

ELEMENTKARTEN

	Du musst mindestens die gezeigte Anzahl an Karten dieses Elements auf deinem Kartenhalter haben.
	Du darfst keine Karten dieses Elements auf deinem Kartenhalter haben.
	Du musst mindestens 1 Karte jedes Elements auf deinem Kartenhalter haben.
	Die Anzahl der Karten dieses Elements bei dir und deinen Nachbarn bestimmt die Stärke des Effekts.
	Für die kleine Voraussetzung muss ein Nachbar mindestens 1 Karte dieses Elements auf ihrem Kartenhalter haben, für die große Voraussetzung beide Nachbarn.
	Für die kleine Voraussetzung musst du mehr Karten dieses Elements haben als ein Nachbar, für die große Voraussetzung mehr als beide Nachbarn.
	Für die kleine Voraussetzung musst du weniger Karten dieses Elements haben als ein Nachbar, für die große Voraussetzung weniger als beide Nachbarn. Dabei kannst du nicht weniger haben als Nachbarn, die keine Karte dieses Elements auf ihrem Kartenhalter haben.

	Die Anzahl der Karten dieses Elements bei dir und deinen Nachbarn bestimmt die Stärke des Effekts. Bei 2 oder 3 Karten dieses Elements wird der obere Effekt ausgelöst, bei 4 oder 5 Karten der mittlere und bei mindestens 6 Karten der untere Effekt.
--	---

DORFKARTEN

	Beide Felder mit diesem Symbol müssen mit einem Waldplättchen bedeckt sein.
	Auf jedem gekennzeichneten Feld muss ein Baumhaus sein.
	Auf jedem gekennzeichneten Feld muss ein Tempel sein.
	In dem gekennzeichneten Bereich müssen auf mindestens X Feldern Waldplättchen sein (in diesem Beispiel mindestens 3 Waldplättchen in der unteren Reihe).

	Mindestens 3 Waldplättchen derselben Farbe müssen waagrecht aneinander angrenzen.
	3 Waldplättchen derselben Farbe müssen senkrecht aneinander angrenzen.
	3 Waldplättchen derselben Farbe müssen in einer Linie diagonal aneinander angrenzen. Dabei kann die Richtung auch entgegengesetzt sein.
	3 Waldplättchen derselben Farbe müssen in der gezeigten Form aneinander angrenzen. Dabei kann die Figur auch gedreht oder gespiegelt sein.
	Mindestens 3 Baumhäuser müssen auf Waldplättchen mit dem gezeigten Bonus platziert sein (in diesem Fall 3 Baumhäuser auf Waldplättchen mit einem Windportal).
	Deine Baumhäuser müssen auf Waldplättchen mit insgesamt mindestens 9 Bauboni platziert sein.

BEDINGUNGEN DER ANFÜHRER ANFÜHRERKARTEN

	<p>Auf 8 Feldern in deinem Geländebereich dürfen keine Verschmutzungsplättchen liegen. (Wie viele Verschmutzungsplättchen auf den anderen Feldern liegen, spielt keine Rolle.) Felder mit einem Wald- oder Startplättchen zählen zu diesen 8 Feldern.</p>
	<p>Du hast beim Bau eines Dorfes zweimal die rechte Seite der Dorfkarte gewählt.</p>
	<p>Du hast 3 Dorfkarten auf der linken Seite deines Spielertableaus ausliegen. Die Dorfkarte, die du beim Spieldaufbau ausgelegt hast, zählt mit.</p>
	<p>Du hast ein Dorf auf einem der gekennzeichneten Felder errichtet.</p>
	<p>Du hast einen Tempel auf einem der gekennzeichneten Felder platziert.</p>

	<p>Jedes Mal, wenn du eine Elementkarte einer bestimmten Sorte ausspielst, erhältst du zusätzlich einen Bonus (in diesem Beispiel erhältst du beim Ausspielen einer roten Elementkarte zusätzlich 3 Bewegungen). Diese Fähigkeit wird nur durch das AUSSPIELEN EINER ELEMENT-KARTE ausgelöst, nicht durch das Abwerfen einer Karte beim PLATZIEREN EINES TEMPELS.</p>
	<p>Immer wenn du am Zug bist, darfst du die genannte Anzahl an Wasser abgeben und dafür den entsprechenden Ertrag erhalten (in diesem Beispiel kannst du 2 Wasser abgeben, um 3 Verschmutzungen zu entfernen). Du darfst dies pro Runde nur einmal nutzen.</p>
	<p>Du erhältst jedes Mal den genannten Bonus, wenn du ein Waldplättchen auf ein Feld deines Geländebereichs legst (in diesem Beispiel erhältst du 4 Wasser beim Legen eines Waldplättchens).</p>
	<p>Immer wenn du durch den Effekt einer Elementkarte, eines Tempels oder einer Dorfkarte den gezeigten Effekt erhältst, erhöht sich dieser Effekt um den entsprechenden Wert (in diesem Beispiel entfernst du 1 Verschmutzung zusätzlich, wenn du durch einen Effekt Verschmutzung entfernen kannst).</p>

	<p>Immer wenn du an der Reihe bist, darfst du 2 Wasser abgeben und dafür 1 eigenen Windreiter auf ein beliebiges Zielfeld bewegen. Du darfst dies pro Runde nur einmal nutzen.</p>
	<p>Immer wenn du ein Waldplättchen auf ein Feld deines Geländebereichs legst, darfst du 1 eigenen Windreiter auf ein beliebiges Zielfeld bewegen.</p>
	<p>Immer wenn du ein Waldplättchen auf ein Feld deines Geländebereichs deines Spielertableaus legst, darfst du alle Verschmutzungen von einem Feld deines Geländebereichs entfernen.</p>
	<p>Du musst beim Legen eines Waldplättchens 1 Wasser weniger abgeben. Du musst aber mindestens 1 Wasser abgeben. Zusätzlich darfst du 1 Verschmutzung entfernen.</p>
	<p>Für jede Verschmutzung, die du entfernst, erhältst du 2 Wasser.</p>
	<p>Immer wenn du an der Reihe bist, darfst du zusätzlich zu deiner Aktion 6 Wasser abgeben und 1 Waldplättchen auf einem Feld deines Geländebereichs platzieren. Du darfst dies pro Runde nur einmal nutzen.</p>
	<p>Du musst beim Legen eines Waldplättchens 2 Wasser weniger abgeben. Du musst aber mindestens 1 Wasser abgeben.</p>