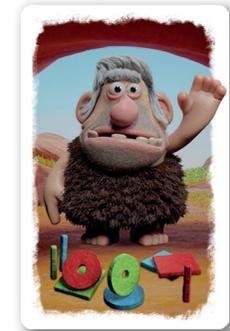
Anfänger:



Fortgeschritten:

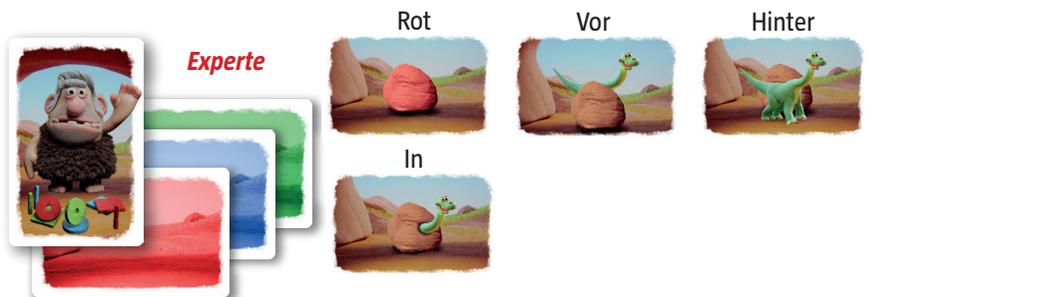
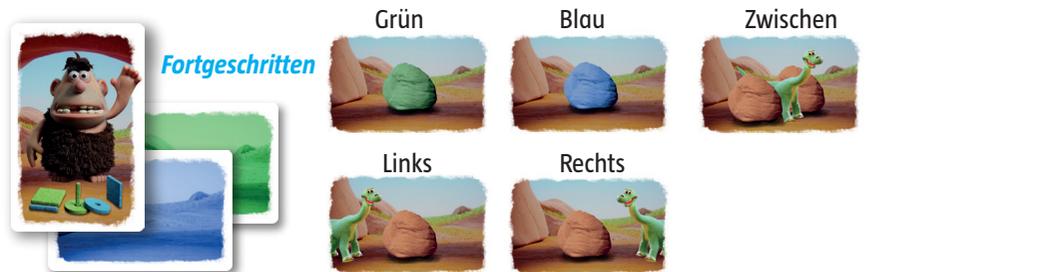


Experte:



- Mischt die Baukarten und legt sie als verdeckten Stapel für alle erreichbar bereit.
- Bereitet jetzt die Anweisungskarten entsprechend eurem Level vor:
 - Wenn ihr die **Anfänger**-Baukarten gewählt habt, nehmt ihr die grünen Anweisungskarten.
 - Wenn ihr die **Fortgeschritten**-Baukarten gewählt habt, nehmt ihr die grünen und blauen Anweisungskarten.
 - Wenn ihr die **Experte**-Baukarten gewählt habt, nehmt ihr die grünen, blauen und roten Anweisungskarten.
- Legt die gewählten Anweisungskarten offen so auf den Tisch, dass jeder sie sehen kann.
- Mischt die Wortkarten und legt jeweils eine offen neben eine Anweisungskarte. So habt ihr zu jedem Wort eine Anweisung. Damit habt ihr ein prähistorisches Wörterbuch geschaffen!

Bedeutung der Anweisungskarten



Das Spiel kann auf zwei Arten gespielt werden: Team gegen Team oder Team gegen Zeit.

Team gegen Team – für 4 oder mehr Spieler – so wird gespielt:

1. Teilt euch in zwei Teams auf. Es spielt dabei keine Rolle, wenn nicht in jedem Team gleich viele Spieler sind. Jedes Team nimmt sich einen Bauklötz jeder Sorte eures Baukarten-Levels, so dass jedes Team die gleichen Bausteine hat.

2. Jedes Team bestimmt einen seiner Spieler als „Baumeister“. Alle anderen Spieler sind „Erbauer“ und bekommen vom Baumeister Anweisungen, wie sie die Figur auf ihrer Karte mit Hilfe der Bauklötze nachbauen müssen.

Hinweis: Die Baumeister dürfen dabei nur Wörter aus dem prähistorischen Wörterbuch auf dem Tisch verwenden (Kombination aus Anweisung und Wortkarte). Sie dürfen keine anderen Wörter sagen oder mit Gesten helfen.

3. Beide Baumeister ziehen eine Baukarte – so dass jedes Team seine eigene Baukarte hat - und lassen sie verdeckt liegen. Dann ruft der jüngste Spieler „LOS!“. Jetzt dürfen die Baumeister ihre Karte ansehen, aber nicht den anderen Mitgliedern in ihrem Team zeigen. Sie beginnen sofort, ihrem jeweiligen Team die Bauanweisungen zu geben. Beide Teams spielen gleichzeitig.

4. Sobald ein Team glaubt, dass es mit seinem Gebäude fertig ist, ruft der Baumeister des Teams „BUMM BAMB BAUEN!“ und zeigt seine Baukarte her. Wenn die Figur richtig gebaut wurde, gewinnt das Team die Baukarte und legt sie bei sich ab!

5. Dann wählt jedes Team einen neuen Baumeister und spielt mit einer neuen Baukarte weiter.
Hinweis: Das Team, das die letzte Runde verloren hat, darf entscheiden, ob die Karten im prähistorischen Wörterbuch neu gemischt und zugeordnet werden sollen.